

REGLAMENT DE FLOORBALL

ÍNDEX

1. REGLES APLICABLES
2. PROVES OFICIALS
3. DIVISIONS
4. Reglament de la competició 4 vs. 4
 - 4.1 El Rink
 - 4.2 Participants
 - 4.3 Equipament
 - 4.4 Àrbitres
 - 4.5 Taula d'anotació
 - 4.6 Duració del partit
5. Reglament de la competició 6 vs. 6
 - 5.1 El Rink
 - 5.2 Participants
 - 5.3 Equipament
 - 5.4 Àrbitres
 - 5.5 Taula d'anotació
 - 5.6 Duració del partit
6. Reglament de la competició en esport unificat
 - 6.1 El Rink
 - 6.2 Participants
 - 6.3 Equipament
 - 6.4 Àrbitres
 - 6.5 Taula d'anotació
 - 6.6 Duració del partit
7. Regles de totes les competicions per equips
8. Individual Skills Competició (ISC). Concurs d'Habilitats Individuals
 - 8.1 El ISC

1. REGLES APLICABLES

El reglament de Floorball per Special Olympics serà el qual s'apliqui en les competicions oficials de Special Olympics. Aquest reglament s'adapta al propi de la Federació Internacional de Floorball (IFF) i que es pot veure a <https://floorball.sport/>.

En cas de dubte dirigir-se a: <http://media.specialolympics.org/resources/sports-essentials/general/Sports-Rules-%20Article-1.pdf>, per més informació sobre *Codi de Conducta, Estàndards d'entrenaments, Requeriments mèdics i de salut, Divisions, Premis, Criteris d'avanç en els nivells de competició, i Esport Unificat*.

2. PROVES OFICIALS

La gamma d'esdeveniments que es disposen està destinat a oferir oportunitats de competició per atletes de totes les habilitats. Els entrenadors són els responsables de proporcionar l'entrenament i la selecció d'esdeveniments adequats a l'habilitat i interès de cada atleta.

La següent es una llista d'esdeveniments oficials disponibles a Special Olympics.

2.1 Floorball per equips 4 vs 4

2.2 Floorball per equips 6 vs 6

2.3 Floorball per equips – esport unificat

2.4 Competició d'habilitats individuals

3. DIVISIONS

3.1 Rondes de classificació

3.1.1 En les rondes de classificació, els equips jugaran un mínim de dos partits de classificació d'almenys cinc minuts (4 vs 4) o set minuts (6vs 6 i Unificat).

3.2 Porters

3.2.1 El Comitè de Competició s'assegurarà que tots els porters siguin avaluats adequadament.

4. Reglament de la competició 4 vs 4

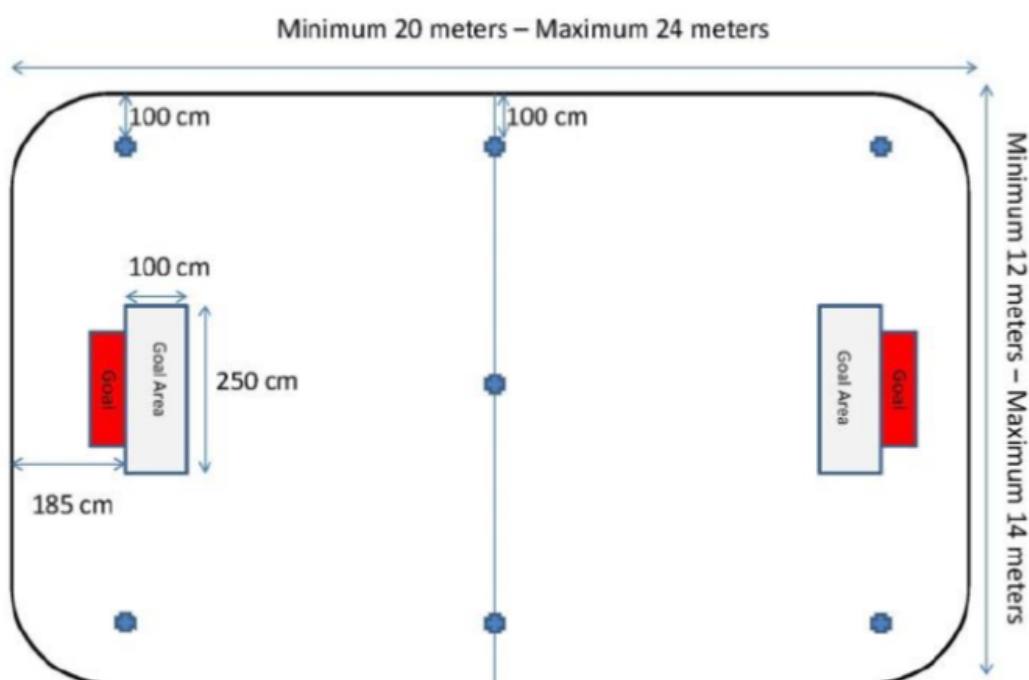
4.1 El Rink

4.1.1 Dimensions del rink

4.1.1.1 El rink de joc tindrà un mínim de 20 metres per 12 metres i un màxim de 24 metres per 14 metres rodejat per una tanca amb cantonades arrodonides. Aquesta tanca haurà d'estar homologada per IFF.

4.1.1.2 El rink tindrà forma rectangular sent aquestes mesures llarg per ample.

Special Olympics Floorball 4 vs 4 – rink dimensions and markings



4.1.2 Línies del camp

4.1.2.1 Totes les línies hauran de ser de 4 o 5 centímetres d'ample i d'un clarament visible.

4.1.2.2 Es dividirà el camp amb una línia central que dividirà el camp en dos parts iguals amb una línia paral·lela als costats curts del camp.

També es marcarà un punt central en aquesta línia.

4.1.3 Àrees de porteria

4.1.3.1. Les àrees de porteria seran rectangulars, les mesures que s'indiquen es refereixen a llarg per ample. L'àrea inclou la pròpia línia. Les àrees estaran en el centre en relació a l'ample del rink.

4.1.3.2. Les línies posteriors de l'àrea seran també les línies de gol. Es marcaran en aquesta línia els punts on situar les porteries que seran d'un ample de 1,6 metres.

4.1.3.3. La línia de gol estarà centrada en relació al llarg del rink. Les marques de posició de les porteries es podran fer amb una marca en perpendicular a la pròpia línia de gol o amb una interrupció en aquesta mateixa línia.

4.1.3.4. Els punts de *face-off* se situaran en la línia del centre del camp i en el que seria una línia imaginària que donés continuació a les línies de gol a una distància d'un metre de la vora del rink. Es marcaran amb creus.

4.1.4 Porteries

4.1.4.1 S'utilitzaran porteries homologades per l'IFF i aquestes se situaran sobre els punts marcats en la línia de gol.

4.1.4.2. Les seves dimensions seran 160 centímetres (ample) x 115 centímetres (alt) x 60 centímetres (fons).

4.1.4.3. L'obertura de les porteries se situarà dirigida cap al centre del camp.

4.1.5 Zona de substitució (banquetes)

4.1.5.1. Les de substitució de marcaran en tots dos costats del rink. No han d'excedir els tres metres d'ample des del propi rink.

4.1.5.2. Les banquetes han de situar-se en aquesta zona i ser suficients per a jugadors i tècnics.

4.1.6 Taula d'anotació i banc d'expulsats

4.1.6.1. La taula d'anotació haurà de situar-se en la zona oposada a les banquetes de substitució, haurà d'estar en la zona central del rink i en tot cas en un lloc segur que no representi un perill per als jugadors.

4.1.6.2. Tant la taula d'anotació com els bancs per a expulsats estaran separats del rink. Haurà d'haver-hi un banc d'expulsats per a cada equip a banda i banda de la taula d'anotació.

4.1.6.3. Els bancs d'expulsats hauran de tenir espai per a dos jugadors.

4.1.6.4. Els components de la taula d'anotació seran disposats per l'autoritat de la competició.

4.1.7. Inspecció del rink

4.1.7.1. Els àrbitres realitzaran una inspecció de tots els elements del rink prèviament al començament del partit.

4.1.7.2. Tots els defectes benvolguts en la inspecció es reportaran a l'autoritat de la competició. Serà responsabilitat de l'equip local l'esmenar els defectes trobats i retirar o protegir els elements que es considerin perillosos.

4.2 Participants

4.2.1 El nombre de components de cada equip vindrà determinat pel reglament de competició; en els Special Olympics World Games, els equips tindran un màxim de 10 jugadors.

4.2.2. Jugadors

4.2.2.1. El mínim recomanat és de 6 jugadors de camp i 2 porters.

4.2.2.2. Els jugadors podran ser de camp o porters; cap que no estigui inscrit en l'acta podrà participar en el partit ni estar en les banquetes.

4.2.2.3. Durant el partit cada equip disposarà d'un màxim de 4 jugadors en el rink (inclòs el porter).

4.2.2.4. Perquè els àrbitres donin principi a un partit, cada equip tindrà almenys tres jugadors de camp i un porter degudament equipat, o el marcador final serà de 3-0 per a l'equip no infractor. Durant el partit, cada equip ha de poder jugar amb almenys tres jugadors, o el partit es detindrà i el marcador final serà de 3-0 per a l'equip no infractor, o el resultat aconseguit si aquest és més avantatjós per a l'equip no infractor.

4.2.2.5. Substitució de jugadors

4.2.2.5.1. Es podran realitzar il·limitades substitucions de jugadors durant tot el temps que duri el partit.

4.2.2.5.2. Tots els canvis de jugadors es realitzaran en la pròpia zona de substitució de l'equip. Un jugador que abandona la pista ha de passar per sobre del rink abans que un substitut pugui ingressar a la pista. Un jugador lesionat que abandona la pista fora de la seva pròpia zona de substitució no ha de ser reemplaçat fins que s'interrompi el joc.

4.2.2.6. Regulacions particulars per als porters.

4.2.2.6.1. Els porters seran identificats en l'acta del partit

4.2.2.6.2. El marcat es realitzarà amb una "P" en el marge. Un jugador marcat com a porter no ha de participar com a jugador de camp, amb estic durant el mateix partit. Si un equip degut a una lesió o penalització ha de reemplaçar al porter amb un jugador de camp, té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament al substitut, però aquest temps no ha d'usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en l'acta del partit i s'anotará el moment del canvi.

4.2.2.6.3. El porter podrà substituir-se en qualsevol moment per un jugador de camp.

4.2.2.6.4. Si un porter abandona per complet la seva àrea de porteria durant el partit, fins que torni serà considerat un jugador de camp, però sense estic. Això no s'aplica en relació amb un lliscament en un servei. Es considera que un porter ha abandonat per complet l'àrea de la porteria quan cap part del seu cos toca el sòl dins de l'àrea de la porteria. No obstant això, el porter pot saltar dins de la seva pròpia àrea de porteria. Les línies pertanyen a l'àrea.

4.2.2.7. Regulacions particulars per als capitans.

4.2.2.7.1. Cada equip tindrà un capità que estarà identificat en l'acta del partit.

4.2.2.7.2. El marcat es realitzarà amb una "C" en el marge. El canvi del capità de l'equip només pot tenir lloc en cas de lesió, malaltia o penalització del partit, i ha d'anotar-se amb temps en el registre del partit. Un capità d'equip reemplaçat no ha de tornar a exercir com a capità de l'equip en el mateix partit.

4.3 Equipament

4.3.1 Roba dels jugadors.

4.3.1.1. Tots els jugadors de camp hauran d'utilitzar uniformes consistents en samarretes, pantalons curts i mitjanes fins al genoll.

Tots els jugadors de camp en un equip hauran d'usar exactament el mateix uniforme. L'uniforme d'un equip pot tenir qualsevol combinació de colors, però les samarretes no han de ser grises. Si els àrbitres consideren que els equips no poden distingir-se pels seus uniformes, l'equip visitant està obligat a canviar. Els mitjons s'emportaran fins als genolls, i, si així ho decideix l'autoritat administradora, es podran distingir entre els equips.

4.3.1.2. Els porters hauran d'usar jersei i pantalons llargs.

4.3.1.3. Totes les samarretes hauran d'estar numerades. Les samarretes d'un equip estaran numerades amb diferents nombres enters en figures àrabs clarament visibles en la part posterior i en el pit. Els números posteriors han de tenir almenys 200 mil·límetres d'alt i el del pit ha de tenir almenys 70 mil·límetres d'alt. Les samarretes poden portar qualsevol número entre 1 i 99 inclusivament, però l'1 no està permès per als jugadors de camp.

4.3.1.4. Tots els jugadors hauran de portar calçat esportiu.

4.3.1.5. Les sabatilles hauran de ser d'un model esportiu d'interior. No es permeten mitjons fora de les sabatilles. Si un jugador perd un o totes dues sabatilles durant el partit, pot continuar jugant fins a la següent interrupció.

4.3.2. Roba dels àrbitres.

4.3.2.1. Els àrbitres portaran samarreta d'un color i pantalons i mitjanes negres.

4.3.2.2. Tots dos àrbitres vestiran la mateixa combinació de colors.

4.3.3. Reglamentació especial sobre la roba dels porters.

4.3.3.1. El porter no usa estic.

4.3.3.2. El porter ha d'usar un casc homologat per IFF i marcada en conseqüència. Això només inclou en la pista durant el partit. Es prohibeix tota manipulació del casc, excepte la pintura.

4.3.3.3. El porter pot usar qualsevol tipus d'equip de protecció, però això no ha d'incloure parts destinades a cobrir la porteria.

4.3.3.3.1. Es permet a més del cas l'ús d'uns guants fins.

4.3.3.3.2. No estan permeses l'ús de substàncies per a millorar o disminuir la fricció amb el sòl.

4.3.3.3.3. No es poden deixar objectes ni dins ni sobre la porteria.

4.3.4. Reglamentació especial sobre la roba dels capitans.

4.3.4.1. Els capitans hauran de portar un braçalet.

4.3.4.2. El braçalet s'emportarà al braç esquerre. No es permet l'ús de cinta adhesiva com a braçalet.

4.3.5. Equipament personal.

4.3.5.1. No es permet el portar res que pugui ocasionar mal o lesió als contraris.

4.3.5.2. L'equip personal inclou equip de protecció i metge, rellotges, aretes, etc. Els àrbitres decidiran el que es considerarà perillós. Tot l'equip de protecció, si és possible, ha d'usar-se sota la roba. Amb l'excepció de les cintes per al cap elàstiques sense nusos, no es poden usar gorres ni mocadors. Totes les formes de malles estan prohibides per als jugadors de camp.

4.3.5.3. Per a qualsevol jugador que requereixi l'ús d'ulleres graduades, aquestes han d'estar homologades IFF o amb protecció per al cap. Hauran d'estar fetes de material tou.

4.3.6. Pilota

4.3.6.1. La pilota pesa 23 grams i el seu diàmetre és de 72 mil·límetres. Té 26 forats; cadascun dels quals té 11 mil·límetres de diàmetre i ha d'estar homologada per IFF i marcada com correspon.

4.3.7. Estics

4.3.7.1. L'estic estarà homologat per IFF i marcat com correspon.

4.3.7.1.1.1. No està permesa cap manipulació de l'estic, excepte l'escurçament. L'estic ha d'estar marcat per sobre de la marca de agarri, no es poden cobrir les marques oficials.

4.3.7.1.1.2. La pala no ha d'estar esmolada i la seva curvatura no ha d'excedir els 30 mm.

4.3.7.1.1.3. Es prohibeix tota manipulació de la pala, excepte l'enganxament. La curvatura es mesurarà com la distància entre el punt més alt del costat intern de la fulla i una superfície plana sobre la qual es dona suport al pal. Es permet canviar la pala, però la nova pala no suposarà que aquesta s'afebleixi. Es permet pegar la unió entre la pala i el pal, però no s'ha de cobrir més de 10 mm de la part visible de la pala.

4.3.8. Equipament dels àrbitres.

4.3.8.1. Els àrbitres hauran de portar xiulets de plàstic de grandària mitjana, equip de mesurament i targetes vermelles.

4.3.8.2. L'autoritat administrativa pot atorgar una exempció per a altres tipus de xiulets.

4.3.9. La taula d'anotació.

4.3.9.1. La taula d'anotació tindrà tot l'equip necessari per a exercir les seves responsabilitats.

4.3.10. Control del material

4.3.10.1. Els àrbitres decidiran sobre controlar i mesurar tot el material.

4.3.10.1.1. La inspecció es realitzarà abans i durant el partit. El material revisat, haurà de ser corregit per a poder continuar, inclosos els pals defectuosos. L'ús de material incorrecte donarà lloc a la penalització pertinent.

4.3.10.1.2. Les infraccions relacionades amb la uniformitat dels jugadors i els braçalets del capità de l'equip no donaran lloc a més d'una penalització per equip i per partit. Tanmateix, s'informarà sobre això. Cap altre jugador més que els capitans de l'equip i el jugador el material del qual s'està mesurant poden estar en la taula durant el mesurament. Després del mesurament, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

4.3.10.2. El capità de l'equip pot sol·licitar el mesurament de la curvatura d'una pala.

4.3.10.2.1. El capità de l'equip també té dret a assenyalar als àrbitres altres incorreccions en el material dels oponents, però en aquest cas els àrbitres decideixen si prendran mesures o no. El mesurament es pot sol·licitar en qualsevol moment, però no es realitzarà fins que s'interrompi el joc. Si se sol·licita el mesurament durant una interrupció, es realitzarà immediatament, fins i tot en relació amb els gols i les faltes, tret que, en opinió dels àrbitres, afecti negativament la situació per a l'equip contrari. En aquest cas, el mesurament es realitzarà en la següent interrupció.

