

REGLAMENT DE FUTBOL SALA

REGLES DE JOC

ÌNDEX

I	LA SUPERFICIE DEL JOC.
II	LA PILOTA.
III	NOMBRE DE JUGADORS.
IV	EQUIPACIÓ DELS JUGADORS.
V	ELS TUTORS DE JOC.
VI	DURACIÓ D'UN PARTIT.
VII	L'INICI I LA CONTINUACIÓ DEL JOC.
VIII	PILOTA EN JOC O FORA DE JOC.
IX	EL GOL MARCAT.
X	SERVEI DE BANDA.
XI	SERVEI DE CANTONADA.
XII	SERVEI DE PORTERIA.
XIII	FALTES E INFRACCIONS.
XIV	FALTES ACUMULATIVES.
XV	EL PENAL.
XVI	ANEXES E INSTRUCCIONS ADICIONALS
XVII	APARTAT DISCIPLINARI / SANCIONS

LA SUPERFÍCIE DEL JOC

La superfície del joc, les seves característiques i la marcadó és determinen segons els plànols següents:



Mides

La superfície del joc serà rectangular i la seva llargada serà sempre més gran que la seva amplada.

Les dues línies marcades més llargues es diuen línies de banda, les dues més curtes es diuen línies de fons.

La superfície estarà dividida en dos meitats per una línia mitja, anomenada línia de mig camp.

El centre del terreny estarà indicat amb un punt, situat en el mig de la línia de mig camp, al voltant del qual es marcarà un cercle amb un radi de 3metres.

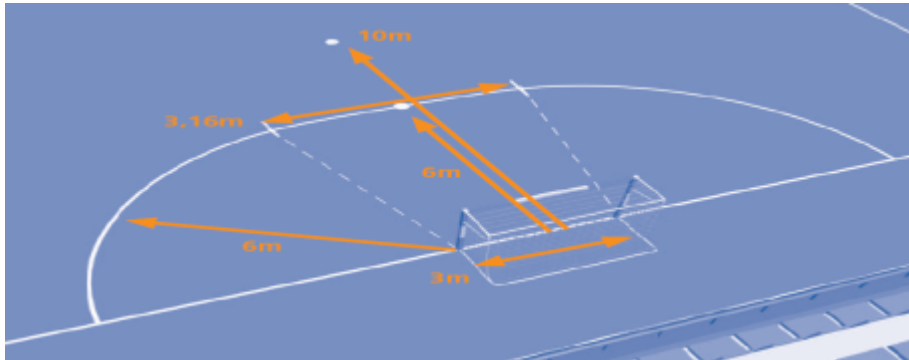
NORMATIVA ACELL

El comitè de competició de ACELL podrà acceptar variacions en les mides dels terrenys de joc.



Àrea de penal

Estarà delimitada per tres línies. Una línia recta paral·lela a la línia de meta, marcada a una distància de 6 (sis)metres .Les altres dos línies seran les dos corbes resultants del marcat de dos circumferències de 6 (sis) metres de radi, amb el centre en la base de cada un dels pals de la porteria, les quals ajuntaran els extrems de l'anterior línia paral·lela a la línia de fons.



Punt de penal

Es marcarà un punt a 6 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

Punt de 10 metres

Es marcarà un segon punt a 10 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

Zona de substitucions

La zona de substitucions està a la línia de banda, situada davant dels bancs dels equips, que faran servir els jugadors per entrar i sortir del lloc de joc. Ocuparà 5 metres. L'ària situada davant de la taula del cronometrador, es a dir 5 metres a cada costat de la línia de mig camp, romandrà lliure (zona de taula), hi han escoles que no tenen aquesta zona.

Els equips es posaran a la banqueta que estigui a la seva zona de defensa. Aquestes banquetes estaran situades darrera de cada línia de banda immediatament a partir de l'ària lliure situada al costat del cronometrador (zona de taula).

NORMATIVA ACELL

El jutge de taula comprovarà que tots els jugadors estiguin inscrits a l'acta del partit, no podrà jugar cap jugador que no tingui la documentació en regla.

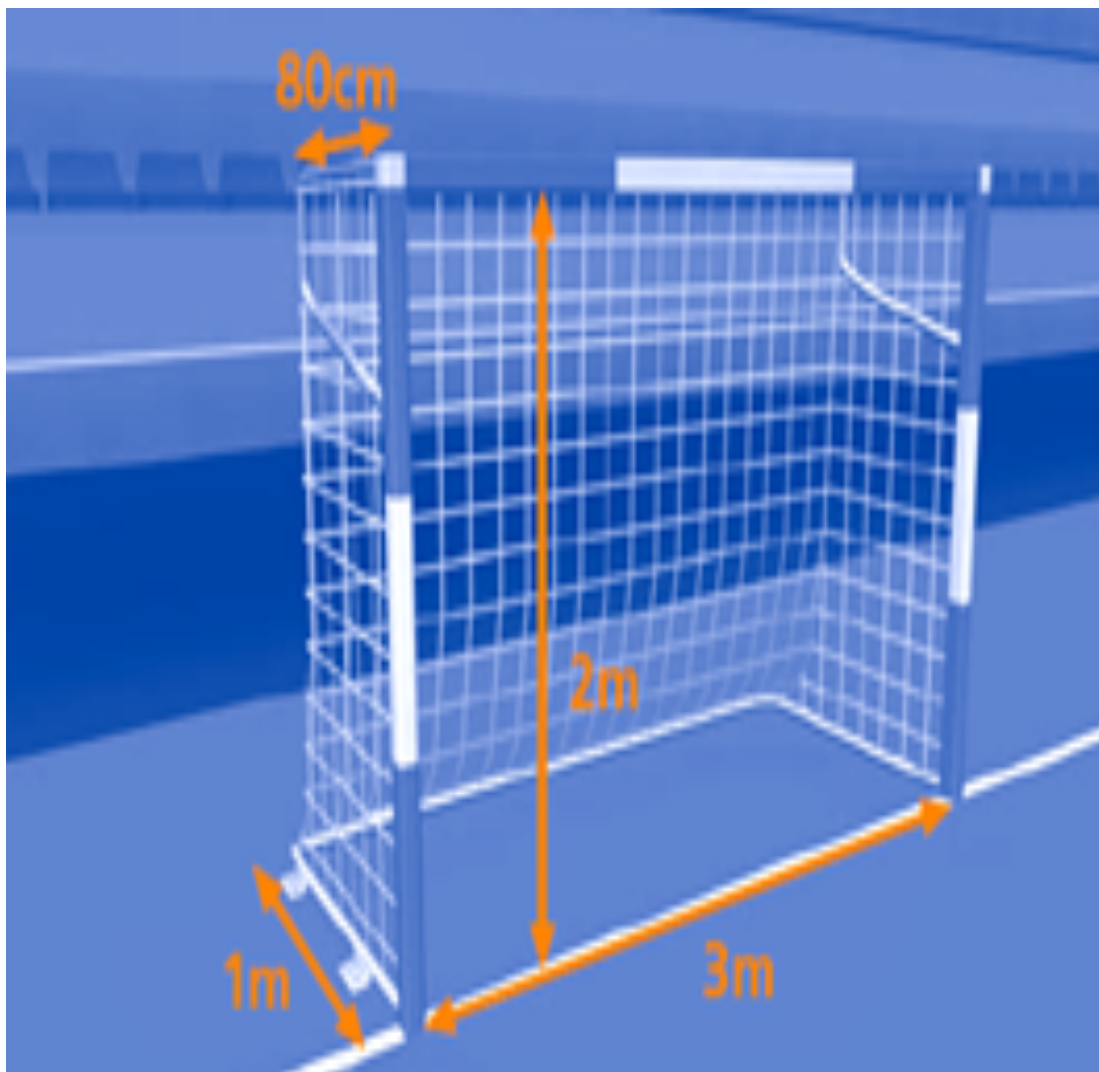
Les persones que podran ser a la banqueta, prèvia inscripció en acta, seran: els jugadors reserves, el delegat i l'entrenador.