4.3.10.2.2. Els àrbitres estan obligats a verificar una pala a sol·licitud del capità de l'equip, però només es permetrà un mesurament per equip i per interrupció. Cap altre jugador més que els capitans de l'equip i el jugador el material del qual s'està mesurant poden estar en la taula durant el mesurament. Després del mesurament, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

4.4 Àrbitres

4.4.1. Un partit serà dirigit i controlat per un o dos àrbitres, que hauran de ser aprovats per l'Associació Nacional de Floorball.

4.4.2. L'àrbitre tindrà dret a detenir un partit si existeix un risc evident que no es pugui continuar d'acord amb les regles.

4.5. Mesa d'anotació

4.5.1. Cada partit ha de comptar amb una taula d'anotació.

4.5.2. La taula serà neutral i responsable del registre del partit en l'acta corresponent, el cronometratge i les possibles tasques de megafonia.

4.6. Durada del partit.

4.6.1. Temps de joc regular

4.6.1.1. El temps de joc regular pot variar de 2 x 7 minuts amb un descans màxim de tres minuts fins a 2 x 15 minuts amb un descans màxim de cinc minuts quan els equips canvien de camp. Això pot variar segons el calendari de competició o el nombre d'equips en un torneig.

4.6.1.2. En canviar de camp, els equips també canviaran les zones de substitució. L'equip local triarà el costat al començament del partit. Cada nou període començarà amb un servei neutral des del punt central. Al final de cada període, la taula és responsable de senyalitzar (amb un senyal sonor), tret que sigui automàtic. El moment de l'intermedi començarà immediatament al final del període.

Els equips són responsables de tornar a la pista a temps per a reprendre el partit després de l'intermedi.

4.6.1.3. El temps de joc serà efectiu, no obstant això, depenent del lloc o del nombre de partits que es juguen simultàniament, es podrà fer a rellotge corregut per a ajudar amb la programació, etc.

4.6.1.3.1. El temps efectiu del joc implica que el rellotge es detindrà quan el joc sigui interromput pel xiulet dels àrbitres, i començarà novament quan es jugui la pilota.

4.6.1.3.2. En interrupcions no natural del joc, s'utilitzarà un senyal triple. Els àrbitres decideixen el que es considerarà una interrupció antinatural, però això sempre inclou: una pilota danyada, el rink es desarma, lesions, mesurament de material, persones o objectes no autoritzats en la pista, llums que s'apaguen totalment o parcialment, i la botzina que va sonar per error.

4.6.1.3.3. Si el rink es separa, el joc no s'interromprà fins que la pilota estigui prop del lloc en qüestió. En cas de lesions, el joc s'interromprà només sota sospita de lesió greu o si el jugador lesionat afecta directament el joc.

4.6.1.3.4. Una autoritat administrativa pot atorgar una exempció per a usar el temps no efectiu, i en aquest cas el temps del joc només es detindrà en relació amb un gol, una penalització, un penal un temps mort o en el triple senyal dels àrbitres en una interrupció no natural. Els últims dos minuts de temps de joc regular sempre seran a temps efectiu.

4.6.1.3.5. El temps de joc es detindrà durant un llançament de penal.

4.6.2. Temps mort.

4.6.2.1. El temps mort sol s'usarà en els partits a rellotge parat.

4.6.2.2. Durant el temps de joc regular, cada equip tindrà dret a sol·licitar un temps mort (un per partit i equip), que es durà a terme i es marcarà amb un senyal triple, tan aviat com s'interrompi el joc.

4.6.2.3. Es pot sol·licitar un temps mort en qualsevol moment, fins i tot en relació amb els gols i els penals, però només pel capità de l'equip o un membre del personal tècnic. El temps mort sol·licitat durant una interrupció es durà a terme immediatament, però si els àrbitres consideren que això afecta negativament la situació per a l'equip contrari, el temps mort es durà a terme en la següent interrupció. Sempre es realitzarà un temps mort sol·licitat, excepte després d'un gol, quan l'equip podrà retirar la sol·licitud.

4.6.2.4. Un temps mort comença en el senyal (xiulet) dels àrbitres quan els equips estan en les seves zones de substitució i els àrbitres en la taula. Un altre senyal addicional després de 30 segons marca el final del temps mort. Després d'un temps mort, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció. Un jugador penalitzat no pot participar en un temps mort.

4.6.3. Pròrroga.

4.6.3.1. Si un partit, que ha de ser decisiu, acaba en empat, es prorrogarà a un temps extra màxim de cinc minuts.

4.6.3.2. Abans del començament del temps extra, els equips tenen dret a un descans de dos minuts, però no es faran canvis de camp. Durant el temps extra, s'apliquen les mateixes regles d'inici i finalització que durant el temps de joc regular. El temps extra no es divideix en períodes. El temps de penalització restant (si n'hi hagués en algun jugador) després del temps de joc regular continuarà durant el temps extra. Si el marcador després d'un temps extra limitat continua sent igual, el partit es decidirà per penals.

4.6.4. Llançaments de penal després de la pròrroga.

4.6.4.1. Tres jugadors de cada equip seran els encarregats de llançar els penals.

4.6.4.2. Si el marcador després d'això continua sent d'empat, els mateixos jugadors realitzaran un llançament cadascun fins que s'aconsegueixi un resultat decisiu.

4.6.4.3. Els llançaments de penal es realitzaran alternativament. Els àrbitres decideixen quina porteria usar i duran a terme un sorteig entre els capitans de l'equip. El guanyador decideix quin equip començarà a executar els llançaments. El capità de l'equip o un membre de l'equip tècnic, per escrit, informarà els àrbitres i la taula sobre el nombre de jugadors i l'ordre en què executaran els penals. Els àrbitres són responsables d'assegurar-se que els llançaments es realitzin en l'ordre exacte indicat anteriorment.

4.6.4.4. Tan aviat com s'aconsegueixi un resultat decisiu durant els llançaments de penal, el partit acaba i es considerarà que l'equip guanyador ha guanyat per un gol de diferència. Durant els llançaments de penal regulars, es considera que s'aconsegueix un resultat decisiu quan un equip aconsegueix amb un major nombre de gols que l'equip contrari comptant els llançaments restants. Durant els possibles tirs de penalització extra, es considera que s'aconsegueix un resultat decisiu quan un equip ha marcat un gol més que l'equip contrari i tots dos equips han realitzat el mateix nombre de llançaments. Els penals extra no han d'executar-se en el mateix ordre que els penals regulars, però un jugador no pot realitzar el seu tercer tir fins que tots els jugadors designats en el seu equip hagin realitzat almenys dos, i així successivament.

4.6.4.5. Un jugador sancionat pot participar en els llançaments de penal si no ha incorregut en una sanció de partit. Si un dels jugadors designats incorre en alguna acció sancionable durant els llançaments de penal, el capità de l'equip triarà un jugador de camp, que encara no estiguis en la llista, per a reemplaçar al jugador que hagi incorregut en sanció. Si un porter incorre en alguna penalització durant els llançaments de penal, serà reemplaçat pel porter reserva. Si no hi hagués un porter reserva o no

estigués disponible, l'equip té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament a un jugador de camp, però aquest temps no podrà usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en el registre del partit i s'anotará el moment del canvi.

4.6.5. Gols.

4.6.5.1. Anotació dels gols.

4.6.5.1.1. Un gol es considerarà correcte quan s'hagi marcat correctament i confirmat amb un servei de *face-off* en el centre.

4.6.5.1.2. Tots els gols correctament marcats s'anotaran en l'acta del partit reflectint el temps i els dorsals dels jugadors anotadors i assistents. Com a jugador assistent es considera un jugador del mateix equip directament involucrat en l'acció.

Només s'anotará una assistència per gol. Un gol anotat durant el temps extra o d'un llançament de penal després d'un període o quan un partit ha finalitzat no es confirmarà amb un servei de *face-off*, però es considerarà vàlid quan tots dos àrbitres hagin assenyalat al centre i s'hagi anotat en l'acta del partit.

4.6.5.1.3. Un gol validat no ha de ser invalidat.

4.6.5.1.4. Si els àrbitres estan segurs que un gol validat és incorrecte, això es reportarà en un informe a part.

4.6.5.2. Gols marcats correctament.

4.6.5.2.1. Quan tota la pilota passa la línia de gol des del front, després d'haver estat jugada de manera correcta amb el pal d'un jugador de camp, i l'equip atacant no ha comès cap ofensa que impliqui un servei de falta o penal, en l'acció o immediatament abans del gol. Això inclou:

4.6.5.2.1.1. Quan un jugador en l'equip defensor ha mogut la porteria fora de posició i la pilota passa la línia de gol des del front entre les marques dels pals i sota la posició imaginària de la barra.

4.6.5.2.1.2. Quan es marca un gol en pròpia meta. Es pot permetre un gol en pròpia meta amb el pal o cos del

defensor. Si l'equip no infractor marca un gol en pròpia meta durant una sanció retardada, es permetrà el gol.

4.6.5.2.1.3. Un gol marcat en pròpia meta s'anotarà en l'acta amb la marcació de OG.

4.6.5.2.2. Quan tota la pilota passa la línia de gol des del front després que un jugador en l'equip defensor ha dirigit la pilota amb el seu pal o el seu cos, o un jugador de l'equip atacant ha dirigit involuntàriament la pilota amb el seu cos, i no s'ha comès cap infracció per part de l'equip atacant o una penalització en relació amb aquesta jugada, o immediatament abans del gol.

4.6.5.2.3. El gol no es considerarà marcat correctament si un jugador de camp de l'equip atacant colpeja amb el peu intencionalment la pilota

immediatament abans que sigui dirigida cap a la porteria. Si un jugador ha marcat amb un estic incorrecte i l'error es nota només després que la pilota ha passat la línia de gol, es permetrà el gol.

4.6.5.2.4. Quan un jugador que no figura en l'acta del partit, o porta un dorsal incorrecte, està involucrat en l'anotació d'un gol.

Nota: Involucrat implica anotar o assistir.

4.6.5.3. Gols marcats incorrectament. (No vàlids)

4.6.5.3.1. Quan un jugador de l'equip atacant ha comès una infracció que comporta un servei de falta o una penalització en relació amb, o immediatament abans, el gol. (Senyal de falta prescrita)

Nota: Això inclou quan un equip anota amb massa jugadors o un jugador penalitzat en la pista, i quan un jugador en l'equip atacant mou intencionalment la porteria fora de posició.

4.6.5.3.2. Quan un jugador de l'equip atacant dirigeix intencionalment la pilota cap a la porteria amb qualsevol part del seu cos.

Nota: Atès que això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de *face-off*.

4.6.5.3.3. Quan la pilota traspassa la línia durant o després d'un xiulet.

4.6.5.3.4. Un període o un partit acaba tan aviat com el senyal de final ha començat a sonar.

4.6.5.3.5. Quan la bola acaba dins de la porteria, però sense haver passat per la línia de gol.

4.6.5.3.6. Quan un porter llança la pilota cap a la porteria de l'equip contrari, d'una altra manera correcta. Com això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de face-off. La pilota ha de tocar a un altre jugador o a l'equip d'un altre jugador abans d'entrar en la porteria.

4.6.5.3.7. Quan un jugador de camp de l'equip atacant colpeja amb el peu la pilota intencionadament i entra en la porteria després d'haver tocat a un altre jugador o a l'equip d'un altre jugador.

4.6.5.3.7.1. Nota: Atès que això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de face-off.

4.6.5.3.8. Quan l'equip infractor anota durant una sanció retardada, la penalització s'executarà i el joc es reprendrà amb un servei de face-off.

4.6.5.3.9. Quan la pilota rebotja en un dels àrbitres i directament entra a la porteria.

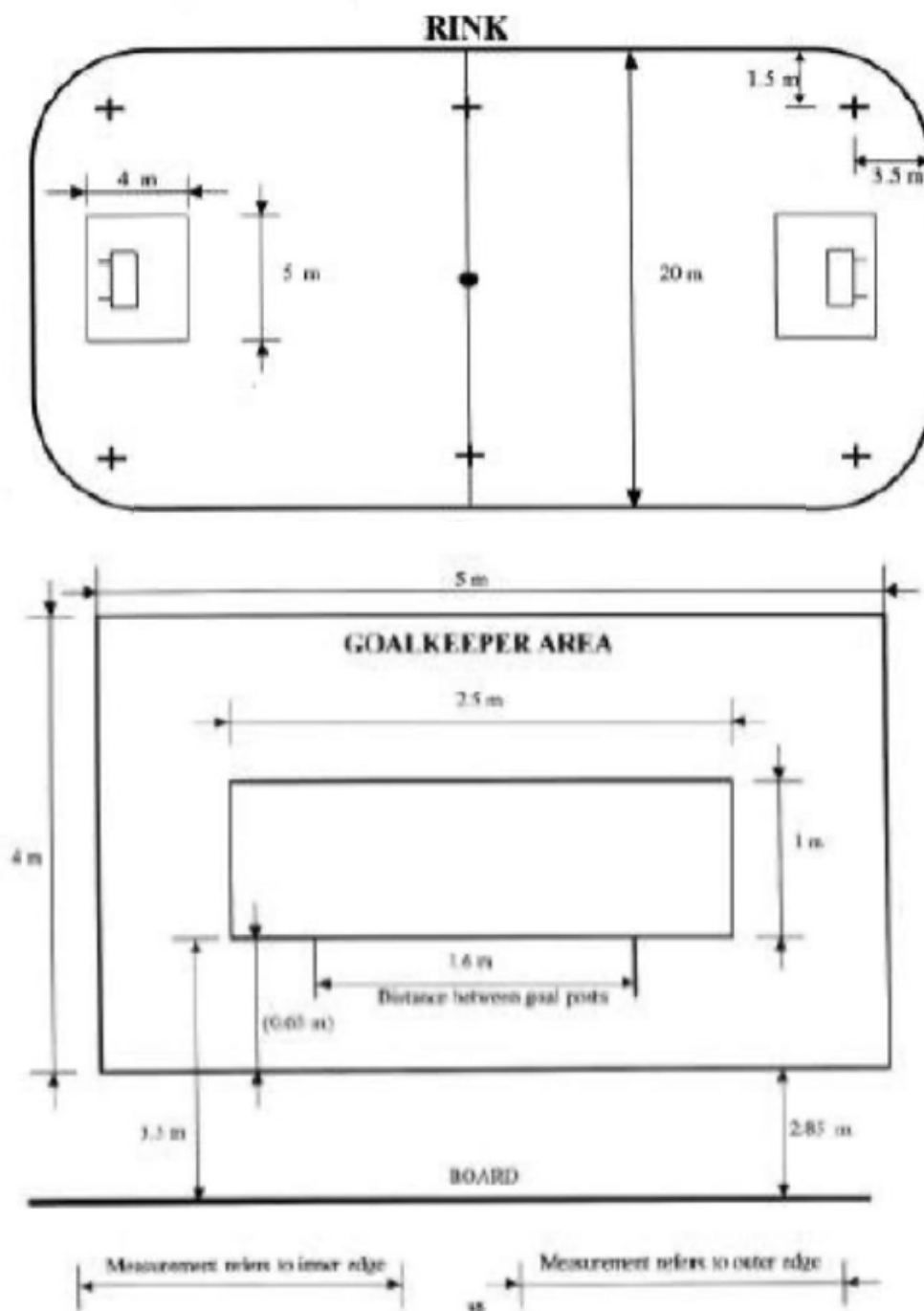
5. Reglament de la competició 6 vs 6

5.1 El Rink

5.1.1 Dimensions del rink

5.2.1.1. El rink de joc tindrà un mínim de 40 metres per 20 metres envoltat per una tanca amb cantonades arrodonides. Aquesta tanca haurà de ser homologada per IFF.

5.2.1.2. La pista serà rectangular, les mesures indiquen llarg x ample. La pista més petita permesa és de 36 metres per 18 metres i la més gran és de 44 metres per 22 metres.



5.1.2. Línies en el camp

5.1.2.1. Totes les línies hauran de ser de 4 o 5 centímetres d'ample i d'un color clarament visible.

5.1.2.2. Es dividirà el camp amb una línia central que dividirà el camp en dues parts iguals amb una línia paral·lela als costats curts del camp, També es marcarà un punt central en aquesta línia.

5.1.3. Àrees de porteria

5.1.3.1. Les àrees de porteria mesuren quatre metres per cinc metres es marcaran a 2,85 metres dels costats curts de la pista. Les àrees de la porteria són rectangulars, i les mesures indiquen longitud per amplària, incloses les línies. Les àrees de porteria se centraran en relació amb els costats llargs

5.1.3.2. Les àrees de porters mesuren un metre per 2.5 metres i es marcaran a 0.65 metres davant dels límits posteriors de les àrees de porteria. Les àrees de porters han de ser rectangulars, i les mesures indiquen llarg per ample incloent les línies. Les àrees de porters se centraran en relació amb els costats llargs de la pista,

5.1.3.3. Les línies posteriors de les àrees del porter també serviran com a línies de gol. Les marques per als pals de porteria es realitzaran en les línies posteriors de les àrees del porter, de manera que la distància entre les marques sigui de 1,6 metres.

5.1.3.4. Les línies de gol se centraran en relació amb els costats llargs de la pista. Les marques per als pals de porteria es faran amb interrupcions en les línies posteriors de l'àrea del porter o amb línies curtes perpendiculars a les línies posteriors de l'àrea del porter.

5.1.3.5. Els punts de face-off es marcaran en la línia central i en les extensions imaginàries de les línies de gol, a 1,5 metres dels costats llargs de la pista. Els punts de face-off es marcaran com a creus. Els punts en la línia central poden ser imaginaris.

5.1.4. Porteries

5.1.4.1. S'usaran porteries homologades per IFF i aquestes se situaran sobre els punts marcats en la línia de gol.

5.1.4.2. Les seves dimensions serán 160 centímetres (ample) x 115 centímetres (alt) x 60 centímetres (fons).

5.1.4.3. L'obertura de les porteries se situarà dirigida cap al centre del camp.

5.1.5. Zona de substitució (banquetes)

5.1.5.1. Les de substitució de marcaran en tots dos costats del rink. No han d'excedir els tres metres d'ample des del propi rink.

5.1.5.2. Les banquetes han de situar-se en aquesta zona i ser suficients per a jugadors i tècnics.

5.1.6. Mesa d'anotació i banc d'expulsats

5.1.6.1. La taula d'anotació haurà de situar-se en la zona oposada a les banquetes de substitució, haurà d'estar en la zona central del rink i en tot cas en un lloc segur que no representi un perill per als jugadors.

5.1.6.2. Tant la taula d'anotació com els bancs per a expulsats estaran separats del rink. Haurà d'haver-hi un banc d'expulsats per a cada equip a banda i banda de la taula d'anotació.

5.1.6.3. Els bancs d'expulsats hauran de tenir espai per a dos jugadors.

5.1.6.4. Els components de la taula d'anotació seran disposats per l'autoritat de la competició.

5.1.7. Inspecció del rink

5.1.7.1. Els àrbitres realitzaran una inspecció de tots els elements del rink prèviament al començament del partit.

5.1.7.2. Tots els defectes benivolguts en la inspecció es reportaran a l'autoritat de la competició. Serà responsabilitat de l'equip local l'esmenar els defectes trobats i retirar o protegir els elements que es considerin perillosos.

5.2. Participants

5.2.1. El nombre de components de cada equip vindrà determinat pel reglament de competició; en els Special Olympics World Games, els equips tindran un màxim de 12 jugadors.

5.2.2. Jugadors

5.2.2.1. El mínim recomanat és de 6 jugadors de camp i 2 porters

5.2.2.2. Els jugadors podran ser de camp o porters; cap que no estigui inscrit en l'acta podrà participar en el partit ni estar en les banquetes.

5.2.2.3. Durant el partit cada equip disposarà d'un màxim de 6 jugadors en el rink (inclòs el porter).

5.2.2.4. Perquè els àrbitres donin principi un partit, cada equip tindrà almenys cinc jugadors de camp i un porter degudament equipat, o el marcador final serà de 5-0 per a l'equip no infractor. Durant el partit, cada equip ha de poder jugar amb almenys tres jugadors, o el partit es detindrà i el marcador final serà de 5-0 per a l'equip no infractor, o el resultat aconseguit si aquest és més avantatjós per a l'equip no infractor.

5.2.2.5. Substitució de jugadors

5.2.2.5.1. Es podran realitzar il·limitades substitucions de jugadors durant tot el temps que duri el partit.

5.2.2.5.2. Tots els canvis de jugadors es realitzaran en la pròpia zona de substitució de l'equip. Un jugador que abandona la pista ha de passar per sobre del rink abans que un substitut pugui ingressar a la pista. Un jugador lesionat que abandona la pista fora de la seva pròpia zona de substitució no ha de ser reemplaçat fins que s'interrompi el joc.

5.2.2.6. Regulacions particulars per als porters.

5.2.2.6.1. Els porters seran identificats en l'acta del partit

5.2.2.6.2. El marcat es realitzarà amb una "P" en el marge. Un jugador marcat com a porter no ha de participar com a jugador de camp, amb estic durant el mateix partit. Si un equip degut a una lesió o penalització ha de reemplaçar al porter amb un jugador de camp, té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament al substitut, però aquest temps no ha d'usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en l'acta del partit i s'annotarà el moment del canvi.

5.2.2.6.3. El porter podrà substituir-se en qualsevol moment per un jugador de camp.

5.2.2.6.4. Si un porter abandona per complet la seva àrea de porteria durant el partit, fins que torni serà considerat un jugador de camp, però sense estic. Això no s'aplica en relació amb un lliscament en un servei. Es considera que un porter ha abandonat

per complet l'àrea de la porteria quan cap part del seu cos toca el sòl dins de l'àrea de la porteria. No obstant això, el porter pot saltar dins de la seva pròpia àrea de porteria. Les línies pertanyen a l'àrea.

5.2.2.7. Regulacions particulars per als capitans.

5.2.2.7.1. Cada equip tindrà un capità que estarà identificat en l'acta del partit.

5.2.2.7.2. El marcat es realitzarà amb una "C" en el marge. El canvi del capità de l'equip només pot tenir lloc en cas de lesió, malaltia o penalització del partit, i ha d'anotar-se amb temps en el registre del partit. Un capità d'equip reemplaçat no ha de tornar a exercir com a capità de l'equip en el mateix partit.

5.3. Equipament.

5.3.1. Roba dels jugadors.

5.3.1.1. Tots els jugadors de camp hauran d'usar uniformes consistents en samarretes, pantalons curts i mitjanes fins al genoll. Tots els jugadors de camp en un equip hauran d'usar exactament el mateix uniforme. L'uniforme d'un equip pot tenir qualsevol combinació de colors, però les samarretes no han de ser grises. Si els àrbitres consideren que els equips no poden distingir-se pels seus uniformes, l'equip visitant està obligat a canviar. Els mitjons s'emportaran fins als genolls, i, si així ho decideix l'autoritat administradora, es podran distingir entre els equips.

5.3.1.2. Els porters hauran d'usar jersei i pantalons llargs.

5.3.1.3. Totes les samarretes hauran d'estar numerades. Les samarretes d'un equip estaran numerades amb diferents nombres enters en figures àrabs clarament visibles en la part posterior i en el pit. Els números posteriors han de tenir almenys 200 mil·límetres d'alt i el del pit ha de tenir almenys 70 mil·límetres d'alt. Les samarretes poden portar qualsevol número entre 1 i 99 inclusivament, però l'1 no està permès per als jugadors de camp.

5.3.1.4. Tots els jugadors hauran de portar calçat esportiu.

5.3.1.5. Les sabatilles hauran de ser d'un model esportiu d'interior. No es permeten mitjons fora de les sabatilles. Si un jugador perd un o totes dues sabatilles durant el partit, pot continuar jugant fins a la següent interrupció.

5.3.2. Roba dels àrbitres.

5.3.2.1. Els àrbitres portaran samarreta d'un color i pantalons i mitjanes negres.

5.3.2.2. Tots dos àrbitres vestiran la mateixa combinació de colors.

5.3.3. Reglamentació especial sobre la roba dels porters.

5.3.3.1. El porter no usa estic.

5.3.3.2. El porter ha d'usar un casc homologat per IFF i marcada en conseqüència. Això només inclou en la pista durant el partit. Es prohibeix tota manipulació del casc, excepte la pintura.

5.3.3.3. El porter pot usar qualsevol tipus d'equip de protecció, però això no ha d'incloure parts destinades a cobrir la porteria.

5.3.3.3.1. Es permet a més del cas l'ús d'uns guants fins.

5.3.3.3.2. No estan permeses l'ús de substàncies per a millorar o disminuir la fricció amb el sòl.

5.3.3.3.3. No es poden deixar objectes ni dins ni sobre la porteria.

5.3.4. Reglamentació especial sobre la roba dels capitans.

5.3.4.1. Els capitans hauran de portar un braçalet.

5.3.4.2. El braçalet s'emportarà al braç esquerre. No es permet l'ús de cinta adhesiva com a braçalet.

5.3.5. Equipament personal.

5.3.5.1. No es permet el portar res que pugui ocasionar mal o lesió als contraris.

5.3.5.2. L'equip personal inclou equip de protecció i metge, rellotges, aretes, etc. Els àrbitres decidiran el que es considerarà perillós. Tot l'equip de protecció, si és possible, ha d'usar-se sota la roba. Amb l'excepció de les cintes per al cap elàstiques sense nusos, no es poden usar gorres ni mocadors. Totes les formes de malles estan prohibides per als jugadors de camp.

5.3.5.3. Per a qualsevol jugador que requereixi l'ús d'ulleres graduades, aquestes han d'estar homologades IFF o amb protecció per al cap. Hauran d'estar fetes de material tou.

5.3.6. Pilota

5.3.6.1. La pilota pesa 23 grams i el seu diàmetre és de 72 mil·límetres. Té 26 forats; cadascun dels quals té 11 mil·límetres de diàmetre i ha d'estar homologada per IFF i marcada com correspon.

5.3.7. Estics

5.3.7.1. L'estic estarà homologat per IFF i marcat com correspon.

5.3.7.1.1. No està permesa cap manipulació de l'estic, excepte l'escurçament. L'estic ha d'estar marcat per sobre de la marca de agarri, no es poden cobrir les marques oficials.

5.3.7.2. La pala no ha d'estar esmolada i la seva curvatura no ha d'excedir els 30 mm.

5.3.7.2.1. Es prohibeix tota manipulació de la pala, excepte l'enganxament. La curvatura es mesurarà com la distància entre el punt més alt del costat intern de la fulla i una superfície plana sobre la qual es dona suport al pal. Es permet canviar la pala, però la nova pala no suposarà que aquesta s'afebleixi. Es permet pegar la unió entre la pala i el pal, però no s'ha de cobrir més de 10 mm de la part visible de la pala.

5.3.8. Equipament dels àrbitres.

5.3.8.1. Els àrbitres hauran de portar xiulets de plàstic de grandària mitjana, equip de mesurament i targetes vermelles.

5.3.8.2. L'autoritat administrativa pot atorgar una exempció per a altres tipus de xiulets.

5.3.9. La taula d'anotació.

5.3.9.1. La taula d'anotació tindrà tot l'equip necessari per a exercir les seves responsabilitats.

5.3.10. Control del material

5.3.10.1. Els àrbitres decidiran sobre controlar i mesurar tot el material.

5.3.10.1.1. La inspecció es realitzarà abans i durant el partit. El material revisat, haurà de ser corregit per a poder continuar,

inclosos els pals defectuosos. L'ús de material incorrecte donarà lloc a la penalització pertinent.

5.3.10.1.2. Les infraccions relacionades amb la uniformitat dels jugadors i els braçalets del capità de l'equip no donaran lloc a més d'una penalització per equip i per partit. Tanmateix, s'informarà sobre això. Cap altre jugador més que els capitans de l'equip i el jugador el material del qual s'està mesurant poden estar en la taula durant el mesurament. Després del mesurament, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

5.3.10.2. El capità de l'equip pot sol·licitar el mesurament de la curvatura d'una pala.

5.3.10.2.1. El capità de l'equip també té dret a assenyalar als àrbitres altres incorreccions en el material dels oponents, però en aquest cas els àrbitres decideixen si prendran mesures o no. El mesurament es pot sol·licitar en qualsevol moment, però no es realitzarà fins que s'interrompi el joc. Si se sol·licita el mesurament durant una interrupció, es realitzarà immediatament, fins i tot en relació amb els gols i les faltes,

tret que, en opinió dels àrbitres, afecti negativament la situació per a l'equip contrari. En aquest cas, el mesurament es realitzarà en la següent interrupció.

5.3.10.2.2. Els àrbitres estan obligats a verificar una pala a sol·licitud del capità de l'equip, però només es permetrà un mesurament per equip i per interrupció. Cap altre jugador més que els capitans de l'equip i el jugador el material del qual s'està mesurant poden estar en la taula durant el mesurament. Després del mesurament, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

5.4. Àrbitres

5.4.1. Un partit serà dirigit i controlat per un o dos àrbitres, que hauran de ser aprovats per l'Associació Nacional de Floorball.

5.4.2. L'àrbitre tindrà dret a detenir un partit si existeix un risc evident que no es pugui continuar d'acord amb les regles.

5.5. Taula d'anotació

5.5.1. Cada partit ha de comptar amb una taula d'anotació.

5.5.2. La taula serà neutral i responsable del registre del partit en l'acta corresponent, el cronometratge i les possibles tasques de megafonia.

5.6. Durada del partit.

5.6.1. Temps de joc regular

5.6.1.1. El temps de joc regular pot variar de 3 x 20 minuts amb dos descansos de deu minuts en què els equips canvien de camp. Això pot variar segons el calendari de competició o el nombre d'equips en un torneig. L'autoritat administrativa pot atorgar una exempció per un temps de joc més curt, però almenys 3 x 15 minuts i / o interrupcions.

5.6.1.2. En canviar de camp, els equips també canviaran les zones de substitució. L'equip local triarà el costat abans del partit. Cada nou període començarà amb un servei de face-off en el punt central. Al final de cada període, la taula és responsable de proporcionar una sirena o un altre dispositiu de so adequat, tret que sigui automàtic. El descans començarà immediatament

al final del període. Els equips són responsables de tornar a la pista a temps per a reprendre el joc després de l'intermedi. Si els àrbitres consideren que un costat de la pista és millor, els equips canviaran de costat després de la meitat del tercer període, però això ha de decidir-se abans del començament del tercer període. Si es produeix tal canvi de costat, el joc es reprendrà amb un servei de face-off en el punt central.

5.6.1.3. El temps de joc serà efectiu, no obstant això, depenent del lloc o del nombre de partits que es juguen simultàniament, es podrà fer a rellotge corregut per a ajudar amb la programació, etc.

5.6.1.3.1. El temps efectiu del joc implica que el rellotge es detindrà quan el joc sigui interromput pel xiulet dels àrbitres, i començarà novament quan es jugui la pilota.

5.6.1.3.2. En interrupcions no natural del joc, s'utilitzarà un senyal triple. Els àrbitres decideixen el que es considerarà una interrupció antinatural, però això sempre inclou: una pilota danyada, el rink es desarma, lesions, mesurament de material, persones o objectes no autoritzats en la pista, llums que s'apaguen totalment o parcialment, i la botzina que va sonar per error.

5.6.1.3.3. Si el rink se separa, el joc no s'interromprà fins que la pilota estigui prop del lloc en qüestió. En cas de lesions, el joc s'interromprà solo sota sospita de lesió greu o si el jugador lesionat afecta directament el joc.

5.6.1.3.4. Una autoritat administrativa pot atorgar una exempció per a usar el temps no efectiu, i en aquest cas el temps del joc només es detindrà en relació amb un gol, una penalització, un penal un temps mort o en el triple senyal dels àrbitres en una interrupció no natural. Els últims tres minuts de temps de joc regular sempre seran a temps efectiu.

5.6.1.3.5. El temps de joc es detindrà durant un llançament de penal.

5.6.2. Temps mort.

5.6.2.1. Durant el temps de joc regular, cada equip tindrà dret a sol·licitar un temps mort (un per partit i equip), que es durà a terme i es marcarà amb un senyal triple, tan aviat com s'interrompi el joc.

5.6.2.2. Durant el temps de joc regular, cada equip tindrà dret a sol·licitar un temps mort (un per partit i equip), que es durà a terme i es marcarà amb un senyal triple, tan aviat com s'interrompi el joc.

5.6.2.3. Es pot sol·licitar un temps mort en qualsevol moment, fins i tot en relació amb els gols i els penals, però només pel capità de l'equip o un membre del personal tècnic. El temps mort sol·licitat durant una interrupció es durà a terme immediatament, però si els àrbitres consideren que això afecta negativament la situació per a l'equip contrari, el temps mort es durà a terme en la següent interrupció. Sempre es realitzarà un temps mort sol·licitat, excepte després d'un gol, quan l'equip podrà retirar la sol·licitud.

5.6.2.4. Un temps mort comença en el senyal (xiulet) dels àrbitres quan els equips estan en les seves zones de substitució i els àrbitres en la taula. Un altre senyal addicional després de 30 segons marca el final del temps mort. Després d'un temps mort, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció. Un jugador penalitzat no pot participar en un temps mort.

5.6.3. Pròrroga.

5.6.3.1. Si un partit, que ha de ser decisiu, acaba en empat, es prorrogarà a un temps extra màxim de cinc minuts.

5.6.3.2. Abans del començament del temps extra, els equips tenen dret a un descans de dos minuts, però no es faran canvis de camp. Durant el temps extra, s'apliquen les mateixes regles d'inici i finalització que durant el temps de joc regular. El temps extra no es divideix en períodes. El temps de penalització restant (si n'hi hagués en algun jugador) després del temps de joc regular continuarà durant el temps extra. Si el marcador després d'un temps extra limitat continua sent igual, el partit es decidirà per penals.

5.6.4. Llançaments de penal després de la pròrroga.

5.6.4.1. Cinc jugadors de cada equip seran els encarregats de llançar els penals.

5.6.4.2. Si el marcador després d'això continua sent d'empat, els mateixos jugadors realitzaran un llançament cadascun fins que s'aconsegueixi un resultat decisiu.

5.6.4.3. Els llançaments de penal es realitzaran alternativament. Els àrbitres decideixen quina porteria usar i duren a terme un sorteig entre els

capitans de l'equip. El guanyador decideix quin equip començarà a executar els llançaments. El capità de l'equip o un membre de l'equip tècnic, per escrit, informarà els àrbitres i la taula sobre el nombre de jugadors i l'ordre en què executaran els penals. Els àrbitres són responsables d'assegurar-se que els llançaments es realitzin en l'ordre exacte indicat anteriorment.

5.6.4.4. Tan aviat com s'aconsegueixi un resultat decisiu durant els llançaments de penal, el partit acaba i es considerarà que l'equip guanyador ha guanyat per un gol de diferència. Durant els llançaments de penal regulars, es considera que s'aconsegueix un resultat decisiu quan un equip aconsegueix amb un major nombre de gols que l'equip contrari comptant els llançaments restants. Durant els possibles tirs de penalització extra, es considera que s'aconsegueix un resultat decisiu quan un equip ha marcat un gol més que l'equip contrari i tots dos equips han realitzat el mateix nombre de llançaments. Els penals extra no han d'executar-se en el mateix ordre que els penals regulars, però un jugador no pot realitzar el seu tercer tir fins que tots els jugadors designats en el seu equip hagin realitzat almenys dos, i així successivament.