Les porteries

Les porteries es col·locaran en el centre de cada línia de fons i damunt les línies de meta.

Estan formades per dos pals verticals, equidistants de les cantonades i units a la part superior per un traves horizontal.

La distància (mida interior) entre els pals serà de 3 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 2 metres.



II – LA PILOTA

- Serà esfèric.
- Serà de cuir o bé un altre material adequat.
- Deixant-lo caure des de una alçada de 2(dos) metres, no haurà de rebotar menys de 50cm. Ni més de 65 cm. en el primer bot.
- La pilota de joc per a jugar els partits, sempre serà la del equip local.

III- JUGADORS

Jugadors

El partit el jugaran dos equips formats per un màxim de 5 jugadors cada un, un dels quals jugarà com a porter.

Per a poder començar un partit cada un dels equips haurà de presentar a la pista de joc i en condicions de jugar, un mínim de 4 (quatre) jugadors inclòs el porter.

En el cas de que per qualsevol circumstància, un equip es quedés reduït a 3 jugadors (inclòs el porter) durant el partit, l'àrbitre el donarà per finalitzat.

Procediment de substitució

Una substitució es pot fer sempre, estigui o no la pilota en joc, si s'observen les següents disposicions:

-el jugador que surt o entra de la pista de joc ho ha de fer per la línia de banda a la zona de substitucions del seu propi equip.
Les substitucions seran volants, sense necessitat de parar el joc, inclosa la del porter.

L'acta es tancarà al descans del partit. Tot jugador que arribi més tard no serà inscrit a l'acta del partit i, per tant, no podrà jugar.

Sancions

Si un substitut entra al terreny de joc abans de que hagi sortit el jugador que substituirà:

1. Es parará el joc (Menys si s'aplica la llei de l'avantatge)
2. Es sancionarà al jugador infractor amb targeta groga.

Si en una substitució, un substitut entra a la pista de joc sense que el jugador rellevat hagi sortit o el jugador que substituirà surt per un lloc que no sigui la zona de substitucions del seu propi equip:

1. Es parerà el joc (Menys si s'aplica la llei de l'avantatge)
2. Es sancionarà al jugador infractor amb targeta groga.

En ambdós casos es retornarà al joc amb un bot neural en el lloc on es trobava la pilota quan es va interrompre el joc. No obstant, si en el moment de la interrupció la pilota estava dins de l'ària de penal, el bot neutral s'executarà sobre la línia de l'ària de penal, en el lloc més proper on es trobava la pilota, quan es va interrompre el joc.

IV – EQUIPACIÓ DELS JUGADORS

Seguretat

Els jugadors no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per ells o pels demés jugadors (inclòs qualsevol tipus de joia), i que així sigui considerat pel tutor de joc per la pràctica d'aquest esport.

Es obligatori l'ús de canyelleres i protecció per les ulleres o bé ulleres de plàstic de competició per aquell jugadors que ho necessitin.

Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

1. Samarreta de màniga curta o llarga, numerada del 1 al 99, inclòs el porter.
2. Pantaló curt, si s'utilitza pantaló llarg s'haurà de presentar un justificant del motiu de jugar amb aquesta roba.
3. Calçat, d'us obligatori. L'únic tipus permès serà sabatilles esportives amb sola de goma o un altre material similar.
4. Un jugador de camp que substitueix al porter, haurà de portar el nº de dorsal que li correspongui en una samarreta de porter.

V – ELS TUTORS DE JOC

L' Autoritat dels tutors de joc

L'autoritat del tutor de joc comença des de el moment en que entren en el recinte esportiu on es troba la superfície de joc fins que l'abandonen.

Drets i obligacions del tutor de joc.

Aplicarà i farà complir les Regles de Joc.

1. Permetrà que el joc continuï i s'abstindrà de castigar si l'equip contra el qual s'ha comès una infracció es beneficia d'una avantatge i es sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge prevista no és tal.

2. Prendrà nota i informarà al comitè respectiu de tots els incidents d'abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra els jugadors, tècnics i delegats dels equips.

3. Tindrà poder discrecional per interrompre, suspendre o finalitzar el partit en cas d'infracció de les Regles de Joc o per qualsevol tipus d'interferència externes (elements atmosfèrics, trencament de porteries, intervenció d'espectadors, visió defectuosa,...)

4. Des que entren en la superfície de joc, amonestarà a tot jugador amb conducta incorrecta, i si reincideix, l'expulsaran.

NORMATIVA ACELL

En els casos de expulsió directa, s'haurà de explicar el motiu de la mateixa en l'acta del partit. En el cas que siguin dos targetes grogues, no s'apuntaran els motius.

5. No permetrà que persones no autoritzades entrin en la superfície de joc. Només es permetran dos fitxes d'entrenador i/o delegat en cada partit.

6. Suspendrà el joc si creuen que algun jugador ha patit alguna lesió d'importància, deixant l'entrada dels tècnics únicament per retirar-lo del terreny de joc. Així, el jugador deurà ser substituït per un altre jugador sempre amb el joc ja començat.

7. En cas de lesions amb sang, el jugador deurà abandonar obligatòriament el terreny de joc per ser atès.

8. Prendrà mesures disciplinàries contra jugadors que facin faltes mereixedores de targeta, desqualificació o expulsió.

9. Expulsaran del terreny de joc a tot jugador que ells creguin que són culpables de conducta violenta, joc brusc greu o si utilitza actes injuriosos o grollers.

10. Expulsaran igualment, sense advertència, a qualsevol que estigui inscrit a l'acta, i que mantinguin actituds no esportives. Entrenadors i delegats inclosos.

11. Sempre senyalarà la continuació del joc després d'un tir lliure amb dret a barrera sol·licitada, tir lliure sense barrera, penal, tir de 10 metres, falta amb targeta, la (cinquena) falta acumulativa, sacada inicial, gol, temps mort. Interrupció temporal o indicació al jutge de taula.

VI – DURACIÓ D'UN PARTIT

Períodes de joc

NORMATIVA ACELL

La duració d'un partit de lliga catalana és dos temps de 18 minuts a temps seguit.

La duració de qualsevol període deurà ser prorrogada per permetre el xut d'un penal, xut de 10 metres o d'un xut lliure sense barrera, un cop acabat el temps reglamentari.

La durada dels partits pot ser variada per l'organització per garantir el bon funcionament de la competició, per la estructura pròpia de les diferents competicions o per causes alienes a la mateixa.

TEMPS MORT

Els equips tenen dret a demanar un minut de temps mort en cada període. Es deurà respectar les següents disposicions:

1. Els entrenadors o delegats acreditats estan autoritzats a demanar un minut de temps mort per part.
2. El minut de temps mort es farà únicament quan l'equip que ho demana té la possessió de la pilota.
3. Si un equip no demana el temps mort en el primer temps, seguirà gaudint d'un minut en la segona part (no són acumulables)

Descans NORMATIVA ACELL

El descans entre les parts pot tenir una durada variable en funció d'elles competicions.

VII – INICI I CONTINUACIÓ DEL JOC

Al principi del partit:

Es llançarà una moneda i l'equip que guanyi el sorteig decidirà la direcció en la que atacarà durant el primer temps del partit.

L'altre equip començarà el partit.

L'equip guanyador del sorteig començarà el segon temps.

En el segon temps, els equips canviaran de meitat de camp i atacaran en direcció oposada.

A una senyal d'un àrbitre, el joc començarà amb la pilota parada, és a dir, amb un xut a la pilota posada al terra, en el centre del camp, en direcció al camp contrari, i tenint 4 segons per treure.

Servei de sortida:

El servei de sortida és una forma d'iniciar o continuar el joc:

- a. Al començament del partit
- b. Després de marcar un gol
- c. Al començament de la segona part
- d. Al començament de cada part de la pròrroga

Procediment:

Tots els jugadors deuran estar en el seu camp

Els jugadors de l'equip contrari del que inicia el partit, es trobaran a 3 metres de la pilota fins el seu inici.

La pilota estarà immòbil en el centre del camp.

El Tutor de Joc donarà la senyal.

La pilota estarà en joc en el moment que la movem cap a endavant.

El que inicia no podrà tocar la pilota un segon cop abans que sigui tocat per un altre jugador.

Després que un equip marqui un gol, l'equip contrari farà el servei de sortida.

Sancions

En cas d'infracció es repetirà el servei de sortida, menys si el jugador que inicia el joc torna a jugar la pilota abans que la toqui un altre jugador. En aquest cas, es produirà un llançament de banda en el lloc més pròxim a l'alçada en que es va produir la falta.

Interrupcions temporals

El bot neutral és una forma d'iniciar el joc després d'una interrupció temporal, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspasat les línies del camp com a conseqüència d'algun incident no esmentat en les Regles de Joc.

El Tutor de Joc deixarà caure la pilota en el lloc on estava quan es va interrompre el joc, menys si la pilota es troba dins l'àrea de penal, en que es posarà en la línia de l'àrea de penal, en el punt més pròxim on es trobava quan s'atura el joc.

Si la pilota posada en joc traspasa alguna línia abans d'haver sigut tocada per un jugador, el Tutor de Joc repetirà el bot neutral. Cap jugador podrà jugar la pilota abans que toqui el terra.

Circumstàncies especials:

Un tir lliure donat a l'equip defensor en la seva àrea de penal, podrà ser llançat des de qualsevol part de l'àrea.

Un tir lliure indirecte de l'equip atacant en l'àrea de penal, serà llançat des de la línia de l'àrea de penal més propera al lloc on va passar la infracció.

VIII - PILOTA EN JOC O FORA DE JOC

Pilota fora de joc

La pilota estarà fora de joc si:

- Ha traspasat completament una línia de banda o de fons, ja sigui per el terra o per l'aire.
- El joc ha sigut defingut per el tutor de joc.

- Impacte al sostre o qualsevol altre obstacle dintre les limitacions del terreny de joc o passa per la zona superior de l'obstacle i visibilitat de la pilota, tocant o no en ell. S'iniciarà el joc amb un llançament de banda que farà efectiu l'equip contrari, i aquest tindrà lloc en el punt més proper a la línia de banda on ha impactat amb el sostre.

Pilota en joc

La pilota estarà en joc en tot moment des de l'inici fins al final del partit, fins hi tot si:

- Rebota en el pal o el travessar i queda a la superfície de joc.
- Rebota en qualsevol dels tutors de joc situats al terreny de joc.
- Mentre no es prengui una decisió degut a una suposada infracció en el Reglament de Joc.

A efectes, les línies pertanyen a les zones que delimiten. Com a conseqüència, les línies de banda i fons formen part del terreny de joc, així també les línies de zona de penal formen part de dita zona.

IX - EL GOL MARCAT

Gol marcat

Serà gol si la pilota traspasa totalment la línia de porteria entre els dos pals i per sota del travesser sense que hagi sigut llençat o colpejat de manera intencionada amb la ma o el braç per a qualsevol jugador de l'equip atacant, incloent-hi el porter sempre que l'equip que anota no hagi infringit prèviament en el Reglament del Joc.

Aclariment 1:

Independentment de la voluntat o no voler marcar gol un porter amb la ma, considerarem que si el porter llença intencionadament amb la ma, no podrà aconseguir gol. En cas de fer-ho, es reprendrà el joc amb llançament de porta. Un porter podrà aconseguir amb la ma o braç, igualment com qualsevol altre jugador, en cas que la pilota piqui de forma involuntària i enganxada al cos.

Aclariment 2:

Si una porteria es mou en el moment de un llançament a porta, es concedirà gol, sempre que la pilota passi entre els dos pals i per sota el travesser i per la zona original de porta. Si la porteria cau mai es podrà considerar gol. Si la jugada no és coincident amb el llançament a porta, i hi ha perill eminent de gol, s'aturarà el joc, i es reprèn el mateix amb bot neutre.

Aclariment 3:

Després de la consecució d'un gol, els jugadors no podran envair la grada, fer gesticulacions provocatives cap al públic o traure'ns la samarreta.

Equip guanyador

L'equip que hagi anotat el major numero de gols durant un partit serà el guanyador. Si tots dos equips anoten el mateix número de gols o no en marquen cap, el partit finalitzarà amb empat.

Els reglaments d'una competició podran estipular una pròrroga o algun altre procediment per a determinar el guanyador d'un partit en cas d'empat.

X - SERVEI DE BANDA

El llançament de banda és una forma de represa el joc.
No es podrà anotar un gol directament de llançament de banda.

Concessió

Es concedeix un llançament de banda, quan la pilota travessa per complet la línia de banda, ja sigui per terra o en l'aire.

El seu retorn al terreny de joc es farà mitjançant un llançament amb el peu des del punt per on ha travessat la línia de banda, no podent obtenir gol directament.

Posicionament

La pilota

- haurà de romandre immòbil sobre la línia de banda.
- es jugarà amb el peu cap a l'interior del terreny de joc cap a qualsevol direcció.

L'executor del llançament

- haurà de tenir una part del peu sobre la línia de banda a l'exterior del terreny de joc en el moment d'efectuar el llançament, sempre a peu parat.

Els jugadors defensors

- es col·locarà a una distancia mínima de 5 metres del punt on s'ha d'efectuar el llançament de banda.

Procediment

- el jugador que efectua el llançament de banda ho haurà de fer en els 4 segons posteriors a la recepció de la pilota.
- el jugador que efectua el llançament de banda no podrà tornar a jugar la pilota fins que aquesta hagi tocat algun altre jugador.
- la pilota estarà en joc tan aviat com entri al terreny de joc.

Sancions

L'equip contrari efectuarà el llançament de banda en cas de que:

- el llançament de banda s'efectuï incorrectament.
- el llançament de banda s'efectuï des d'una posició que no correspongui al lloc on va sortir la pilota del terreny de joc.
- el llançament de banda no s'efectuï en els 4 segons després de què la pilota estigui en disposició de realitzar el llançament. (estigui a les mans del jugador que ha de realitzar el llançament).

Es concedirà un llançament lliure indirecte a l'equip contrari en cas que:

- el jugador que fa efectiu el llançament de banda toca la pilota per segona vegada abans de que la pilota l'hagi tocat a un altre jugador. El llançament lliure es farà des de la posició en què es va cometre la infracció.

Si un adversari distreu o destorba de forma incorrecta a l'executor del llançament.

- serà amonestat per conducta antiesportiva i rebrà la targeta groga.

XI - SERVEI DE CANTONADA

El servei de cantonada és una forma de represa de joc.

Concessió

Quan la pilota traspassa totalment la línia de fons, exclosa entre la de porta, per terra o per l'aire, després d'haver sigut tocada o colpejada per ultima vegada per un jugador de l'equip defensor, s'assenyalarà servei de cantonada.