5.6.4.5. Un jugador sancionat pot participar en els llançaments de penal si no ha incorregut en una sanció de partit. Si un dels jugadors designats incorre en alguna acció sancionable durant els llançaments de penal, el capità de l'equip triarà un jugador de camp, que encara no estiguis en la llista, per a reemplaçar al jugador que hagi incorregut en sanció. Si un porter incorre en alguna penalització durant els llançaments de penal, serà reemplaçat pel porter reserva. Si no hi hagués un porter reserva o no estiguis disponible, l'equip té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament a un jugador de camp, però aquest temps no podrà usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en el registre del partit i s'anotará el moment del canvi.

5.6.5. Gols.

5.6.5.1. Anotació dels gols.

5.6.5.1.1. Un gol es considerarà correcte quan s'hagi marcat correctament i confirmat amb un servei de face-off en el centre.

5.6.5.1.2. Tots els gols correctament marcats s'anotaran en l'acta del partit reflectint el temps i els dorsals dels jugadors anotadors i assistents. Com a jugador assistent es considera un jugador del mateix equip directament involucrat en l'acció. Només s'anotarà una assistència per gol. Un gol anotat durant el temps extra o d'un llançament de penal després d'un període o quan un partit ha finalitzat no es confirmarà amb un servei de face-off, però es considerarà vàlid quan tots dos àrbitres hagin assenyalat al centre i s'hagi anotat en l'acta del partit.

5.6.5.1.3. Un gol validat no ha de ser invalidat.

5.6.5.1.4. Si els àrbitres estan segurs que un gol validat és incorrecte, això es reportarà en un informe a part.

5.6.5.2. Gols marcats correctament.

5.6.5.2.1. Quan tota la pilota passa la línia de gol des del front, després d'haver estat jugada de manera correcta amb el pal d'un jugador de camp, i l'equip atacant no ha comès cap ofensa que impliqui un servei de falta o penal, en l'acció o immediatament abans del gol. Això inclou:

5.6.5.2.1.1. Quan un jugador en l'equip defensor ha mogut la porteria fora de posició i la pilota passa la línia de gol des del front entre les marques dels pals i sota la posició imaginària de la barra.

5.6.5.2.1.2. Quan es marca un gol en pròpia meta. Es pot permetre un gol en pròpia meta amb el pal o cos del defensor. Si l'equip no infractor marca un gol en pròpia meta durant una sanció retardada, es permetrà el gol.

5.6.5.2.1.3. Un gol marcat en pròpia meta s'anotarà en l'acta amb la marcació de OG.

5.6.5.2.2. Quan tota la pilota passa la línia de gol des del front després que un jugador en l'equip defensor ha dirigit la pilota amb el seu pal o el seu cos, o un jugador de l'equip atacant ha dirigit involuntàriament la pilota amb el seu cos, i no s'ha comès cap infracció per part de l'equip atacant o una penalització en relació amb aquesta jugada, o immediatament abans del gol.

5.6.5.2.3. El gol no es considerarà marcat correctament si un jugador de camp de l'equip atacant colpeja amb el peu intencionalment la pilota immediatament abans que sigui dirigida cap a la porteria. Si un jugador ha marcat amb un estic incorrecte i l'error es nota només després que la pilota ha passat la línia de gol, es permetrà el gol.

5.6.5.2.4. Quan un jugador que no figura en l'acta del partit, o porta un dorsal incorrecte, està involucrat en l'anotació d'un gol.

Nota: Involucrat implica anotar o assistir.

5.6.5.3. Gols marcats incorrectament. (No vàlids)

5.6.5.3.1. Quan un jugador de l'equip atacant ha comès una infracció que comporta un servei de falta o una penalització en relació amb, o immediatament abans, el gol. (Senyal de falta prescrita)

Nota: Això inclou quan un equip anota amb massa jugadors o un jugador penalitzat en la pista, i quan un jugador en l'equip atacant mou intencionalment la porteria fora de posició.

5.6.5.3.2. Quan un jugador de l'equip atacant dirigeix intencionalment la pilota cap a la porteria amb qualsevol part del seu cos.

Nota: Atès que això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de *face-off*.

5.6.5.3.3. Quan la pilota traspassa la línia durant o després d'un xiulet.

5.6.5.3.4. Un període o un partit acaba tan aviat com el senyal de final ha començat a sonar.

5.6.5.3.5. Quan la bola acaba dins de la porteria, però sense haver passat per la línia de gol.

5.6.5.3.6. Quan un porter llança la pilota cap a la porteria de l'equip contrari, d'una altra manera correcta. Com això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de face-off. La pilota ha de tocar a un altre jugador o a l'equip d'un altre jugador abans d'entrar en la porteria.

5.6.5.3.7. Quan un jugador de camp de l'equip atacant colpeja amb el peu la pilota intencionadament i entra en la porteria després d'haver tocat a un altre jugador o a l'equip d'un altre jugador.

5.6.5.3.7.1. Nota: Atès que això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de face-off.

5.6.5.3.8. Quan l'equip infractor anota durant una sanció retardada, la penalització s'executarà i el joc es reprendrà amb un servei de face-off.

5.6.5.3.9. Quan la pilota rebota en un dels àrbitres i directament entra a la porteria.

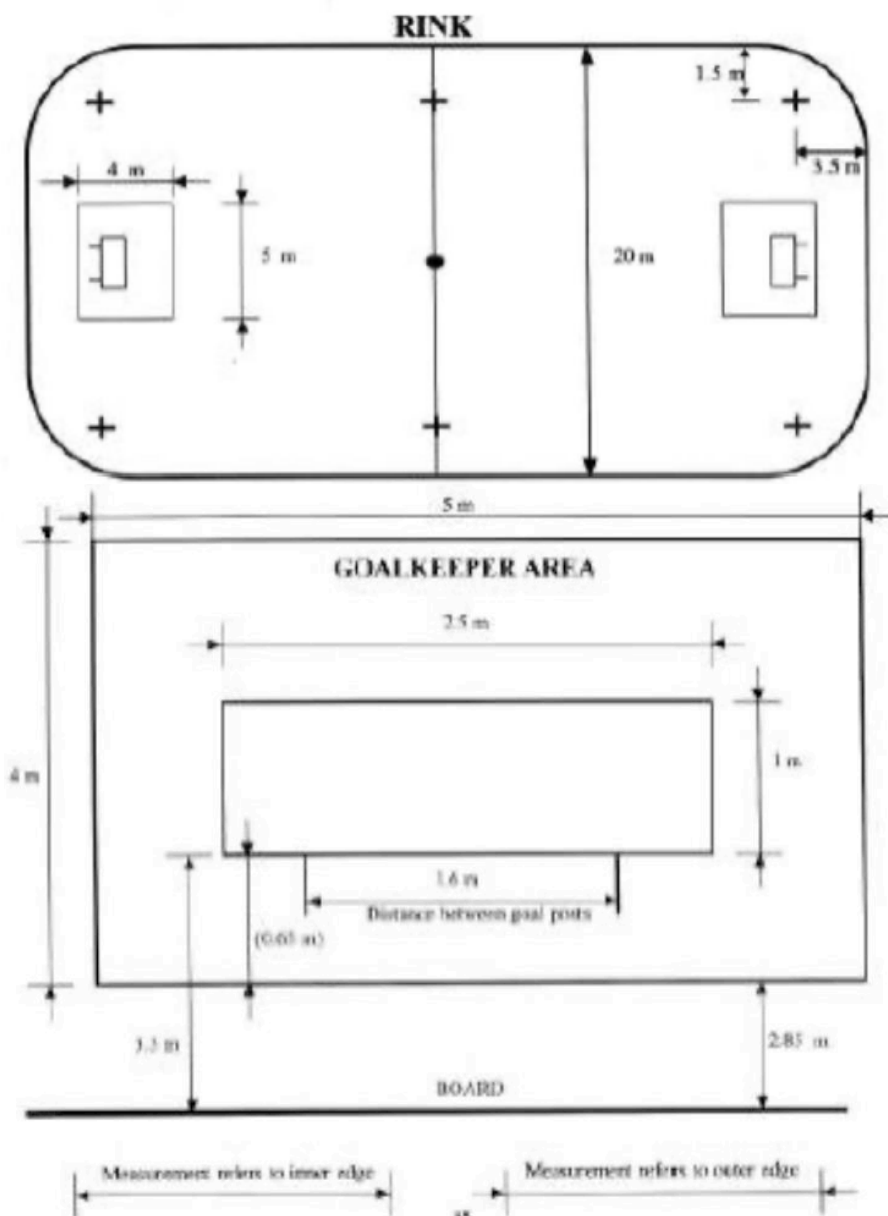
6. Reglament de la competició en esport unificat

6.1 El Rink

6.1.1. Dimensions del rink

6.1.1.1. El rink de joc tindrà un mínim de 40 metres per 20 metres envoltat per una tanca amb cantonades arrodonides. Aquesta tanca haurà de ser homologada per IFF.

6.1.1.2. La pista serà rectangular, les mesures indiquen llarg x ample. La pista més petita permesa és de 36 metres per 18 metres i la més gran és de 44 metres per 22 metres.



6.1.2. Línies en el camp

6.1.2.1. Totes les línies hauran de ser de 4 o 5 centímetres d'ample i d'un color clarament visible.

6.1.2.2. Es dividirà el camp amb una línia central que dividirà el camp en dues parts iguals amb una línia paral·lela als costats curts del camp, també es marcarà un punt central en aquesta línia.

6.1.3. Àrees de porteria

6.1.3.1. Les àrees de porteria mesuren quatre metres per cinc metres es marcaran a 2,85 metres dels costats curts de la pista. Les àrees de la porteria són rectangulars, i les mesures indiquen longitud per amplària, incloses les línies. Les àrees de porteria se centraran en relació amb els costats llargs de la pista.

6.1.3.2. Les àrees de porters mesuren un metre per 2.5 metres i es marcaran a 0.65 metres davant dels límits posteriors de les àrees de porteria. Les àrees de porters han de ser rectangulars, i les mesures indiquen llarg per ample incloent les línies. Les àrees de porters se centraran en relació amb els costats llargs de la pista.

6.1.3.3. Les línies posteriors de les àrees del porter també serviran com a línies de gol. Les marques per als pals de porteria es realitzaran en les línies posteriors de les àrees del porter, de manera que la distància entre les marques sigui de 1,6 metres.

6.1.3.4. Les línies de gol se centraran en relació amb els costats llargs de la pista. Les marques per als pals de porteria es faran amb interrupcions en les línies posteriors de l'àrea del porter o amb línies curtes perpendiculars a les línies posteriors de l'àrea del porter.

6.1.3.5. Els punts de face-off es marcaran en la línia central i en les extensions imaginàries de les línies de gol, a 1,5 metres dels costats llargs de la pista. Els punts de face-off es marcaran com a creus. Els punts en la línia central poden ser imaginaris.

6.1.4. Porteries

6.1.4.1. S'usaran porteries homologades per IFF i aquestes se situaran sobre els punts marcats en la línia de gol.

6.1.4.2. Les seves dimensions serán 160 centímetres (ample) x 115 centímetres (alt) x 60 centímetres (fons).

6.1.4.3. L'obertura de les porteries se situarà dirigida cap al centre del camp.

6.1.5. Zona de substitució (banquetes)

6.1.5.1. Les de substitució de marcaran en tots dos costats del rink. No han d'excedir els tres metres d'ample des del propi rink.

6.1.5.2. Les banquetes han de situar-se en aquesta zona i ser suficients per a jugadors i tècnics.

6.1.6. Mesa d'anotació i banc d'expulsats

6.1.6.1. La taula d'anotació haurà de situar-se en la zona oposada a les banquetes de substitució, haurà d'estar en la zona central del rink i en tot cas en un lloc segur que no representi un perill per als jugadors.

6.1.6.2. Tant la taula d'anotació com els bancs per a expulsats estaran separats del rink. Haurà d'haver-hi un banc d'expulsats per a cada equip a banda i banda de la taula d'anotació.

6.1.6.3. Els bancs d'expulsats hauran de tenir espai per a dos jugadors.

6.1.6.4. Els components de la taula d'anotació seran disposats per l'autoritat de la competició.

6.1.7. Inspecció del rink

6.1.7.1. Els àrbitres realitzaran una inspecció de tots els elements del rink prèviament al començament del partit.

6.1.7.2. Tots els defectes benvolguts en la inspecció es reportaran a l'autoritat de la competició. Serà responsabilitat de l'equip local l'esmenar els defectes trobats i retirar o protegir els elements que es considerin perillosos.

6.2. Participants

6.2.1. El nombre de jugadors permès per equip serà determinat pel comitè de competició. En els Special Olympics World Winter Games, la llista no pot excedir de 12 jugadors, i es recomana un mínim de 10 (es recomanen vuit jugadors de camp i dos porters). Els equips d'esport unificat han de seguir les regles establertes en l'Article 1 de les Regles Esportives.

6.2.2. Jugadors

6.2.2.1. El mínim recomanat és de 8 jugadors de camp i 2 porters.

6.2.2.2. Els jugadors podran ser de camp o porters; cap que no estigui inscrit en l'acta podrà participar en el partit ni estar en les banquetes.

6.2.2.3. Durant el partit cada equip disposarà d'un màxim de 6 jugadors en el rink (inclòs el porter).

6.2.2.4. Perquè els àrbitres donin principi un partit, cada equip tindrà almenys cinc jugadors de camp i un porter degudament equipat, o el marcador final serà de 5-0 per a l'equip no infractor. Durant el partit, cada equip ha de poder jugar amb almenys tres jugadors, o el partit es detindrà i el marcador final serà de 5-0 per a l'equip no infractor, o el resultat aconseguit si aquest és més avantatjós per a l'equip no infractor.

6.2.2.5. Substitució de jugadors

6.2.2.5.1. Es podran realitzar il·limitades substitucions de jugadors durant tot el temps que duri el partit.

6.2.2.5.2. Tots els canvis de jugadors es realitzaran en la pròpia zona de substitució de l'equip. Un jugador que abandona la pista ha de passar per sobre del rink abans que un substitut pugui ingressar a la pista. Un jugador lesionat que abandona la pista fora de la seva pròpia zona de substitució no ha de ser reemplaçat fins que s'interrompi el joc.

6.2.2.6. Regulacions particulars per als porters.

6.2.2.6.1. Els porters seran identificats en l'acta del partit

6.2.2.6.2. El marcat es realitzarà amb una "P" en el marge. Un jugador marcat com a porter no ha de participar com a jugador de camp, amb estic durant el mateix partit. Si un equip degut a una lesió o penalització ha de reemplaçar al porter amb un jugador de camp, té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament al substitut, però aquest temps no ha d'usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en l'acta del partit i s'annotarà el moment del canvi.

6.2.2.6.3. El porter podrà substituir-se en qualsevol moment per un jugador de camp.

6.2.2.6.4. Si un porter abandona per complet la seva àrea de porteria durant el partit, fins que torni serà considerat un jugador de camp, però sense estic. Això no s'aplica en relació amb un lliscament en un servei. Es considera que un porter ha abandonat per complet l'àrea de la porteria quan cap part del seu cos toca

el sòl dins de l'àrea de la porteria. No obstant això, el porter pot saltar dins de la seva pròpia àrea de porteria. Les línies pertanyen a l'àrea.

6.2.2.7. Regulacions particulars per als capitans.

6.2.2.7.1. Cada equip tindrà un capità que estarà identificat en l'acta del partit.

6.2.2.7.2. El marcat es realitzarà amb una "C" en el marge. El canvi del capità de l'equip només pot tenir lloc en cas de lesió, malaltia o penalització del partit, i ha d'anotar-se amb temps en el registre del partit. Un capità d'equip reemplaçat no ha de tornar a exercir com a capità de l'equip en el mateix partit.

6.3. Equipament.

6.3.1. Roba dels jugadors.

6.3.1.1. Tots els jugadors de camp hauran d'usar uniformes consistents en samarretes, pantalons curts i mitjanes fins al genoll. Tots els jugadors de camp en un equip hauran d'usar exactament el mateix uniforme. L'uniforme d'un equip pot tenir qualsevol combinació de colors, però les samarretes no han de ser grises. Si els àrbitres consideren que els equips no poden distingir-se pels seus uniformes, l'equip visitant està obligat a canviar. Els mitjons s'emportaran fins als genolls, i, si així ho decideix l'autoritat administradora, es podran distingir entre els equips.

6.3.1.2. Els porters hauran d'usar jersei i pantalons llargs.

6.3.1.3. Totes les samarretes hauran d'estar numerades. Les samarretes d'un equip estaran numerades amb diferents nombres enters en figures àrabs clarament visibles en la part posterior i en el pit. Els números posteriors han de tenir almenys 200 mil·límetres d'alt i el del pit ha de tenir almenys 70 mil·límetres d'alt. Les samarretes poden portar qualsevol número entre 1 i 99 inclusivament, però l'1 no està permès per als jugadors de camp.

6.3.1.4. Tots els jugadors hauran de portar calçat esportiu.

6.3.1.5. Les sabatilles hauran de ser d'un model esportiu d'interior. No es permeten mitjons fora de les sabatilles. Si un jugador perd un o totes dues

sabatilles durant el partit, pot continuar jugant fins a la següent interrupció.

6.3.2. Roba dels àrbitres.

6.3.2.1. Els àrbitres portaran samarreta d'un color i pantalons i mitjanes negres.

6.3.2.2. Tots dos àrbitres vestiran la mateixa combinació de colors.

6.3.3. Reglamentació especial sobre la roba dels porters.

6.3.3.1. El porter no usa estic.

6.3.3.2. El porter ha d'usar un casc homologat per IFF i marcada en conseqüència. Això només inclou en la pista durant el partit. Es prohibeix tota manipulació del casc, excepte la pintura.