Procediment

- El servei de cantonada serà executat per un dels components de l'equip atacant fent servir el peu, després de col·locar la pilota a l'interior del quadrant de cantonada més proper, els contraris han de romandre a 5 metres del quadrant de cantonada fins que la pilota estigui en joc.
- El jugador que faci efectiu el servei de cantonada no tornarà a tocar la pilota fins que aquesta hagi sigut tocada per algun altre jugador.
- La pilota estarà en joc tan aviat com entri a la superfície de joc.
- Serà vàlid el gol resultant d'un servei de cantonada, sempre que es faci en porteria contrària, toqui o no la pilota el porter.
- No serà vàlid el gol si es realitza a pròpia porta, així bé s'haurà de reprendre el joc amb servei de cantonada favorable a l'equip contrari.

Sancions

- Si el servei de cantonada no s'ha efectuat correctament, s'haurà de repetir el servei.
- Si el servei de cantonada no s'ha efectuat en un temps màxim de 4 segons, un cop el executor està en disposició de realitzar el servei, el tutor de joc marcarà un tir lliure indirecta en el quadrant de cantonada favorable a l'equip defensor.
- Si a l'execució de un servei de cantonada la pilota és enviada cap a la seva pròpia porteria i la pilota entra sense que ningú la toqui, s'efectuarà un servei de cantonada, per part de l'equip contrari.
- Si a l'execució d'un servei de cantonada és enviada cap a la seva pròpia porteria, i la pilota entra havent estat tocada per el porter o un altre jugador, el gol és vàlid.
- Si el jugador que realitza el servei de cantonada toca la pilota per segona vegada abans de que algun altre jugador l'hagi tocat, serà concedit un tir lliure indirecte des de la posició on s'ha començat la infracció.

XII – SERVEI DE PORTERIA

El servei de porteria és una manera de reprendre el joc.

No es podrà anotar un gol directament de servei de porteria.

Es concedirà el servei de porteria, si la pilota ha traspassa la línia de fons, excloent la línia de meta, ja sigui pel terra o per l'aire, després d'haver tocat per darrera vegada un jugador de l'equip atacant.

Procediment

- La pilota serà llançada amb la mà des de qualsevol punt de l'àrea de penal, pel porter de l'equip defensor, i la pilota podrà passar la línia de mig camp.
- La pilota estarà en joc quan hagi estat llançada directament fora de l'àrea de penal; d'aquesta manera es considerarà correcte el servei de porteria.
- Els adversaris restaran fora de l'àrea de porteria fins que la pilota estigui en joc. Aclariment: un jugador de l'equip del porter, podrà ser dins de l'àrea, encara que no podrà rebre la pilota dins de l'àrea.
- El porter podrà rebre la pilota d'un company després de que aquest hagi traspasat la línia de mig camp o hagi estat tocat o jugat per un contrari.

Sancions

- Si la pilota no és llançada directament fora de l'àrea de penal, es repetirà el servei de sortida.
- Si la pilota és tocada o jugada per un jugador de l'equip del porter que realitza el tret de porteria o per un jugador de l'equip contrari, el servei s'haurà de repetir.

Aclariment:

Un jugador adversari ha de romandre fora de l'àrea de porteria fins que la pilota estigui en joc, si la toca en aquestes circumstàncies, és culpable de conducta antiesportiva, i haurà de ser amonestat. Un jugador de l'equip del porter, podrà estar dins de l'àrea del porter però no podrà tocar la pilota fins que surti de l'àrea, si ho fa, serà advertit d'amonestació.

- El porter no podrà tornar a tocar la pilota, a no ser que la pilota vingui directament d'un jugador contrari o li hagi estat tornada pel jugador del seu equip després d'haver estat tocada per un contrari, o que la pilota hagi creuat la línia de mig camp, es concedirà un altre servei des del lloc on va ser comesa la infracció.
- Si el servei de porteria no s'executa en 4 segons després que la pilota estigui en possessió del porter, es concedirà un tret lliure indirecte a l'equip contrari, que es llançarà des de la línia de l'àrea de penal, en el punt més proper al lloc on es s'hagi comès la infracció.

XIII – FALTES E INFRACCIONS

Tret lliure directe.

Es concedirà un tret lliure directe a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Donar o intentar donar una puntada de peu a un adversari.
- Fer la traveta a un adversari, fer-lo caure o intentar-ho, sigui mitjançant la cama o ajupir-se davant o darrera de ell.
- Saltar o llançar-se sobre un adversari.
- Carregar violentament o de manera perillosa cap a l'adversari.
- Carregar per darrera a un adversari que no fa obstrucció.
- Colpejar o intentar-ho a un adversari o escopir-lo.
- Subjectar a un contrari o impedir-li l'acció.
- Empènyer a un contrari amb les mans o els braços.
- Carregar a un contrari amb l'ombro sense que es disputi la pilota.
- Jugar la pilota, és a dir, portar-la, colpejar-la o llançar-la amb la mà o el braç separats del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxades al cos, excepte quan ho faci el porter dins de la seva pròpia àrea de penal.
- Lliscar per intentar jugar la pilota quan està controlada i en possessió d'un jugador adversari (entrada lliscant amb el peus). Aquesta disposició s'aplica al porter dins de la seva pròpia àrea de penal només quan posi en perill la integritat física de l'adversari. Fora de la seva àrea, se li aplicarà la norma com a qualsevol altre jugador del camp. No es considerarà falta el lliscament que tingui com a objectiu interceptar o tallar la trajectòria de la pilota amb un passi o tir d'un adversari o d'un company, sempre que la pilota no sigui jugada o controlada per un contrari.

Nota: Es considerarà "possessió" quan la pilota està en contacte o controlada per un jugador. Es considerarà "Controlada" quan la pilota estigui a la zona en la que pugui arribar el jugador estirant el peu.

**TOTES AQUESTES INFRACCIONS ESMENADES SÓN FALTES ACUMULATIVES.
ES POT OBTENIR GOL EN UN TIR LLIURE DIRECTE.**

Sancions

- Es castigarà amb tir lliure i falta acumulativa, concedit a l'equip contrari en el lloc on ha estat comesa la infracció, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge, que també s'anotarà la corresponent falta acumulativa quan la pilota deixi d'estar en joc. Si es considerés perill o voluntarietat, comportarà implícita la targeta groga.

- Si fos un jugador de l'equip defensor qui hagués comès una d'aquestes onze faltes dins la seva àrea de defensa de sis metres, serà castigat amb penal, exceptuant el que es diu en l'apartat k) amb referència al porter.

- Un tir lliure concedit a l'equip defensor en la seva àrea de penal podrà ser xutat des de qualsevol punt d'aquesta àrea.

Posició en el tir lliure directe:

Tots els adversaris s'hauran de col·locar com a mínim a 5 metres de la pilota fins que la pilota estigui en joc. La pilota restarà en joc després que sigui tocada o jugada.

Si l'equip defensor executa un tir lliure directe des de la seva pròpia àrea de penal, tots els adversaris hauran de col·locar-se fora d'aquesta àrea. La pilota restarà en joc, quan hagi sortit d'aquesta àrea.

Infraccions

Si al realitzar un tir lliure un adversari no observa la distància reglamentària, es tornarà a repetir el tir.

Si la pilota està en joc i l'executor del servei toca per segona vegada la pilota sense que l'hagi tocat un altre jugador, es concedirà un servei lliure indirecte a l'equip contrari, que es llançarà des de el lloc on s'hagi comès la infracció.

Si l'equip que fa efectiu el tir lliure es demora més de 4 segons en fer-lo, es concedirà un servei indirecte des del lloc on s'hagi comès la infracció.

Senyals

El tutor de joc senyalarà el servei directe mantenint el braç aixecat horitzontalment i assenyalant la direcció en la que s'haurà de fer el servei. Amb el dit índex de l'altre braç assenyalerà cap al terra, per tal que quedi clar que es tracta d'una falta acumulativa.

XIV – FALTES ACUMULATIVES

Són les que es sancionen amb un tir lliure directe:

- A l'acta del partit es registraran les 5 primeres faltes acumulades per cada equip a cada període.

- Si s'ha aplicat l'avantatge (amb els braços estesos cap a davant) una vegada la pilota està fora de joc, s'indicarà al centre del camp mitjançant la senyal preceptiva.

A partir de la sisena falta acumulada per cadascun dels equips en cada període:

- Els jugadors de l'equip defensor no podran fer una barrera per a defensar els tirs lliures.

- L'executor estarà degudament identificat.

- El porter restarà a la seva àrea de penal a una distància de la pilota de 5 metres com a mínim.

- Els jugadors es quedaran a l'àrea de joc darrera d'una línia imaginària alineats amb la pilota a 5 metres d'aquest, no podent cap jugador creuar dita línia ni obstaculitzar al llançador fins que la pilota sigui colpejada i en posició en moviment.

Procediment (per a la sisena i següents faltes acumulatives)

- L'executor del tir lliure ha de llançar-lo amb la intenció de marcar un gol i no podrà passar la pilota a un altre company.

- Després d'executar el tir lliure, cap jugador podrà tocar la pilota fins que aquesta ho hagi estat pel porter defensor, rebotat pels pals o el travessar o surti de l'àrea de joc.

- Si un jugador comet la sisena falta a una distància superior als 10 metres del seu propi camp, l'àrbitre haurà d'anar directament al punt dels 10 metres per al llançament de la falta directa.

- Si un jugador comet una sisena falta a la meitat de la seva pròpia àrea de joc, entre la línia de 10 metres i la de meta, fora de l'àrea de penal, l'equip atacant decidirà si llença el tir lliure des del punt de 10 metres o des del lloc on es va cometre la infracció.

- S'ha de permetre temps addicional pel llançament d'un tir lliure directe al final de cada part del partit o al final de cada període.

Infraccions i sancions

DEFENSOR:

A= GOL = GOL + Targeta groga a l'infractor.

B = FALTA = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

ATACANT:

A= GOL = ES REPETEIX + Targeta groga a l'infractor.

B = FALLA = Tir lliure indirecte + Targeta groga a l'infractor.

XV – EL PENAL

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que comet una de les faltes tècniques de la Regla 13 de les lletres A - K, dins de la seva pròpia àrea de penal i sempre que la pilota estigui en joc.

Es podrà marcar un gol directament d'un tir de penal.

Es concedirà temps addicional per a poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels períodes de prorroga .

Posició de la pilota i dels jugadors

La pilota:

Es situarà al punt de penal.

L'executor del tir de penal:

S'haurà d'identificar degudament.

El porter defensor:

Haurà de quedar-se sobre la pròpia línia de meta, podent desplaçar-se per sobre (moviment lateral) fins que la pilota estigui en joc.

Els jugadors, excepte l'executor del tir, estaran ubicats:

- En l'àrea de joc.
- Fora de l'àrea de penal.
- Darrera del punt de penal, 5 metres per darrera del mateix en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons.

Procediment

L'executor del tir de penal, colpejarà la pilota endavant

- No tornarà a jugar la pilota fins que aquesta hagi tocat un altre jugador.
- La pilota estarà en joc en el moment en que es colpejada amb el peu i es posa en moviment.
- Cap altre jugador podrà tocar la pilota, abans que l'hagi tocat el porter o rebutjada pels pals o travessar de la porteria.
- Quan s'executa un tir de penal durant el curs normal del partit o durant una prolongació del primer o segon període, es concedirà un gol si la pilota, abans de passar entre els pals i sota el travesser toca un o ambdós pals, o el travesser, o al porter.

Sancions

Si un jugador de l'equip defensor infringeix aquesta Regla de Joc:

- Si es fa gol, no es repetirà el tir
- Si no es fa gol, es tornarà a repetir el tir lliure.

Si un jugador de l'equip que executa el tir infringeix aquesta Regla de Joc:

- Si es fa gol, es tornarà a repetir el tir de penal.
- Si no es fa gol, el tutor de joc parará el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'executarà des del punt on es va cometre la infracció.

Si l'executor del tir infringeix aquesta Regla de Joc després de que la pilota estigui en joc:

- Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llençarà del lloc on es va cometre la infracció.

- Si un jugador de cada equip infringeix aquesta Regla de Joc o la pilota toca un altre objecte en el moment en que es mou cap endavant:
- Es repetirà el tir de penal.

ANNEXES ADDICIONALS

- No existeixen els 4 segons d'equip dintre de l'àrea (si els del porter).
- El porter podrà traspasar la línia de mig camp quan realitzi qualsevol tipus de llançament dintre de la seva àrea excepte marcar un gol si el llançament el fa amb la mà.
- La simulació de falta serà castigada amb llançament lliure indirecte i targeta groga.
- La simulació de lesió serà castigada amb targeta groga.
- L'expulsió d'un jugador és amb targeta vermella, desapareix la targeta blava, el jugador expulsat no podrà tornar a jugar durant el partit.

Infracció:

Evitar l'oportunitat manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix fins a meta mitjançant una infracció seria sancionable amb tir lliure o tir de penal:

- Si és un jugador: targeta vermella i tir lliure o tir de penal.
- Si és un substitut: targeta vermella i tir lliure indirecte.
- Entrenador o delegat: Expulsió i pilota a terra.

Infracció:

Evitar l'oportunitat manifesta de gol d'un adversari tallant la trajectòria d'una pilota sense utilitzar braços o mans.

- Si és un substitut: targeta vermella i tir lliure indirecte.
- Entrenador o delegat: Expulsió i pilota a terra.

INSTRUCCIONS ADDICIONALS:

- No aixecar el braç per senyalitzar falta, excepte en el cas de tir lliure indirecte.
- Si el tir lliure és directe es senyala la direcció amb el braç paral·lel a terra.

- No totes les aplicacions d'avantatge són acumulatives.
- Solament s'indicarà amb la rotació dels braços aquelles quines d'haver parat el joc castiguessin al equip infractor amb tir lliure directe, es procurarà aplicar la llei d'avantatge a una falta sancionable amb tir lliure indirecte, sempre que no perjudiqui al equip contra el que es va cometre la infracció.
- Si s'autoritza l'entrada d'entrenador o delegat a la superfície de joc, el jugador ha d'abandonar la pista exceptuant: lesió del porter o si el porter i un altre jugador xoquen i necessiten assistència.

Mans o braços:

- Voluntàries: totes són faltes i targeta groga o vermella.
- Les involuntàries enganxades al cos: No es xiula res.
- Les involuntàries separades al cos: Es xiula falta però no hi ha targeta.

Ocasió manifesta de gol, criteris a tenir en compte:

- Direcció de la pilota.
- Velocitat i direcció del jugador atacant.
- Posició dels jugadors defensors.
- Distància de la pilota a porteria.

SANCIONS

Acumulació de quatre targetes grogues..... **1 partit de sanció**

Per targeta vermella directe..... **1 partit de sanció**

En cas de faltes de respecte al àrbitre abans de començar o després de finalitzar el partit.....**2 a 3 partits de sanció**

En cas de faltes de respecte al àrbitre durant el transcurs del partit es targeta vermella directe i **2 a 3 partits de sanció**

En cas de agressió al àrbitre..... **4 a 6 partits de sanció**

En cas d'insults o amenaces entre jugadors (de equips diferents o del mateix equip) durant el partit es targeta vermella directe i **2 partits de sanció**

En cas de agressió entre jugadors (de equips diferents o del mateix equip) es targeta vermella directe i **3 a 5 partits de sanció**

Baralles multitudinàries o qualsevol tipus de incident, menyspreu, agressions, insults, un cop acabats els partits o dins del recinte esportiu quedarà sotmès a valoració pel Comitè de Competició.