6.3.3.3. El porter pot usar qualsevol tipus d'equip de protecció, però això no ha d'incloure parts destinades a cobrir la porteria.

6.3.3.3.1. Es permet a més del cas l'ús d'uns guants fins.

6.3.3.3.2. No estan permeses l'ús de substàncies per a millorar o disminuir la fricció amb el sòl.

6.3.3.3.3. No es poden deixar objectes ni dins ni sobre la porteria.

6.3.4. Reglamentació especial sobre la roba dels capitans.

6.3.4.1. Els capitans hauran de portar un braçalet.

6.3.4.2. El braçalet s'emportarà al braç esquerre. No es permet l'ús de cinta adhesiva com a braçalet.

6.3.5. Equipament personal.

6.3.5.1. No es permet el portar res que pugui ocasionar mal o lesió als contraris.

6.3.5.2. L'equip personal inclou equip de protecció i metge, rellotges, aretes, etc. Els àrbitres decidiran el que es considerarà perillós. Tot l'equip de protecció, si és possible, ha d'usar-se sota la roba. Amb l'excepció de les cintes per al cap elàstiques sense nusos, no es poden usar gorres ni mocadors. Totes les formes de malles estan prohibides per als jugadors de camp.

6.3.5.3. Per a qualsevol jugador que requereixi l'ús d'ulleres graduades, aquestes han d'estar homologades IFF o amb protecció per al cap. Hauran d'estar fetes de material tou.

6.3.6. Pilota

6.3.6.1. La pilota pesa 23 grams i el seu diàmetre és de 72 mil·límetres. Té 26 forats; cadascun dels quals té 11 mil·límetres de diàmetre i ha d'estar homologada per IFF i marcada com correspon.

6.3.7. Estics

6.3.7.1. L'estic estarà homologat per IFF i marcat com correspon.

6.3.7.1.1. No està permesa cap manipulació de l'estic, excepte l'escurçament. L'estic ha d'estar marcat per sobre de la marca de agarrí, no es poden cobrir les marques oficials.

6.3.7.1.2. La pala no ha d'estar esmolada i la seva curvatura no ha d'excedir els 30 mm.

6.3.7.1.2.1. Es prohibeix tota manipulació de la pala, excepte l'enganxament. La curvatura es mesurarà com la distància entre el punt més alt del costat intern de la fulla i una superfície plana sobre la qual es dona suport al pal. Es permet canviar la pala, però la nova pala no suposarà que aquesta s'afebleixi. Es permet pegar la unió entre la pala i el pal, però no s'ha de cobrir més de 10 mm de la part visible de la pala.

6.3.8. Equipament dels àrbitres.

6.3.8.1. Els àrbitres hauran de portar xiulets de plàstic de grandària mitjana, equip de mesurament i targetes vermelles.

6.3.8.2. L'autoritat administrativa pot atorgar una exempció per a altres tipus de xiulets.

6.3.9. La taula d'anotació.

6.3.9.1. La taula d'anotació tindrà tot l'equip necessari per a exercir les seves responsabilitats.

6.3.10. Control del material

6.3.10.1. Els àrbitres decidiran sobre controlar i mesurar tot el material.

6.3.10.1.1. La inspecció es realitzarà abans i durant el partit.
El material revisat, haurà de ser corregit per a poder

continuar, inclosos els pals defectuosos. L'ús de material incorrecte donarà lloc a la penalització pertinent.

6.3.10.1.2. Les infraccions relacionades amb la uniformitat dels jugadors i els braçalets del capità de l'equip no donaran lloc a més d'una penalització per equip i per partit. Tanmateix, s'informarà sobre això. Cap altre jugador més que els capitans de l'equip i el jugador el material del qual s'està mesurant poden estar en la taula durant el mesurament. Després del mesurament, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

6.3.10.2. El capità de l'equip pot sol·licitar el mesurament de la curvatura d'una pala.

6.3.10.2.1. El capità de l'equip també té dret a assenyalar als àrbitres altres incorreccions en el material dels oponents, però en aquest cas els àrbitres decideixen si prendran mesures o no. El mesurament es pot sol·licitar en qualsevol moment, però no es realitzarà fins que s'interrompi el joc. Si se sol·licita el mesurament durant una interrupció, es realitzarà immediatament, fins i tot en relació amb els gols i les faltes, tret que, en opinió dels àrbitres, afecti negativament la situació per a l'equip contrari. En aquest cas, el mesurament es realitzarà en la següent interrupció.

6.3.10.2.2. Els àrbitres estan obligats a verificar una pala a sol·licitud del capità de l'equip, però només es permetrà un mesurament per equip i per interrupció. Cap altre jugador més que els capitans de l'equip i el jugador el material del qual s'està mesurant poden estar en la taula durant el mesurament. Després del mesurament, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

6.4. Àrbitres

6.4.1. Un partit serà dirigit i controlat per un o dos àrbitres, que hauran de ser aprovats per l'Associació Nacional de Floorball.

6.4.2. L'àrbitre tindrà dret a detenir un partit si existeix un risc evident que no es pugui continuar d'acord amb les regles.

6.5. Taula d'anotació

6.5.1. Cada partit ha de comptar amb una taula d'anotació.

6.5.2. La taula serà neutral i responsable del registre del partit en l'acta corresponent, el cronometratge i les possibles tasques de megafonia.

6.6. Durada del partit.

6.6.1. Temps de joc regular

6.6.1.1. El temps de joc regular pot variar de 2 x 7 minuts amb un descans màxim de tres minuts fins a 2 x 15 minuts amb un descans màxim de cinc minuts en què els equips canvien de costat. Això pot variar segons el calendari de competició o el nombre d'equips en un torneig.

6.6.1.2. En canviar de camp, els equips també canviaran les zones de substitució. L'equip local triarà el costat abans del partit. Cada nou període començarà amb un servei de face-off en el punt central. Al final de cada període, la taula és responsable de proporcionar una sirena o un altre dispositiu de so adequat, tret que sigui automàtic. El descans començarà immediatament al final del període. Els equips són responsables de tornar a la pista a temps per a reprendre el joc després de l'intermedi. Si els àrbitres consideren que un costat de la pista és millor, els equips canviaran de costat després de la meitat del tercer període, però això ha de decidir-se abans del començament del tercer període. Si es produeix tal canvi de costat, el joc es reprendrà amb un servei de face-off en el punt central.

6.6.1.3. El temps de joc serà efectiu, no obstant això, depenent del lloc o del nombre de partits que es juguen simultàniament, es podrà fer a rellotge corregut per a ajudar amb la programació, etc.

6.6.1.3.1. El temps efectiu del joc implica que el rellotge es detindrà quan el joc sigui interromput pel xiulet dels àrbitres, i començarà novament quan es jugui la pilota.

6.6.1.3.2. En interrupcions no natural del joc, s'utilitzarà un senyal triple. Els àrbitres decideixen el que es considerarà una interrupció antinatural, però això sempre inclou: una pilota danyada, el rink es desarma, lesions, mesurament de material, persones o objectes no autoritzats en la pista, llums que s'apaguen totalment o parcialment, i la botzina que va sonar per error.

6.6.1.3.3. Si el rink se separa, el joc no s'interromprà fins que la pilota estigui prop del lloc en qüestió. En cas de lesions, el joc s'interromprà solo sota sospita de lesió greu o si el jugador lesionat afecta directament el joc.

6.6.1.3.4. Una autoritat administrativa pot atorgar una exempció per a usar el temps no efectiu, i en aquest cas el temps del joc només es detindrà en relació amb un gol, una penalització, un penal un temps mort o en el triple senyal dels àrbitres en una interrupció no natural. Els últims tres minuts de temps de joc regular sempre seran a temps efectiu.

6.6.1.3.5. El temps de joc es detindrà durant un llançament de penal.

6.6.2. Temps mort.

6.6.2.1. Durant el temps de joc regular, cada equip tindrà dret a sol·licitar un temps mort (un per partit i equip), que es durà a terme i es marcarà amb un senyal triple, tan aviat com s'interrompi el joc.

6.6.2.2. Durant el temps de joc regular, cada equip tindrà dret a sol·licitar un temps mort (un per partit i equip), que es durà a terme i es marcarà amb un senyal triple, tan aviat com s'interrompi el joc.

6.6.2.3. Es pot sol·licitar un temps mort en qualsevol moment, fins i tot en relació amb els gols i els penals, però només pel capità de l'equip o un membre del personal tècnic. El temps mort sol·licitat durant una interrupció es durà a terme immediatament, però si els àrbitres consideren que això afecta negativament la situació per a l'equip contrari, el temps mort es durà a terme en la següent interrupció. Sempre es realitzarà un temps mort sol·licitat, excepte després d'un gol, quan l'equip podrà retirar la sol·licitud.

6.6.2.4. Un temps mort comença en el senyal (xiulet) dels àrbitres quan els equips estan en les seves zones de substitució i els àrbitres en la taula. Un altre senyal addicional després de 30 segons marca el final del temps mort. Després d'un temps mort, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció. Un jugador penalitzat no pot participar en un temps mort.

6.6.3. Pròrroga.

6.6.3.1. Si un partit, que ha de ser decisiu, acaba en empat, es prorrogarà a un temps extra màxim de cinc minuts.

6.6.3.2. Abans del començament del temps extra, els equips tenen dret a un descans de dos minuts, però no es faran canvis de camp. Durant el temps extra, s'apliquen les mateixes regles d'inici i finalització que durant el temps de joc regular. El temps extra no es divideix en períodes. El temps de penalització restant (si n'hi hagués en algun jugador) després del temps de joc regular continuarà durant el temps extra. Si el marcador després d'un temps extra limitat continua sent igual, el partit es decidirà per penals.

6.6.4. Llançaments de penal després de la pròrroga.

6.6.4.1. Tres jugadors de cada equip seran els encarregats de llançar els penals.

6.6.4.2. Si el marcador després d'això continua sent d'empat, els mateixos jugadors realitzaran un llançament cadascun fins que s'aconsegueixi un resultat decisiu.

6.6.4.3. Els llançaments de penal es realitzaran alternativament. Els àrbitres decideixen quina porteria usar i duren a terme un sorteig

entre els capitans de l'equip. El guanyador decideix quin equip començarà a executar els llançaments. El capità de l'equip o un membre de l'equip tècnic, per escrit, informarà els àrbitres i la taula sobre el nombre de jugadors i l'ordre en què executaran els penals. Els àrbitres són responsables d'assegurar-se que els llançaments es realitzin en l'ordre exacte indicat anteriorment

6.6.4.4. Tan aviat com s'aconsegueixi un resultat decisiu durant els llançaments de penal, el partit acaba i es considerarà que l'equip guanyador ha guanyat per un gol de diferència. Durant els llançaments de penal regulars, es considera que s'aconsegueix un resultat decisiu quan un equip aconsegueix amb un major nombre de gols que l'equip contrari comptant els llançaments restants. Durant els possibles tirs de penalització extra, es considera que s'aconsegueix un resultat decisiu quan un equip ha marcat un gol més que l'equip contrari i tots dos equips han realitzat el mateix nombre de llançaments. Els penals extra no han d'executar-se en el mateix ordre que els penals regulars, però un jugador no pot realitzar el seu tercer tir fins que tots els jugadors designats en el seu equip hagin realitzat almenys dos, i així successivament.

6.6.4.5. Un jugador sancionat pot participar en els llançaments de penal si no ha incorregut en una sanció de partit. Si un dels jugadors designats incorre en alguna acció sancionable durant els llançaments de penal, el capità de l'equip triarà un jugador de camp, que encara no estiguis en la llista, per a reemplaçar al jugador que hagi incorregut en sanció. Si un porter incorre en alguna penalització durant els llançaments de penal, serà reemplaçat pel porter reserva. Si no hi hagués un porter reserva o no estiguis disponible, l'equip té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament a un jugador de camp, però aquest temps no podrà usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en el registre del partit i s'anotarà el moment del canvi.

6.6.5. Gols.

6.6.5.1. Anotació dels gols.

6.6.5.1.1. Un gol es considerarà correcte quan s'hagi marcat correctament i confirmat amb un servei de face-off en el centre.

6.6.5.1.2. Tots els gols correctament marcats s'anotaran en l'acta del partit reflectint el temps i els dorsals dels jugadors anotadors i assistents. Com a jugador assistent es considera un jugador del mateix equip directament involucrat en l'acció. Només s'anotarà una assistència per gol. Un gol anotat durant el temps extra o d'un llançament de penal després d'un període o quan un partit ha finalitzat no es confirmarà amb un servei de face-off, però es considerarà vàlid quan tots dos àrbitres hagin assenyalat al centre i s'hagi anotat en l'acta del partit.

6.6.5.1.3. Un gol validat no ha de ser invalidat.

6.6.5.1.4. Si els àrbitres estan segurs que un gol validat és incorrecte, això es reportarà en un informe a part.

6.6.5.2. Gols marcats correctament.

6.6.5.2.1. Quan tota la pilota passa la línia de gol des del front, després d'haver estat jugada de manera correcta amb el pal d'un jugador de camp, i l'equip atacant no ha comès cap ofensa que impliqui un servei de falta o penal, en l'acció o immediatament abans del gol. Això inclou:

6.6.5.2.1.1. Quan un jugador en l'equip defensor ha mogut la porteria fora de posició i la pilota passa la línia de gol des del front entre les marques dels pals i sota la posició imaginària de la barra.

6.6.5.2.1.2. Quan es marca un gol en pròpia meta. Es pot permetre un gol en pròpia meta amb el pal o cos del defensor. Si l'equip no infractor marca un gol en pròpia meta durant una sanció retardada, es permetrà el gol.

6.6.5.2.1.3. Un gol marcat en pròpia meta s'anotarà en l'acta amb la marcació de OG.

6.6.5.2.2. Quan tota la pilota passa la línia de gol des del front després que un jugador en l'equip defensor ha dirigit la pilota amb el seu pal o el seu cos, o un jugador de l'equip atacant ha dirigit involuntàriament la pilota amb el seu cos, i no s'ha comès cap infracció per part de l'equip atacant o una penalització en relació amb aquesta jugada, o immediatament abans del gol.

6.6.5.2.3. El gol no es considerarà marcat correctament si un jugador de camp de l'equip atacant colpeja amb el peu intencionalment la pilota immediatament abans que sigui dirigida cap a la porteria. Si un jugador ha marcat amb un estic incorrecte i l'error es nota només després que la pilota ha passat la línia de gol, es permetrà el gol.

6.6.5.2.4. Quan un jugador que no figura en l'acta del partit, o porta un dorsal incorrecte, està involucrat en l'anotació d'un gol.

Nota: Involucrat implica anotar o assistir.

6.6.5.3. Gols marcats incorrectament. (No vàlids)

6.6.5.3.1. Quan un jugador de l'equip atacant ha comès una infracció que comporta un servei de falta o una penalització en relació amb, o immediatament abans, el gol. (Senyal de falta prescrita)

Nota: Això inclou quan un equip anota amb massa jugadors o un jugador penalitzat en la pista, i quan un jugador en l'equip atacant mou intencionalment la porteria fora de posició.

6.6.5.3.2. Quan un jugador de l'equip atacant dirigeix intencionalment la pilota cap a la porteria amb qualsevol part del seu cos.

Nota: Atès que això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de *face-off*.

6.6.5.3.3. Quan la pilota traspassa la línia durant o després d'un xiulet.

6.6.5.3.4. Un període o un partit acaba tan aviat com el senyal de final ha començat a sonar.

6.6.5.3.5. Quan la bola acaba dins de la porteria, però sense haver passat per la línia de gol.

6.6.5.3.6. Quan un porter llança la pilota cap a la porteria de l'equip contrari, d'una altra manera correcta. Com això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de face-off. La pilota ha de tocar a un altre jugador o a l'equip d'un altre jugador abans d'entrar en la porteria.

6.6.5.3.7. Quan un jugador de camp de l'equip atacant colpeja amb el peu la pilota intencionadament i entra en la porteria després d'haver tocat a un altre jugador o a l'equip d'un altre jugador.

6.6.5.3.7.1. Nota: Atès que això no es considera una infracció, el joc es reprendrà amb un servei de *face-off*.

6.6.5.3.8. Quan l'equip infractor anota durant una sanció retardada, la penalització s'executarà i el joc es reprendrà amb un servei de face-off.

6.6.5.3.9. Quan la pilota rebota en un dels àrbitres i directament entra a la porteria.

7. Regles de totes les competicions per equips

7.1 Sancions

7.1.1. Consideracions generals en les sancions.

7.1.1.1. Quan es comet una infracció que implica una sanció, l'infractor serà sancionat.

7.1.1.1.1. Si els àrbitres no poden identificar a l'infractor, o si la infracció és comesa per un membre del personal tècnic de l'equip, el capità de l'equip triarà a un jugador de camp, que encara no està sancionat, per a complir la sanció. Si el

capità de l'equip es nega a fer això, o està sancionat, els àrbitres triaran al jugador.

7.1.1.1.2. Totes les sancions senyalitzades s'anotaran en l'acta del partit assenyalant el temps, el número del jugador, el tipus de penalització i la causa de la penalització. Si la sanció és causada per una acció relacionada amb el joc, l'equip no infractor traurà de falta. Si la penalització és causada per una acció no relacionada amb el joc, aquest es reprendrà amb un servei de face-off. Si la penalització és causada per una acció comesa durant una interrupció, el joc es reprendrà d'acord amb el que va causar la interrupció.