Qualsevol equip o club que els seus jugadors, entrenadors o acompanyants no respectin les regles del joc net i el respecte i es comportin reiteradament de manera antiesportiva por ser expulsat de la competició.

El comitè té jurisdicció dins de tot el recinte esportiu i durant tot l'horari de competició. El Comitè pot actuar de ofici, no necessàriament han de estar els fets descrits al acta del partit per imposar sancions.

Aquestes sancions son també valides pels entrenadors i delegats.

Comitè de Competició
Departament d'esports
Federació ACELL

PROVES INDIVIDUALS DE FUTBOL SALA

CONDUCCIÓ

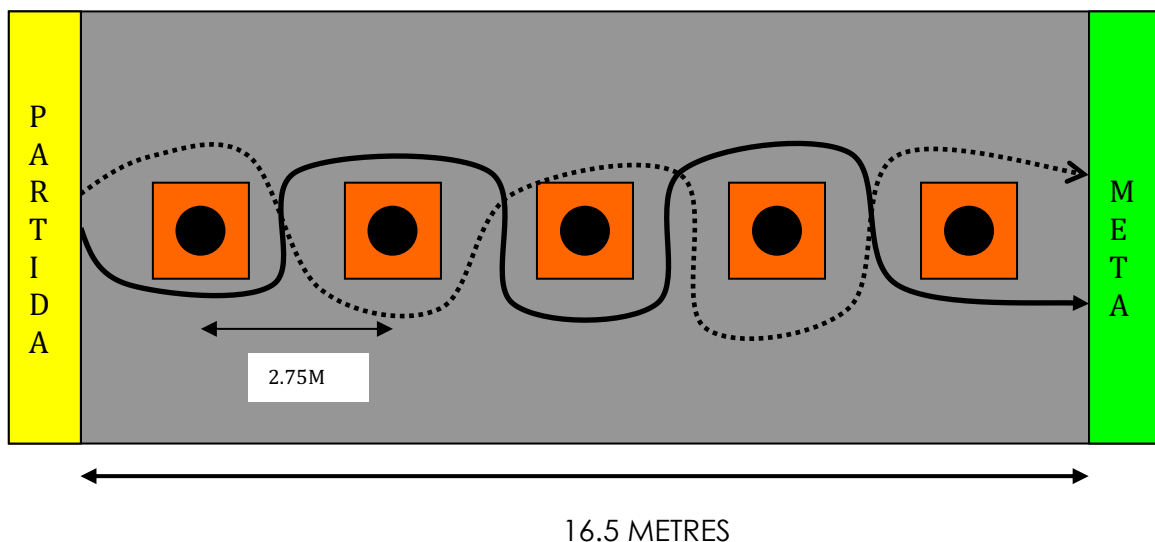
Objectiu: avaluar la velocitat i l' agilitat de l' atleta i de la seva habilitat en la conducció de la pilota.

El participant ha de conduir la pilota des del punt de sortida fins el punt d' arribada a través d' una línia de cons.

La conducció ha de realitzar-se de dreta/esquerra o bé d' esquerra a dreta, esquivant els cons.

El recorregut total és de 16.5 metres i els cons seran col·locats en línia recta i amb intervals de 2.75 metres.

El rellotge es detindrà quan el jugador i la pilota s' aturin sobre o darrera de la línia de meta.



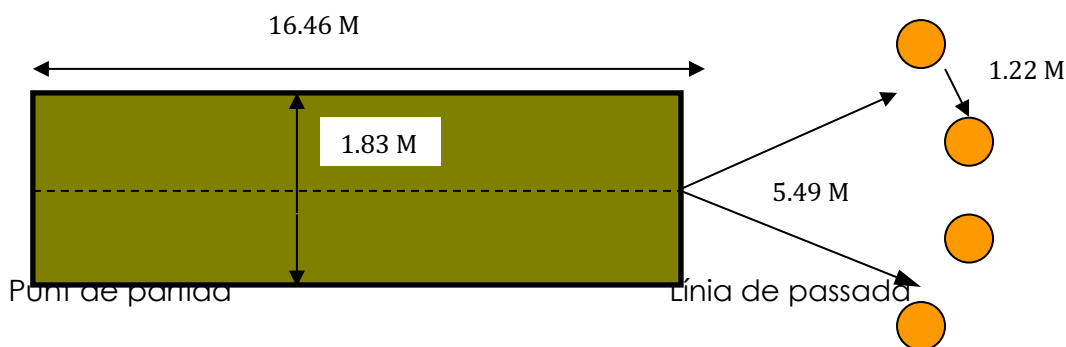
PUNTUACIÓ:

El temps, en segons, utilitzat mestre l' atleta realitza la prova, serà restat de 60 per tal de determinar la puntuació final.

PASSADA

Objectiu: *Avaluar la velocitat i exactitud de passada de l' atleta.*

L' atleta ha de conduir la pilota des del punt de partida fins la línia de passada, que està situada a 16.46 metres de distancia. Un cop a la línia, ha d' aturar la pilota i passar-la entre els cons situats a la dreta o a l' esquerra indistintament. Hi aaura dues instal·lacions de cons, col·locats en angles de 45 graus i a 5.49 metres de la línia de passada. La distancia entre un parell de cons serà de 1.22 metres. L' atleta té l'opció de passar la pilota a través de qualsevol dels dos parells de cons.



PUNTUACIÓ:

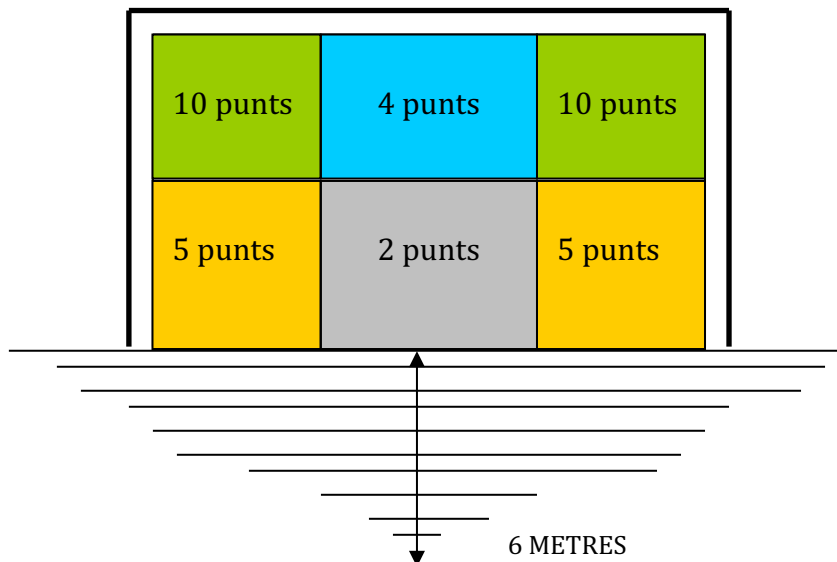
El temps transcorregut en segons serà restat de 60 per tal de determinar els punts de velocitat de l' atleta.

L' atleta rebrà una bonificació de 5 punts per passar la pilota a través del parell de cons. El rellotge es posa en marxa quan el participant toca la pilota i s'atura quan la pilota passa entre els cons o quan s'atura la pilota, encara que aquesta no aconsegueixi els cons.

TIR

Objectiu: valorar l'exactitud de tir de l'atleta.

L'atleta tindrà 3 tirs a porteria des de la distància del punt de penal (6 metres). La porteria estarà dividida en sis seccions, cadascuna d'elles amb un valor assignat.



PUNTUACIÓ:

La puntuació es la suma dels punts en els tres tirs.

PUNTUACIÓ FINAL

La puntuació final és la suma dels punts obtinguts en les tres proves.

CONDUCCIÓ + PASSADA + TIR = PUNTUACIÓ FINAL.

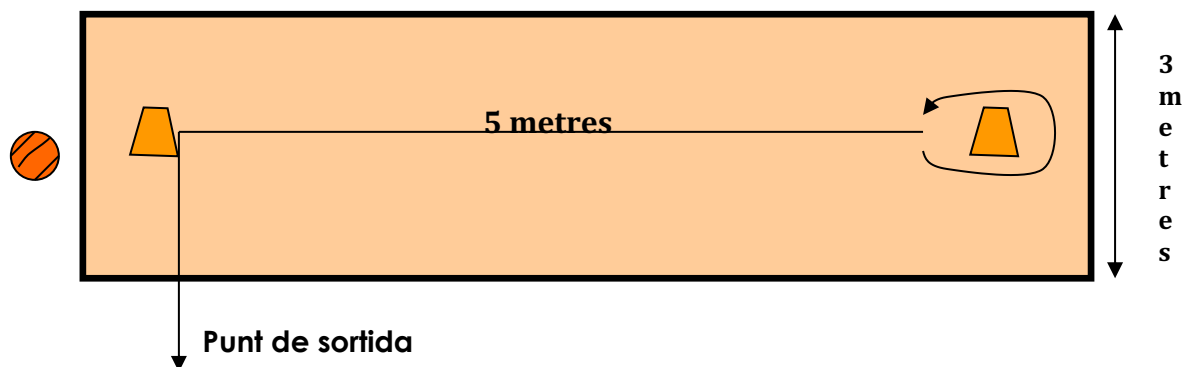
PROVES ADAPTADES NIVELL III DE FUTBOL SALA

CONDUCCIÓ

Objectius:

coordinació general i equilibri

L'esportista haurà de conduir la pilota des del con situat al punt de partida fins un altre con que estarà situat a 5 metres, i després retrocedir fins el primer. El recorregut estarà delimitat per dues línies entre les quals hi aura una amplada de 3 metres.



L'esportista començarà en sentir el xiulet.

Quan la pilota toqui qualsevol extrem del passadís es continuarà el recorregut, a pilota parada, des del punt on hagi sortit del passadís.

PUNTUACIÓ:

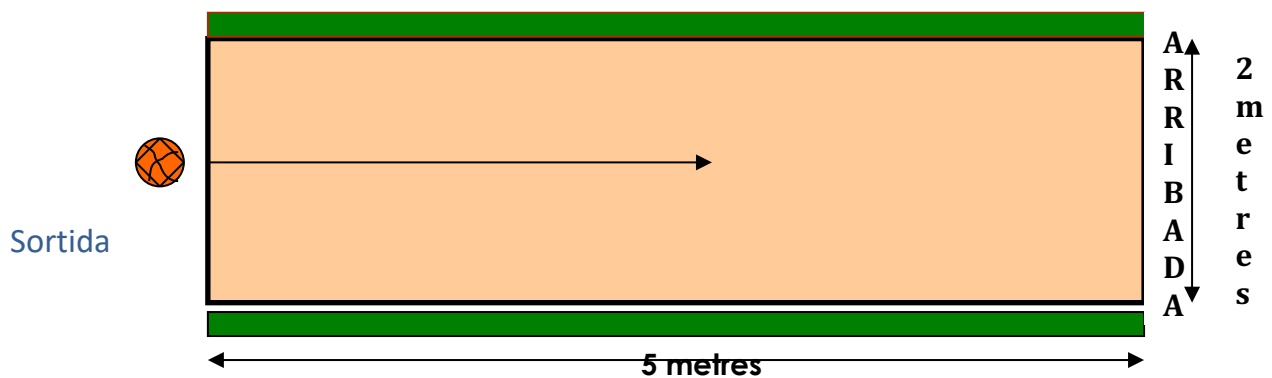
Sobre una base de 10 punts, se li restarà un punt cada cop que la pilota sobrepassi qualsevol de les dues línies que delimiten el recorregut. Si l'atleta perd la pilota 10 vegades, la puntuació seria de zero punts i la prova es donaria per finalitzada.

PASSADA

Objectius:

coordinació i equilibri.

L'atleta haurà de passar la pilota a través d'un passadís format per bancs o cinta, amb el mínim de tocs possibles. El passadís tindrà 5 metres de longitud i 2 metres d'ample.



L'esportista començarà en sentir el xiulet.

Quan la pilota toqui qualsevol extrem del passadís es continuarà el recorregut, a pilota parada, des del centre del passadís i en el punt on ha tocat l'extrem, la pilota.

PUNTUACIÓ:

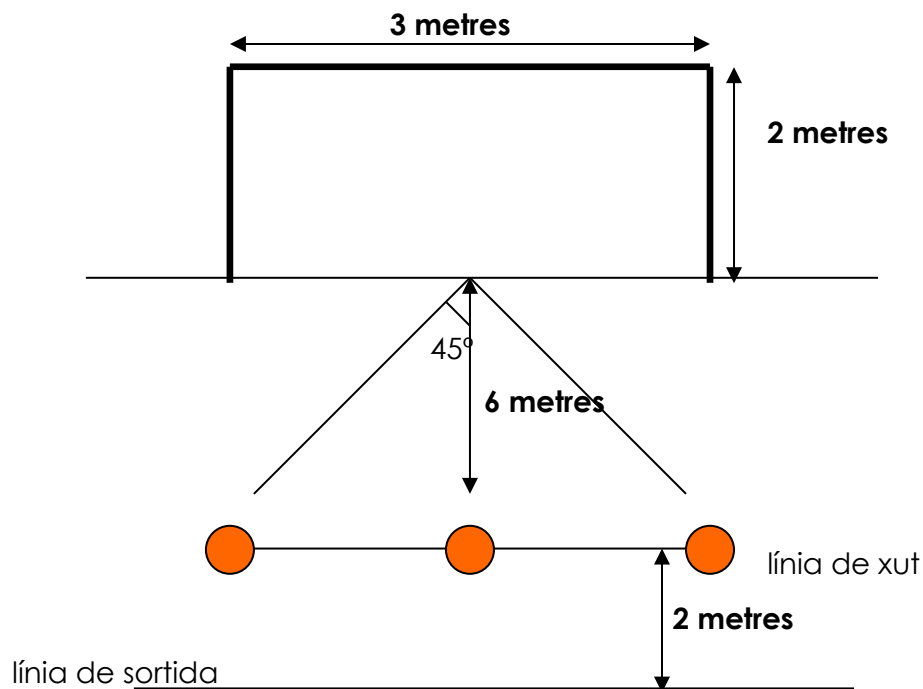
Sobre una base de 10 punts, se li restarà un punt cada cop que hagi de tocar de nou la pilota. Si l'atleta arribés a necessitar 10 tocs per a realitzar la prova, la puntuació seria de zero punts i la prova es donaria per finalitzada.

XUT DINÀMIC

Objectius:

Coordinació, precisió i equilibri dinàmic.

Es realitzaran tres xuts des de posicions diferents, sense que hi hagi porter i agafant carrera des d'un mínim de 2 metres, abans de la pilota. El xut es realitzarà a 6 metres de línia de gol.