7.1.1.1.3. Un capità sancionat perd el dret de parlar amb els àrbitres, tret que aquests es dirigeixin a aquest.

7.1.1.2. un jugador sancionat romandrà en la banqueta d'expulsats tot el temps que duri la seva sanció.

7.1.1.2.1. Totes les sancions acaben quan acaba el partit. Una sanció, que no ha expirat al final del temps regular del joc, continuarà durant el temps extra. Un jugador sancionat estarà en el mateix costat de la línia central que el seu equip, amb l'excepció de quan taula i els bancs d'expulsats estiguin situats en el mateix costat de la pista que les zones de substitució. Durant el temps de joc regular, un jugador sancionat pot abandonar el banc d'expulsats durant el descans. Un jugador sancionat no pot abandonar la banqueta d'expulsats durant el descans entre el temps de joc regular i la pròrroga. Un jugador sancionat no ha de participar en un temps mort. Un jugador, la sanció del qual acaba, haurà d'abandonar immediatament el banc d'expulsats, tret que el nombre d'expulsions per al seu equip el faci impossible o que procedeixi el començament d'una sanció personal. Un porter, la sanció del qual acaba, no

podrà abandonar la banqueta d'expulsats fins a la següent interrupció.

7.1.1.2.2. Un jugador sancionat que està lesionat pot ser reemplaçat en la banqueta d'expulsats per un jugador de camp que encara no està sancionat. Tots dos jugadors hauran d'anotar-se en l'acta del partit amb el número del jugador que realment compleix la sanció entre parèntesi. Si el jugador lesionat torna a la pista abans que expiri la sanció, s'imposarà una expulsió de partit (targeta vermella).

7.1.1.2.3. Si la taula és responsable que un jugador entri en la pista massa aviat i s'observi aquest error durant el temps de sanció regular, el jugador reprendrà la seva posició en el banc d'expulsats. No hi haurà temps de sanció addicional i el jugador tornarà a la pista quan expiri el seu temps de sanció regular.

7.1.1.3. Si un porter incorre en una o diverses infraccions de 2 minuts, el capità de l'equip triarà a un jugador de camp, que encara no hagi estat sancionat, per a complir la sanció.

7.1.1.3.1. Un porter que incorri en una infracció de 5 minuts o una infracció personal, complirà la sanció.

7.1.1.3.2. Si un porter incorre en una o diverses infraccions de 2 minuts en complir una sanció en connexió amb una de 5 minuts o una infracció personal, haurà de complir aquestes sancions personalment.

7.1.1.3.3. Si un porter és sancionat i no hi ha disponible un porter reserva, l'equip té un màxim de tres minuts per a equipar adequadament a un jugador de camp, però aquest temps no pot usar-se per a l'escalfament. El nou porter es marcarà en l'acta del partit i s'anotarà el moment del canvi.

7.1.1.3.4. Quan la sanció expira, el porter no ha de tornar a la pista fins que s'interrompi el joc. A causa d'això, el capità de l'equip triarà un jugador de camp, que encara no està

sancionat, per a acompanyar al porter en la banqueta d'expulsats per a ingressar a la pista quan la sanció expiri. Els àrbitres, juntament amb la taula, ajudaran al porter, la sanció del qual ha expirat durant el joc, a abandonar el banc d'expulsats tan aviat com s'interrompi el joc.

7.1.1.4. El temps de les sancions se sincronitza amb el de joc.

7.1.2. Sancions de banqueta.

7.1.2.1. Una sanció de banqueta afectarà l'equip, i a causa d'això, el jugador penalitzat no ha de ser reemplaçat en la pista durant la penalització.

7.1.2.2. No es poden mesurar simultàniament més d'una penalització per jugador i dues penalitzacions per equip.

7.1.2.2.1. Totes les sancions de banqueta es mesuraran en l'ordre en què s'imposen. Un jugador, la penalització del qual no pot mesurar-se, estarà en el banc d'expulsats des del moment en què s'executa la penalització.

7.1.2.2.2. Si s'imposa més d'una penalització simultàniament a un equip que ja té una sanció de banqueta, el capità de l'equip decideix quin de les penalitzacions noves es mesurarà primer. Les penalitzacions de banqueta més curtes, en aquest cas, sempre es mesuraran abans de les llargues. Si, durant una sanció retardada, l'equip incorre en una altra sanció de banqueta, la sanció retardada imposada primer a l'equip serà la primera a mesurar-se.

7.1.2.3. Un equip, que té més de dos jugadors amb sancions de banqueta, tindrà dret a jugar amb tres jugadors en la pista.

7.1.2.4. L'equip jugarà amb quatre jugadors en la pista fins que només es mesuri una sanció de banqueta. Un jugador la sanció de banqueta del qual expiri abans d'això, romandrà en el banc d'expulsats fins que s'interrompi el joc o, si això ocorre abans, expiraran més sancions de banqueta perquè el seu equip tingui només una sanció mesurant-se.

7.1.2.5. Tots els jugadors penalitzats en un equip hauran d'abandonar el banc d'expulsats en el mateix ordre en què expirin les seves sancions, però les regles relatives al nombre de jugadors permesos en la pista s'hauran d'observar tot el temps. Els àrbitres, juntament amb la taula, ajudaran a un jugador, la penalització del qual hagi expirat durant el joc, a abandonar el banc de penalització tan aviat com s'interrompi el joc.

7.1.2.6. Si un jugador, que ha incorregut en una sanció de banqueta, comet altres ofenses que condueixen a una penalització, totes les seves sancions es compliran consecutivament.

7.1.2.6.1. Això és independent de si la primera sanció ha començat o no. Si ja ha començat una sanció de banqueta i el mateix jugador incorre en una altra penalització, el mesurament de la primera penalització no es veurà afectada, sinó que continuarà des d'on estava quan es va executar la nova penalització.

7.1.2.6.2. Consecutivament implica que tan aviat com la primera sanció del jugador expiri o acabi, la següent començarà a mesurar-se, tret que l'equip tingui altres sancions de banqueta, que encara no s'han mesurat, que s'haguessin imposat entre les del primer jugador.

7.1.2.6.3. Es pot imposar un nombre il·limitat de sancions de banqueta al mateix jugador. Si un jugador ha incorregut en una sanció personal, totes les seves sancions de banqueta han d'expirar o finalitzar abans que la sanció personal pugui començar a mesurar-se.

7.1.2.6.4. Si un jugador està complint una sanció personal, després incorre en una sanció de banqueta, el mesurament de la sanció personal restant es posposarà, tan aviat com es pugui mesurar la sanció de banqueta, fins que aquesta expiri o acabi. El capità de l'equip triarà un jugador de camp, que encara no estigui penalitzat, perquè acompanyi al jugador en la banqueta d'expulsats amb la finalitat

d'ingressar a la pista quan expiri el temps. Si un jugador sancionat comet una infracció que condueix a una sanció de partit, també s'aplicaran les regles relatives a les sancions de partit.

7.1.3. Sancions de 2 minuts.

7.1.3.1. Si l'equip contrari anota durant una sanció de banqueta de 2 minuts que s'està mesurant, la sanció acabarà, tret que l'equip contrari sigui superat en la pista o els equips juguin amb el mateix nombre de jugadors.

7.1.3.2. La sanció no acabarà si el gol no es marca ni durant una sanció retardada ni per un penal causat per una infracció que condueix a una sanció. Si s'imposa una sanció de banqueta de 2 minuts en relació amb un penal o un tir penal retardat, també s'aplicaran les regles relatives a les sancions en relació amb els penals.

7.1.3.3. Si un equip té més d'una sanció de banqueta de 2 minuts, aquests acabaran en el mateix ordre en què es van dur a terme.

7.1.4. Sanció retardada.

7.1.4.1. Tots els tipus de sancions de banqueta, incloses les sancions de partit (targeta vermella), poden retardar-se. S'aplicarà una sanció retardada quan l'equip no infractor encara controli la pilota després d'una infracció que impliqui una sanció. Només es pot retardar una sanció alhora, excepte quan una situació de gol està en progrés, i en aquest cas també es pot retardar una segona sanció.

7.1.4.2. Si s'imposen una o diverses sancions retardades en relació amb un penal o un penal retardat, també s'aplicaran les regles relatives a les sancions relacionades amb un penal.

7.1.4.3. Una sanció retardada implica que l'equip no infractor té la possibilitat de continuar l'atac fins que l'equip infractor guanyi i controli la pilota o s'interrompi el joc.

7.1.4.3.1. Durant una sanció retardada, l'equip no infractor tindrà l'oportunitat de reemplaçar al porter amb un jugador

de camp i continuar l'atac. Una sanció retardada es continuarà aplicant després del final d'un període o partit. Si la sanció retardada es duu a terme perquè l'equip infractor gana i controla la pilota, el joc es reprendrà amb un servei de face-off.

7.1.4.3.2. L'equip no infractor ha d'usar una sanció retardada per a un joc d'atac constructiu. Si els àrbitres consideren que l'equip només està tractant de perdre el temps, els jugadors seran notificats. Si l'equip segueix sense intentar atacar, s'interromprà el joc, s'executarà la sanció retardada i es reprendrà el joc amb un servei de face-off.

7.1.4.3.3. Si la sanció retardada es duu a terme a causa de qualsevol altra interrupció, el joc es reprendrà d'acord amb la causa de la interrupció.

7.1.4.3.4. Si l'equip no infractor anota de manera correcta durant una sanció retardada, es permetrà el gol i no s'executarà l'última sanció de 2 minuts imposada per última vegada a l'equip. Cap altra sanció es veurà afectada.

7.1.4.3.5. Si l'equip infractor anota durant una sanció retardada, el gol serà anul·lat i el joc es reprendrà amb un servei de face-off. Si l'equip no infractor marca un gol en pròpia meta, es permetrà el gol.

7.1.4.4. Infraccions que comporten una sanció de 2 minuts.

7.1.4.4.1. Quan un jugador colpeja, bloqueja, eleva o dona una puntada al pal de l'oponent, a fi d'aconseguir avantatge, o sense possibilitat de jugar la bola.

7.1.4.4.2. Quan un jugador de camp juga la bola per sobre del nivell del maluc amb qualsevol part del seu pal o part inferior de la cama o el seu peu.

Nota: a nivell del maluc es considera l'altura del maluc amb el jugador dempeus.

7.1.4.4.3. Quan un jugador comet joc perillós amb l'estic. Això inclou no controlar el pal en el moviment de colpejo cap endavant o cap endarrere o elevant-lo per sobre del

cap de l'oponent, si aquest moviment és perillós o molest per a l'oponent.

7.1.4.4.4. Quan un jugador pressiona o empeny a l'oponent contra les bandes o la porteria.

7.1.4.4.5. Quan un jugador placa o fa ensopegar a l'oponent, en intentar recuperar la bola.

7.1.4.4.6. Quan el capità d'un equip demana que es mesuri la pala o l'homologació de pala-estic i aquest control és correcte. (no hi ha senyal arbitral).

7.1.4.4.7. Quan un jugador de camp juga sense el pal. (no hi ha senyal arbitral).

7.1.4.4.8. Quan un jugador de camp recull un pal d'un lloc diferent al de la seva pròpia zona de canvi. (no hi ha senyal arbitral).

7.1.4.4.9. Quan un jugador de camp no recull el seu estic trencat o caigut del camp i el porta a la zona de substitució (no hi ha senyal arbitral).

7.1.4.4.10. Quan un jugador, de manera intencionada, es mou per a obstaculitzar a un oponent, el qual no està amb control de la bola.

7.1.4.4.11. Quan un jugador de camp obstrueix activament el servei del porter contrari.

7.1.4.4.12. Quan un jugador viola la llei dels 3 m. en un servei de banda o un cop franc.

7.1.4.4.13. Quan un jugador, tombat o assegut, per a o juga la bola o realitza una acció que afecta el joc. Això inclou estant amb tots dos genolls o amb una mà en el sòl, excloent la mà que subjecta l'estic.

7.1.4.4.14. Quan un jugador de camp per a o juga la bola amb la seva mà o el seu braç.

7.1.4.4.15. Quan es produeix una substitució incorrecta. El jugador que surt del camp ha d'estar passant sobre el rink abans que entre un altre jugador. En cas de dubte, se

sancionarà només si l'acció afecta al joc. També es considera incorrecte si el canvi es realitza fora de la zona de substitució de cada equip quan s'interrompeixi el joc. Es sanciona al jugador que entra al terreny de joc.

7.1.4.4.16. Quan un jugador sancionat:

- Sense entrar al rink, deixa la zona de la banqueta d'expulsió abans que finalitzi el temps de la seva sanció.
- Refusa a deixar la banqueta d'expulsats quan ha complert ja el seu temps.
- Entra en el rink durant una interrupció del joc, abans que acabi el seu temps de sanció.

Nota: La taula de control notificarà aquests fets als àrbitres tan aviat succeeixin. Un jugador, la sanció del qual s'ha complert, no deixarà la banqueta d'expulsats si el nombre de sancions del seu equip impedeixen aquest fet o la seva sanció és de tipus personal. Un porter, la sanció del qual s'ha complert, no abandonarà la banqueta d'expulsats fins a la següent interrupció en el joc.

Si un jugador sancionat entra en el rink durant el joc es considerarà sabotatge (targeta vermella).

7.1.4.4.17. Quan sistemàticament un equip afecta negativament el joc cometent repetides faltes que deriven en cop franc.

Nota: Inclou també quan un equip comet un nombre de faltes menors en un període curt de temps. El jugador que va cometre l'última falta serà el que compleixi la sanció. Durant un penal retardat cada infracció comesa per l'equip defensor i que se sancioni amb falta es penalitzarà com "faltes repetides". Les infraccions que impliquin expulsió s'assenyalaran com a tals. Totes elles les compliran els jugadors que les han comès.

7.1.4.4.18. Quan un jugador retarda el joc.

Nota: Això inclou quan el jugador colpeja la bola després que el temps ha estat parat, la bloqueja contra la banda o la porteria, la llança intencionadament fora de la banda o la danya intencionadament. O un jugador de l'equip defensor mou intencionadament la porteria.

7.1.4.4.19. Quan intencionadament un equip perd temps.

Nota: Els àrbitres, si és possible, avisaran al capità de l'equip abans de xiular la sanció, i, serà aquest el que triarà a un jugador de camp que no estigui sancionat per a complir la sanció. Això també s'aplica quan un equip arriba tard després d'un descans. D'aquesta sanció s'eleva informe a l'autoritat administrativa.

7.1.4.4.20. Quan un jugador o un membre del cos tècnic protesta contra la decisió arbitral o quan l'entrenador dona ordres de manera incorrecta.

Nota: Això inclou quan el capità, constantment i sense raó, qüestiona les decisions arbitrals. Protestar contra la decisió arbitral, donar ordres incorrectament per part de l'entrenador, es considera una ofensa espontània i menor comparada amb un comportament antiesportiu. Això també es té en compte quan un tècnic d'un equip entra al camp sense el permís de l'àrbitre. Aquest advertirà a l'equip abans de xiular la sanció.

7.1.4.4.21. Quan un porter no col·loca la porteria en la posició correcta, (925) malgrat ser advertit pels àrbitres.

7.1.4.4.22. Quan un jugador fa cas omís a les indicacions dels àrbitres de col·locar-se correctament el seu material.

7.1.4.4.23. Quan un jugador vesteix amb roba incorrecta. (no hi ha senyal arbitral)

Nota: Totes les faltes comeses en relació amb la vestimenta no se sancionaran més que una sola vegada per equip i partit. Les faltes de dorsals en el pit deuen només ser comunicades a les autoritats administratives. L'àrbitre

tractarà de comunicar aquestes deficiències al jugador abans de prendre cap acció.

7.1.4.4.24. Quan el porter participa en el joc sense el material apropiat. (no hi ha senyal arbitral)

Nota: Si el porter perd sense voler la protecció de la cara, el joc s'interromp i es reprèn amb un servei neutral.

7.1.5. Sancions de 5 minuts.

7.1.5.1. Si l'equip contrari marca durant una expulsió de 5', la sanció no acaba.

7.1.5.2. Si s'imposa una expulsió de 5' en la banqueta durant un llançament de penal o una sanció retardada, s'aplicaran les regles concernents als llançaments de penal.

7.1.5.3. Accions que porten a una expulsió de cinc minuts (5')

7.1.5.3.1. Quan un jugador de camp realitza cops violents o perillous amb el seu pal.

7.1.5.3.2. Quan un jugador usa el seu pal per a enganxar a un oponent.

7.1.5.3.3. Quan un jugador llança el seu pal o una altra part del material per a colpejar o intentar colpejar la bola.

7.1.5.3.4. Quan un jugador es llança sobre l'oponent o li ataca de manera violenta.

7.1.5.3.5. Quan un jugador placa, empeny o colpeja a l'oponent contra les bandes o la porteria.

7.1.6. Sancions personals.

7.1.6.1. Només es xiularà en connexió amb una sanció de banqueta i no es complirà fins que aquesta sanció hagi acabat. Es pot xiular un nombre il·limitat de sancions personals simultàniament.

7.1.6.1.1. Si un jugador sancionat amb una sanció personal comet una falta sancionada amb una expulsió temporal, acabarà de complir la sanció personal després que finalitzi la de banqueta.

7.1.6.1.2. El capità de l'equip triarà a un jugador de camp, que no estigui sancionat, perquè acompanyi al sancionat en la banqueta amb l'objectiu d'entrar de nou al camp quan acabi la seva expulsió.

7.1.6.2. La sanció personal afecta només al jugador, per la qual cosa aquest serà reemplaçat en la pista mentre duri la seva sanció.

7.1.6.2.1. El capità de l'equip triarà a un jugador de camp, que no estigui sancionat, perquè acompanyi al sancionat en la banqueta amb l'objectiu d'entrar de nou al camp quan acabi la seva expulsió. Només s'annotarà en l'Acta al jugador penalitzat.