L'esportista començarà en sentir el xiulet. L'esportista disposarà d'un únic intent per xut.

PUNTUACIÓ:

Únicament serà puntuat el xut que entri a la porteria, i cada xut tindrà un valor de tres punts.

PUNTUACIÓ FINAL:

La puntuació final és la suma dels punts obtinguts en les tres proves.

CONDUCCIÓ + PASSADA + XUT DINÀMIC

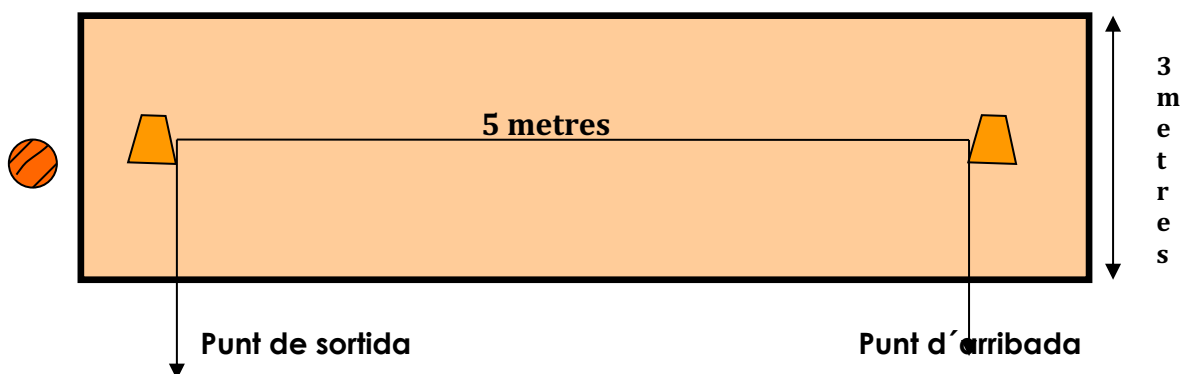
PROVES ADAPTADES NIVELL IV DE FUTBOL SALA

CONDUCCIÓ

Objectius:

iniciació a nivell tècnic de l'esport del futbol- sala; coordinació general i equilibri

L'esportista haurà de conduir la pilota des del con situat al punt de partida fins a un altre con que estarà situat a 5 metres. El recorregut estarà delimitat per dues línies entre les quals hi aura una amplada de 3 metres.



L'esportista començarà en sentir el xiulet.

Quan la pilota toqui qualsevol extrem del passadís es continuarà el recorregut, a pilota parada, des del punt on hagi sortit del passadís.

PUNTUACIÓ:

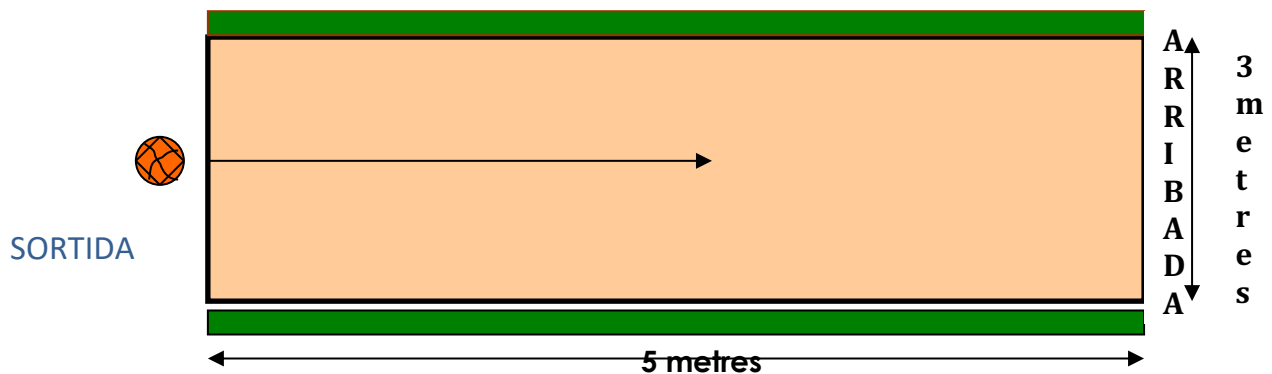
Sobre una base de 10 punts, se li restarà un punt cada cop que la pilota sobrepassi qualsevol de les dues línies que delimiten el recorregut. Si l'atleta perd la pilota 10 vegades, la puntuació seria de zero punts i la prova es donaria per finalitzada.

PASSADA

Objectius:

iniciació a nivell tècnic de l'esport del futbol-sala; coordinació i equilibri.

L'atleta haurà de passar la pilota a través d'un passadís format per bancs o cinta, amb el mínim de tocs possibles. El passadís tindrà 5 metres de longitud i 3 metres d'ample.



L'esportista començarà en sentir el xiulet.

Quan la pilota toqui qualsevol extrem del passadís es continuarà el recorregut, a pilota parada, des del centre del passadís i en el punt on ha tocat l'extrem, la pilota.

PUNTUACIÓ:

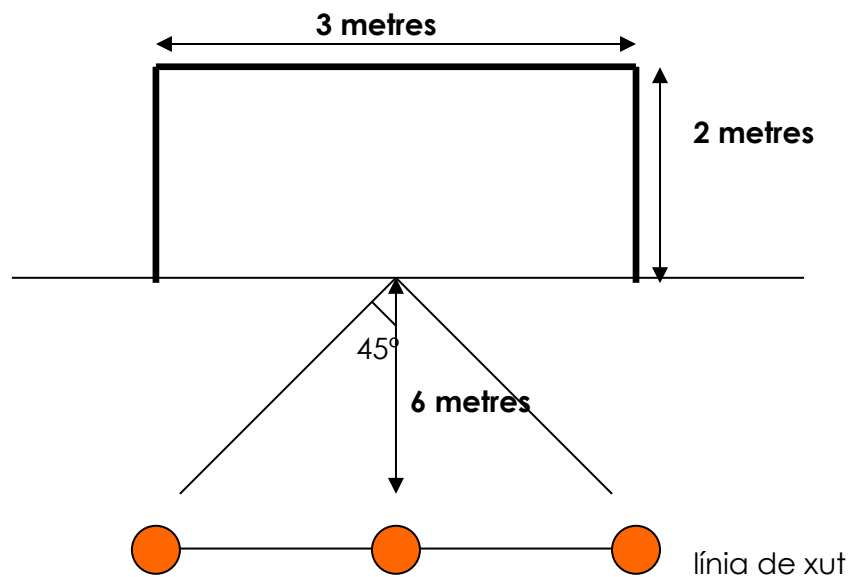
Sobre una base de 10 punts, se li restarà un punt cada cop que hagi de tocar de nou la pilota. Si l'atleta arribés a necessitar 10 tocs per a realitzar la prova, la puntuació seria de zero punts i la prova es donaria per finalitzada.

XUT ESTÀTIC

Objectius:

iniciació a nivell tècnic de l'esport del futbol-sala; coordinació, precisió i equilibri dinàmic.

Es realitzaran tres xuts des de posicions diferents, sense que hi hagi. El xut es realitzarà a 6 metres de línia de gol.



L'esportista realitzarà el xut des de darrera la línia de 6 metres y a peu parat (sense agafar carrera). L'esportista començarà en sentir el xiulet.

L'esportista disposarà d'un únic intent per xut.

PUNTUACIÓ:

Únicament serà puntuat el xut que entri a la porteria, i cada xut tindrà un valor de tres punts.

PUNTUACIÓ FINAL:

La puntuació final és la suma dels punts obtinguts en les tres proves.:
CONDUCCIÓ + PASSADA + XUT DINÀMIC