7.1.6.2.2. Quan la sanció personal acaba, el jugador no entrarà fins que el joc s'interrompi. Els àrbitres, juntament amb la taula de control, avisaran al jugador expulsat quan hagi acabat la seva sanció i li deixarà entrar de nou al joc amb faig una interrupció.

7.1.6.2.3. Si un membre del cos tècnic comet una falta que doni origen a una sanció personal, serà enviat a les graderies fins que acabi la trobada i el capità triarà a un jugador perquè compleixi la sanció de banqueta.

7.1.7. Sanció personal de 10 minuts.

7.1.7.1. Si l'equip contrari marca durant una sanció personal de 10', aquesta sanció no acaba.

7.1.7.2. Accions que porten a una expulsió de 2' i 10' d'expulsió personal

7.1.7.2.1. Quan un jugador o membre del cos tècnic es comporta de manera antiesportiva.

Nota: Comportament antiesportiu implica:

Actitud insultant o poc respectuosa cap a àrbitres, jugadors, tècnics, oficials o espectadors, o qualsevol acció enfocada a enganyar els àrbitres. Trepitjar, descol·locar o colpejar el rink o la porteria intencionadament. Tirar el pal o qualsevol

part del material durant una interrupció del joc o en la zona de substitució.

7.1.8. Sanció de partit – targeta vermella.

7.1.8.1. Un jugador o membre del cos tècnic que són castigats amb una sanció de partit haurà d'anar-se immediatament al vestuari i no podran participar més en el joc.

7.1.8.1.1. L'organitzador és el responsable de controlar que el sancionat es dirigeixi als vestuaris i no torni a la pista ni se sent en les graderies en el que queda de joc, inclòs el temps extra i llançaments de penal. Totes les targetes vermelles s'anotaran en l'acta i s'emetrà informe de les sancions de partit 3.

7.1.8.1.2. Les infraccions comeses abans o després d'un partit que impliquin una sanció de partit, s'anotaran en acta, però no s'imposarà sanció de banqueta (s'anotarà en l'informe arbitral).

7.1.8.2. Una sanció de partit implica també una d'expulsió de 5'.

7.1.8.2.1. El capità de l'equip triarà a un jugador de camp, que no estigui sancionat, per a complir aquesta sanció i les possibles faltes de banqueta que pugués tenir el jugador o membre del staff tècnic que compleix la sanció de joc. Només s'anotarà en l'acta al jugador penalitzat.

7.1.8.2.2. Les sancions personals relacionades amb el jugador amb sanció de partit, queden anul·lades. Si un jugador, havent rebut una sanció de partit produís una altra acció que implicarà també sanció de partit, aquesta nova acció s'anotarà en l'acta i l'informe posterior.

7.1.9. Sanció de partit 1 – targeta vermella.

7.1.9.1. Implica l'exclusió del jugador per a la resta del partit sense implicar sancions posteriors.

7.1.9.2. Accions que porta a una sanció de joc 1

7.1.9.2.1. Quan un jugador usa un estic no homologat o amb un estic amb una pala massa corbada o un estic i pala de

diferents marques. Quan un porter usa una màscara incorrecta (no hi ha senyal arbitral)

Nota: Un estic sense el senyal d'homologació és sempre considerat com no homologat.

7.1.9.2.2. Quan un jugador que no està inscrit en l'acta participa en el joc (no hi ha senyal arbitral).

7.1.9.2.3. Quan un jugador realitza actes continuats o repetits de comportament antiesportiu.

Nota: La sanció de partit substitueix a la segona sanció de 2 + 10 min. Però implicarà una altra de 5 minuts. Continuades significa en la mateixa situació o repetida per segona vegada en el mateix partit.

7.1.9.2.4. Quan un jugador, enfadat, trenca el seu pal o qualsevol altra part del seu material.

7.1.9.2.5. Quan un jugador és culpable de joc físicament perillós.

Nota: La infracció serà en una acció de joc i inclou quan un jugador, en situació de joc, es llança contra un oponent, ataca o placa violentament a aquest, li llança o empeny contra les tanques o la porteria per a aconseguir la bola o sense possibilitats d'això.

7.1.10. Sanció de partit 2 – targeta vermella.

7.1.10.1. Implica l'exclusió del jugador per a la resta del partit a més de la no participació en el següent partit de la mateixa competició.

7.1.10.2. Accions que porta a una sanció de joc 2

7.1.10.2.0. Quan un jugador o membre de l'equip tècnic participa en una baralla.

Nota: Implica qualsevol lleugera baralla, sense punys o puntades, que requereixi separar-los.

7.1.10.2.1. Quan un jugador, per segona vegada en el mateix partit, comet una falta sancionada amb 5' de banqueta.

Nota: La sanció de joc reemplaça a la segona sanció de 5' d'aquest jugador, però encara així un altre jugador s'ha de complir una sanció de banqueta de 5'.

7.1.10.2.2. Quan un jugador té un repetit comportament antiesportiu.

Nota: La sanció de partit substitueix a la segona sanció de 2 + 10 min. Però implicarà una altra de 5 minuts.

7.1.10.2.3. Quan un jugador, el material del qual està a punt de ser controlat, intenta corregir-ho o canviar-la abans que es produeixi aquest control.

7.1.10.2.4. Quan un jugador o membre del cos tècnic comet una falta amb la intenció de sabotejar el joc (sabotatge).

Nota: Es refereix a: Quan un jugador sancionat entra intencionadament en la pista abans que acabi la seva sanció. Si el jugador entra en el camp de joc durant una interrupció, abans d'acabar una sanció, se li imposarà una sanció de 2'. Si la taula és la responsable que el jugador entre abans d'hora i s'avisava abans que acabi el temps de sanció, el jugador tornarà a la banqueta d'expulsats per a acabar la seva sanció pel temps que resti. Si es notifica l'error quan el temps de sanció ha acabat, no s'emportarà cap acció a cap. Quan un jugador lesionat, que ha estat substituït del banc d'expulsats, participa en el joc abans que la seva sanció acabi. Si un jugador amb sanció personal, havent acabat el temps de sanció, entra en el camp abans de la primera interrupció de joc es pot considerar, depenent del cas com a "massa jugadors en el camp".

- Faltes realitzades des de la zona de substitució per part de qualsevol equip, durant el llançament d'un penal.

- Llançament de material al camp des de la zona de substitució durant el joc.

- Quan juga o intenta jugar des de la zona de substitució un jugador que no està en procés de ser canviat. Això inclou

quan un jugador o membre de l'equip tècnic, intencionadament colpeja el rink afectant per això el joc.

- Quan un jugador juga com a jugador de camp després d'haver-lo fet com a porter en el mateix partit.

- Quan un equip intencionadament té a massa jugadors en el camp.

7.1.10.2.5. Quan un jugador de camp després d'haver estat avisat pels àrbitres, continua utilitzant un pal defectuós que pugui fer mal (no hi ha senyal arbitral).

7.1.11. Sanció de partit 3 – targeta vermella.

7.1.11.1. Implica l'exclusió del jugador per a la resta del partit a més de la sanció que pugui aplicar l'autoritat administrativa.

7.1.11.2. Accions que porta a una sanció de joc 3

7.1.11.2.1. Quan un jugador o membre del cos tècnic es veu embolicat en una lluita.

Nota: Quan usa cops de puny o puntades.

Quan un jugador o membre del cos tècnic comet una falta brutal.

Nota: Inclou, quan llança el seu pal o el seu material a l'oponent.

Quan un jugador o membre de l'equip tècnic es comporta de manera grollera.

Nota: Comportar-se de manera grollera implica dir grolleries o insultar als àrbitres, jugadors, cos tècnic o espectadors.

Quan un jugador o membre de l'equip tècnic és culpable de conducta violenta.

Nota: Conducta violenta implica deliberat contacte físic cap a una altra persona sense causar lesió. Aquí s'inclou l'escopir a un contrari, etc.

7.1.12. Penalitzacions en connexió amb un llançament de penal.

7.1.12.1. Si un penal, causat per una infracció que implica una sanció, resulta en un gol, només la penalització que causa el penal pot veure's afectada. Això inclou un penal retardat. Si el penal és

provocat per una infracció que condueix a una sanció de banqueta de 2 minuts, aquesta es cancel·larà si el penal dona com a resultat un gol, però tots els altres tipus de penalitzacions s'executaran. Si durant un penal retardat, l'equip infractor comet una altra infracció que implica penal, serà la segona la que es considerarà com a causa d'aquest. Si s'interromp un llançament de penal degut a una infracció del porter, aquesta es considerarà com a causa per a un nou llançament.

7.1.12.2. Si penal, causat per una infracció que no implica una altra sanció resulta en un gol, cap altra sanció es veurà afectada.

7.2. Situacions fixes.

7.2.1. Regles generals per a les situacions fixes

7.2.1.1. Quan el joc ha estat interromput, serà reprès amb una situació fixa, d'acord amb la causa de la interrupció. Les situacions fixes són servei neutral, servei de banda, cop franc (servei de falta) i llançaments de penal.

7.2.1.2. Els àrbitres han de xiular, realitzar el senyal prescrit i marcar el punt on s'ha d'executar la situació fixa. Després del senyal, la bola pot ser jugada si aquesta està immòbil i en el lloc correcte.

7.2.1.2.1. Els àrbitres, després de xiular, faran primer el senyal arbitral de direcció i després assenyalaran la possible falta amb el senyal d'infracció; aquesta només es farà si es considera necessari, i sempre en cas de sancions o llançaments de penal.

7.2.1.2.2. Si, en opinió dels àrbitres, el joc no es veu afectat, la bola no ha d'estar completament parada o en el lloc exacte on es va produir la falta per al seu consegüent servei.

7.2.1.2.2.1. Una situació fixa no serà retardada injustificadament.

7.2.1.2.2.2. Els àrbitres decideixen que és un retard injustificat. Si una situació fixa és retardada, els

àrbitres ho notificaran al jugador, si és possible, abans que sigui presa qualsevol acció.

7.2.2. Servei neutral (face-off)

7.2.2.1. Al començament d'un nou període i per a confirmar un gol marcat correctament, es realitzarà un servei neutral amb estic des del punt central.

7.2.2.1.1. Un gol marcat durant el temps extra o en un llançament de penal (que decideix el resultat del partit), després d'un període no ha de ser confirmat amb un servei neutral.

7.2.2.1.2. Quan es procedirà al servei neutral des del punt central, cada equip estarà en el seu costat de la línia central.

7.2.2.2. Quan el joc és interromput i a cap dels dos equips se li pot atorgar un servei de banda, un cop franc o un llançament de penal, el joc es reprendrà amb un servei neutral.

7.2.2.3. El servei neutral serà tret des del punt més pròxim de face-off, d'acord amb el lloc on es trobava la bola en el moment de la interrupció del joc.

7.2.2.4. Tots els jugadors, excepte aquells que realitzen el servei neutral, se situaran immediatament, sense citació dels àrbitres, a una distància de, almenys, 3 m. de la bola, pals inclosos.

7.2.2.5. És responsabilitat dels àrbitres comprovar que els equips estan preparats i que tots els jugadors estan en les seves posicions abans que es procedeixi a realitzar el servei neutral.

7.2.2.6. La bola es jugarà amb l'estic i per un jugador de camp de cada equip. Els jugadors estaran enfrontats a l'equip contrari i no tindran contacte físic abans del servei neutral. Els peus estaran situats perpendicularment a la línia central i a la mateixa distància d'aquesta. Els pals seran subjectes amb una empenyadura normal i amb les dues mans per sobre de la marca de agarrí. Les pales estaran col·locades perpendicularment a la línia central a cada costat de la bola, però sense tocar-la.

7.2.2.6.1. L'empunyadura normal implica l'agarrar que els jugadors usen durant el joc. El jugador de l'equip defensor tria en quin costat de la bola situa el seu pal. Si el servei neutral és en la línia central, serà el jugador de l'equip visitant el que triï. La bola estarà en el centre de les pales. En cas que reproduïxi aquesta substitució prèvia al servei neutral, serà l'equip visitant el que estigui obligat a realitzar-la en primer lloc.

7.2.2.7. Un servei neutral pot anar directament a gol.

7.2.3. Situacions que porten a un servei neutral o face-off

7.2.3.1. Quan la bola és danyada sense intenció.

7.2.3.2. Quan la bola no està en condicions d'ús.

7.2.3.2.1. Els àrbitres, abans d'interrompre el joc, donaran als jugadors una oportunitat raonable per a continuar jugant la bola.

7.2.3.3. Quan les peces que componen les bandes han estat separades i la bola va prop del lloc en qüestió.

7.2.3.4. Quan la porteria és moguda sense intenció i no pot ser posada de nou en el seu lloc dins d'un temps raonable.

Nota: És responsabilitat del porter posar la porteria en el seu lloc tan aviat com sigui possible.

7.2.3.5. Quan es produeix una lesió greu o un jugador lesionat afecta directament al joc.

Nota: Els àrbitres decideixen quin serà considerada lesió greu, però, tan aviat com aquesta es produeix, el joc serà immediatament interromput.

7.2.3.6. Quan es produeix una situació no natural durant el joc. Els àrbitres decideixen quin serà considerada com a situació anormal, però aquestes sempre inclouen, entre altres, una persona no autoritzada o un objecte en la pista, quan la llum es va parcial o totalment i si la sirena sona per error, quan un estic trencat representi un perill o clarament afecti el joc. També quan la bola colpeja en l'àrbitre i això té un efecte significatiu en el joc.

7.2.3.7. Quan un gol no és concedit. Això inclou quan la bola entra en la porteria sense passar per la línia de gol des del front.

7.2.3.8. Quan un llançament de penal no acaba en gol. Això també inclou quan un llançament de penal no és correctament executat.

7.2.3.9. Quan es xiula una sanció retardada perquè l'equip ofensor recupera i controla la bola. Això també inclou quan l'equip no ofensor, en opinió dels àrbitres, està demorant el joc.

7.2.3.10. Quan els àrbitres no són capaços de decidir-se a favor d'un equip en un servei o en un cop franc. Això també inclou quan els jugadors de tots dos equips cometen simultàniament una falta.

7.2.3.11. Quan els àrbitres considerin que la seva decisió és incorrecta.

7.2.4. El servei de banda

7.2.4.1. Quan la bola surt de la pista, el servei serà atorgat a l'equip no ofensor. L'equip ofensor és aquell el jugador del qual o el seu material va ser l'últim que va tocar la bola abans de sortir. Això inclou quan un jugador, en el seu intent de treure la bola de la xarxa de porteria, colpeja la xarxa sense donar a la bola.

7.2.4.2. El servei es realitzarà des d'on va sortir la bola -a 1,5 m. de la banda- però mai darrere de la prolongació imaginària de la línia de gol.

7.2.4.2.1. Si, en opinió dels àrbitres, el joc no es veu afectat, la bola no ha d'estar quieta del tot o en el lloc correcte. Està permès treure més prop de la banda que el 1,5 m., fins i tot si l'equip pren avantatge amb això.

7.2.4.3. Un servei darrere de la prolongació imaginària de la línia de gol serà realitzat des del punt més voltat de servei neutral. Quan la bola toca el sostre o algun objecte damunt de la pista, el servei es farà a 1,5 m. de la banda a la mateixa distància de la línia central.

7.2.4.4. Els oponents, sense citació per part dels àrbitres, es col·locaran a 3 metres de la bola, pals inclosos. El jugador que treu no ha d'esperar que els oponents es col·loquin; però si la bola és

jugada mentre aquests ocupen les seves posicions correctes, cap acció serà xiulada en relació amb la distància incorrecta.

7.2.4.5. La bola serà jugada amb el pal d'un jugador. Serà colpejada, no arrossegada o elevada.

7.2.4.6. El jugador que treu no tocarà la bola novament fins que aquesta ha estat tocada per un altre jugador o material d'un jugador.

7.2.4.7. El servei pot anar directament a gol.

7.2.5. Esdeveniments que porten a un servei de banda

7.2.5.1. Quan la bola passa per sobre de la banda o quan toca el sostre o possibles objectes damunt de la pista.

7.2.6. Cop franc o servei de falta

7.2.6.1. Quan es comet una acció que comporta un cop franc, aquest servei serà atorgat a l'equip no ofensor.

7.2.6.1.1. Amb accions que provoquen cop franc, s'aplicarà la llei de l'avantatge quan sigui possible.

7.2.6.1.2. La llei de l'avantatge implica que, si l'equip no ofensor després d'una falta controla encara la bola, tindrà l'oportunitat de continuar jugant si això li atorga més avantatge que un cop franc. Si es concedeix avantatge i la jugada és interrompuda perquè l'equip no infractor perd la bola; el cop franc s'assenyalarà on es va produir.

7.2.6.2. Un cop franc serà tret des d'on es produeixi la falta, però mai darrere de la prolongació imaginària de la línia de gol o més a prop que 3,5 m. de l'àrea del porter.

Nota: Si, en opinió dels àrbitres, el joc no es veu afectat, la bola no ha d'estar completament quieta o exactament en el lloc correcte. Un cop franc més prop de la banda que 1,5 m. ha de modificar la seva distància. Un cop franc darrere de la prolongació imaginària de la línia de gol serà tret des del punt més voltat de servei neutral. Un cop franc més prop de l'àrea del porter que 3,5 m. serà mogut fins a 3,5 metres de la línia exterior de l'àrea del porter al llarg d'una línia imaginària des del centre de la línia de gol fins al lloc on es va

cometre la falta, deixant 0,5 metres per a la barrera defensiva i els 3 de separació al punt de servei. En aquest cas, l'equip defensor tindrà dret a formar una barrera defensiva immediatament fora de l'àrea del porter. Si l'equip atacant impedeix o obstrueix això, s'atorgarà un cop franc per obstrucció a l'equip defensor. De totes maneres, l'equip atacant no està obligat a esperar que l'equip defensor formi la barrera. L'equip atacant també té el dret a, de manera correcta, situar els seus jugadors davant de la barrera defensiva.

7.2.6.3. Els oponents, sense avís dels àrbitres, es col·locaran immediatament a una distància de, almenys, 3 m. de la bola, pals inclosos.

7.2.6.4. El jugador que treu el cop franc no ha d'esperar que els oponents ocupin la seva posició, però si la bola és jugada mentre aquests se situen en posicions correctes, no serà xiulada cap acció.

7.2.6.5. La bola serà jugada amb el pal d'un jugador de camp. Serà colpejada correctament, no arrossegada o elevada.

7.2.6.6. El jugador que treu el cop franc no tocarà la bola de nou abans que aquesta toc a un altre jugador o material de jugador.

7.2.6.7. El cop franc pot anar directament a gol.

7.2.7. Accions que provoquen un servei de falta o cop franc

7.2.7.1. Quan un jugador colpeja, bloqueja, eleva o dona una puntada al pal de l'oponent. Quan un jugador subjecta a un contrari o el seu estic.

Nota: Si els àrbitres consideren que el jugador ha jugat la bola abans de colpejar el pal del contrari, no es xiularà cap acció.

7.2.7.2. Quan un jugador de camp eleva la pala del seu pal per sobre del maluc en el moviment anterior o posterior al colpejo de la bola. Això també inclou les fintes. Es permet un moviment elevat del pal si no hi ha cap jugador a prop, pel qual no existiria risc de colpejar-li. L'altura del maluc es mesura des de la situació dempeus.

7.2.7.3. Quan un jugador de camp usa qualsevol part del seu pal, o el seu peu o cama per a jugar o tractar de jugar la bola per sobre de l'altura del genoll.

Nota: Parar la bola amb la cuixa no és considerat com a joc per sobre del genoll, tret que es consideri perillós. L'altura del genoll es mesura des de la posició dempeus.

7.2.7.4. Quan un jugador de camp col·loca el seu pal, el seu peu o la seva cama entre les cames o els peus de l'oponent.

7.2.7.5. Quan un jugador amb control de la bola, o intentant recuperar-la, força o empeny a un oponent d'alguna altra forma que no sigui espatlla contra espatlla.

7.2.7.6. Quan un jugador amb control de la bola, tractant de recuperar-la o tractant d'aconseguir una posició millor, corre, camina o es dirigeix cap a un oponent cap endarrere o impedeix que un oponent es mogui en la direcció desitjada. Inclou quan l'equip atacant impedeix la formació de la línia de defensa en un servei de falta a 3,5 metres de l'àrea del porter.

7.2.7.7. Quan un jugador de camp colpeja la bola amb el peu dues vegades, tret que aquesta toqui el pal del jugador entremig, a un altre jugador, o el material d'un altre jugador. Això serà considerat com falta només si el jugador, en opinió dels àrbitres, colpeja la bola amb el peu intencionadament en tots dos casos.

7.2.7.8. Quan un jugador de camp està en l'àrea del porter.

7.2.7.8.1. Un jugador de camp està autoritzat a travessar l'àrea del porter si, en opinió dels àrbitres, el joc no es veu afectat i les accions del porter no són impedides o obstruïdes.

7.2.7.8.2. Si, durant un servei de falta, la bola va directa cap a la porteria, un jugador de l'equip que defensa està en l'àrea del porter, dins de la porteria o aquesta ha estat moguda durant el servei d'un cop franc de l'equip contrari, sempre s'atorgarà un llançament de penal a l'equip no ofensor.

7.2.7.8.3. Es considera que un jugador està dins de l'àrea del porter si alguna part del seu cos toca el sòl que està dins d'aquesta àrea. Un jugador amb només el seu pal dins de l'àrea no es considera que estigui cometent falta. Les línies pertanyen a l'àrea.

7.2.7.9. Quan un jugador de camp mou intencionadament la porteria contrària.

7.2.7.10. Quan un jugador de camp obstrueix passivament el servei del porter.

7.2.7.10.1. Això serà considerat com falta només si el jugador està més prop del porter que els 3 metres reglamentats, mesura presa des d'on el porter pren control de la bola.

7.2.7.10.2. Passivament implica in-intencionadament o sense moviment intencionat.

7.2.7.11. Quan un jugador salta i per a la bola.

7.2.7.12. Es considera salt quan tots dos peus se separen completament del sòl. No es considera a la carrera com a salt.

7.2.7.13. Es permet saltar al jugador per sobre de la bola, així com jugar-la, tocar-la o parar-la. El nivell del genoll és el que es té quan s'està dret alçat.

7.2.7.14. Quan un jugador de camp juga la bola des de fora de la pista, és a dir tenint un o tots dos peus fora.

7.2.7.14.1. Si durant una substitució el jugador juga la bola des de fora de la pista es considerarà excés de jugadors en el camp.

7.2.7.14.2. Si un jugador, que no està en situació de ser canviat, juga la bola des de la zona de substitució es considerarà sabotatge. Està permès sortir del camp, però no es jugarà des d'allí.

7.2.7.15. En competició 6 vs 6. Quan un porter surt completament de l'àrea de porteria durant un servei de porteria, és a dir, quan cap part del seu cos toca en l'àrea de porteria. Àrea gran.

7.2.7.16. En competició 4 vs 4. Quan un porter surt completament de l'àrea de porteria durant un servei de porteria, és a dir, quan cap part del seu cos toca en l'àrea de porteria. Àrea petita.

7.2.7.16.1. En aquest cas no es considera al porter com a jugador de camp. Es considera que el servei ha estat realitzat quan el porter solta la bola i si després d'aquest servei abandona l'àrea de porteria, no es xiularà cap acció. Aquesta regla també s'aplica si el porter agafa la bola dins de l'àrea i tot el seu cos es llisca fora d'ella.

7.2.7.16.2. Les línies pertanyen a l'àrea.

7.2.7.17. Quan un porter llança la bola més enllà de la línia central. Només es considerarà com falta si la bola no toca el sòl, la banda, un jugador o el material d'un altre jugador abans que passi aquesta línia. Perquè sigui falta la bola ha de passar completament la línia.

7.2.7.18. Quan un servei de banda o un cop franc és executat incorrectament o retardat intencionadament. Inclou quan l'equip desplaça la bola quan s'interromp el joc, quan la bola s'empeny, aixeca sense ser mitjançant colpejo, o quan un jugador retarda el servei d'un face-off. Si un servei de banda o cop franc són trets des d'un lloc incorrecte, o si la bola no està totalment parada, es traurà de nou. Si, en opinió dels àrbitres, el joc no es veu afectat, la bola no té per què parar-se completament o estar exactament en el lloc on es va produir la falta.

7.2.7.19. Quan un porter té el control de la bola durant més de tres segons. Si el porter deixa la bola en el sòl i la recull de nou, es considerarà com a control de la bola durant tot el temps.

7.2.7.20. Quan un porter rep una passada, o agafa la bola d'un jugador de camp del mateix equip.

7.2.7.20.1. Només es considerarà com falta si, en opinió dels àrbitres, és intencionat. Rebre una passada implica que el porter toca la bola amb qualsevol de les seves mans o braços, fins i tot també si prèviament ha tocat o parat la

bola amb qualsevol part del seu cos. Si un porter rep una passada d'un jugador del seu equip, es troba completament fora de l'àrea i, després de rebre i parar la bola torna a l'àrea de porteria i la recull, no es considerarà com passi al porter.

7.2.7.20.2. Una passada al porter no és considerat situació de gol i no pot resultar un penal.

7.2.7.21. Quan una expulsió és imposada durant el joc. (senyal de falta prescrita)

Nota: Es traurà falta des del lloc on es va cometre. Si els àrbitres no poguessin determinar on es va produir, es procedirà a un servei de face-off, des del punt més pròxim on es trobava la bola quan es va interrompre el joc.

7.2.7.22. Quan un jugador retarda el joc. Això inclou quan un jugador de camp, per a guanyar temps, es col·loca contra la banda limitadora del camp o la porteria, de manera que l'oponent no pot aconseguir la bola de manera correcta. Aquí s'inclou quan el porter bloqueja la bola en la xarxa. El jugador, si és possible, ha de ser avisat abans que es prengui cap acció.

7.2.7.23. Quan un equip perd temps. Això inclou quan un equip juga de manera sistemàtica després de la seva porteria. L'equip rebrà una sanció de 2 minuts per part dels àrbitres.

7.2.7.24. Quan un jugador de camp juga la bola amb el cap serà cop franc.

7.2.8. Llançament de penal.

7.2.8.1. Quan es comet una falta que derivi en un penal, aquest serà adjudicat a l'equip no ofensor.

7.2.8.2. El llançament del penal s'iniciarà amb l'estic i es farà des del punt central.

7.2.8.3. Tots els jugadors, excepte el que llança el penal i el porter de l'equip defensor, estaran en les seves zones de substitució mentre duri el penal.

En cas de disputa sobre qui entra primer, haurà de fer-ho el porter. El porter estarà en la línia de gol a l'inici del penal i no podrà ser substituït per un jugador de camp.

7.2.8.3.1. Si el porter comet alguna falta durant el llançament del penal, s'atorgarà un nou aplicant l'expulsió en el cas que existís motiu per a ella. Si un altre jugador o membre de l'equip tècnic de l'equip ofensor comet una falta, un nou penal serà adjudicat.

7.2.8.3.2. Si un jugador, excepte el que executa el llançament, o membre de l'equip tècnic de l'equip llançador comet una infracció durant l'execució del mateix es considerarà com a penal incorrectament executat.

7.2.8.4. El jugador que llança el penal pot jugar la bola un nombre il·limitat de vegades. Tan aviat com el porter toqui la bola o aquest toc la porteria el llançador no podrà tocar més la bola

7.2.8.5. El temps del joc es deté durant el llançament del penal. Si la bola colpeja el travesser o un dels dos pals i després al porter i entra en la porteria des del front, el gol serà vàlid.

7.2.8.6. Si s'imposa una sanció de banqueta de 2 minuts en relació amb un penal, aquestes s'anotaran en l'acta del partit sol si el tir no resulta en gol. El jugador sancionat estarà en la banqueta d'expulsats durant el llançament.

8. Individual Skills Competition (ISC). Concurs d'Habilitats Individuals

8.1 El ISC està dissenyat específicament per a atletes que encara no han desenvolupat les habilitats necessàries per a participar significativament en les competicions del Floorball d'equip. El ISC consta de cinc esdeveniments: tirs al voltant de la porteria, recepció i passí, maneig d'estic, tir de precisió i passar per sobre d'un obstacle. Els competidors primer han de passar per una ronda de divisió on cada atleta realitza cada esdeveniment una vegada. La puntuació total dels cinc esdeveniments servirà a situar als jugadors en divisions amb uns altres d'habilitats similars per a la ronda de competició (medalla). En la ronda de medalles, cada jugador ha de realitzar cada esdeveniment dues vegades. La puntuació total de les dues rondes se suma per a donar el resultat final.

8.1.1. Tirs al voltant de la porteria.

8.1.1.1. Propòsit: Avaluar la precisió i capacitat de tir de l'atleta, així com la capacitat de l'atleta per a marcar gols des de qualsevol angle, comporta una limitació de temps.

8.1.1.2. Equip necessari: estic de Floorball, 5 boles, cinta adhesiva, cronòmetre, porteria.

8.1.1.3. Descripció: L'atleta realitza un tret a porteria des de cinc punts diferents voltants de la porteria. Aquests punts estan situats en els punts finals de cinc radis de 6 metres de llarg que comencen des d'un punt comú en el centre de la línia de gol. Cada ràdio es dibuixa de manera que crea un angle de 30 graus amb la línia de gol estesa o amb un radi prèviament dibuixat. L'atleta té un límit de temps de 15 segons per a disparar totes les boles. Ha d'haver-hi una pilota en cada punt abans que l'atleta comenci a disparar.

8.1.1.4. Puntuació: cada bola que travessa completament la línia de gol cap a la meta val cinc punts. El marcador serà el total dels cinc trets; 25 punts com a màxim. (Si una bola és obstaculitzada a entrar a la porteria per una altra prèviament disparada i l'àrbitre creu que hagués estat un gol, llavors es poden atorgar els cinc punts complets).

8.1.2. Recepció i passi.

8.1.2.1. Propòsit: Avaluar el control i la precisió de l'atleta en rebre i passar la pilota.

8.1.2.2. Equip necessari: estic de Floorball, bola, cinta adhesiva, cons marcadors.

8.1.2.3. Descripció: L'atleta rep la bola d'un entrenador, que la pansa des de la marca de 4 metres, ja sigui del costat esquerre o dret. L'atleta després fa una passada per darrere d'una línia. L'atleta intenta passar la bola entre cons que es col·loquen a vuit metres de la línia de passada. 5 intents en aquesta habilitat amb un valor màxim de 25 punts en total.

8.1.2.4. Puntuació:

8.1.2.4.1. 5 punts: Control en la recepció i passi de la pilota en la zona d'1 metre (entre els cons centrals).

8.1.2.4.2. 4 punts: Control en la recepció i passi la pilota en la zona de 3 metres (entre els dos cons exteriors, però no en la zona d'1 metre).

8.1.2.4.3. 3 punts: controla i passa la pilota fora de la zona de 3 metres.

8.1.2.4.4. 2 punts: control de la bola, però sense passada.

8.1.2.4.5. 1 punt: Contacte o recepció de la bola, però sense control.

8.1.2.4.6. 0 punts: no hi ha control ni passi.

8.1.3. Maneig d'estic.

8.1.3.1. Propòsit: Avaluar la velocitat i l'habilitat de l'atleta per a manejar la pilota amb l'estic.

8.1.3.2. Equip necessari: estic de Floorball, bola, 6 cons marcadors, cinta adhesiva, cronòmetre, porteria.

8.1.3.3. Descripció: l'atleta mou la bola des de la línia de sortida a través d'un recorregut definit per cons, i dispara a porteria. La distància de la línia d'inici haurà de ser de 21 metres. Els cons es col·locaran en línia recta a intervals de tres metres. El rellotge es deté quan la bola passa la línia de gol.

8.1.3.4. Puntuació: El temps consumit en el circuit es resta de 25. Per cada con perdut, es resta un punt. S'atorguen cinc punts de bonificació si l'atleta marca un gol.

8.1.4. Tir de precisió.

8.1.4.1. Propòsit: Avaluar la precisió, la força i la capacitat d'anotar de l'atleta disparant la pilota en àrees específiques de la porteria.

8.1.4.2. Equip necessari: estic de Floorball, bola, porteria, cinta adhesiva o corda.

8.1.4.3. Descripció: L'atleta realitza cinc tirs a porteria des de darrere d'una línia que situada a 5 metres davant de la porteria. Hi haurà sis seccions definides dins de la porteria amb una corda o cinta. Les cordes o cintes verticals es pengen a 45 centímetres de

cada pal de la porteria. La corda o cinta horitzontal se situa a 30 cm sobre el sòl.

8.1.4.4. Puntuació.

8.1.4.4.1. 5 punts per qualsevol tret que entri a la porteria en qualsevol de les cantonades superiors.

8.1.4.4.2. 3 punts per qualsevol tret que entri a la porteria en qualsevol de les cantonades inferiors.

8.1.4.4.3. 2 punts per qualsevol tret que entri a la porteria en qualsevol de les seccions centrals superiors.

8.1.4.4.4. 2 punts per qualsevol tret que entri a la porteria en qualsevol de les seccions centrals inferiors.

8.1.4.5. Cada tret ha de travessar completament la línia de gol de la meta perquè l'atleta rebi qualsevol punt, excepte si la corda o la cinta van impedir que la bola travessés la línia de gol. En aquest cas, s'atorgarà el total de punts considerant la secció de menor puntuació. El marcador és el total d'aquests cinc trets; 25 punts com a màxim.

8.1.5. Passar per sobre d'un obstacle.

8.1.5.1. Propòsit: Avaluar el control i la precisió de l'atleta quan passa la bola per sobre d'un obstacle.

8.1.5.2. Equip necessari: estic de Floorball, bola, obstacle (banc o un altre obstacle entre 25-30 centímetres d'altura i un mínim de 3 metres de longitud), cinta adhesiva, cons marcadors.

8.1.5.3. Descripció: des d'una posició fixa, l'atleta intenta passar bola sobre un obstacle (entre 25-30 cm d'altura i un mínim de 3 m de longitud). L'atleta intentarà colpejar amb la bola a un objectiu que es troba a 8 m de distància. El marcador total de l'atleta és la suma dels marcadors dels cinc intents; 25 punts com a màxim.

8.1.5.4. Puntuació.

8.1.5.4.1. 5 punts: Elevació de la pilota sobre l'obstacle, en la zona d'1 m (entre els cons centrals).

8.1.5.4.2. 4 punts: Elevació de la pilota sobre l'obstacle, en la zona de 3 m (entre els dos cons exteriors, però no en la zona d'1 m).

8.1.5.4.3. 3 punts: Elevació de la pilota sobre l'obstacle, fora de la zona de 3 m.

8.1.5.4.4. 2 punts: Elevació de la pilota sobre l'obstacle, però fora de les zones de puntuació.

8.1.5.4.5. 1 punt: la pilota xoca contra l'obstacle sense superar-lo.

8.1.5.4.6. 0 punts: No hi ha contacte de la bola amb l'obstacle.

8.1.6. Puntuació final.

8.1.6.1. El marcador final d'un jugador es determina sumant els marcadors parcials aconseguits en cadascun dels cinc esdeveniments que comprenen el concurs d'habilitats individuals.