

REGLAMENT OFICIAL DE BÀDMINTON

Totes les competicions de Bàdminton que organitza la Federació ACELL- es regiran segons el Reglament Oficial de la IBF, de la FESBA i per la present normativa.

ASPECTES GENERALS

1. La pista

Està limitat per línies de quatre centímetres d'ample. Excepte per la línia mitjana que delimita la zona de servei del costat dret amb la zona de servei del costat esquerre, cada línia forma part de la superfície delimitada i està traçada al seu interior. Es traça la línia mitjana repartint la seva amplada entre les dues zones de servei. Sempre formarà part de cada zona de servei.

Per al joc d'individuals, el terreny està delimitat per les línies laterals interiors i la línia de fons exterior. Per al joc de dobles, el terreny està limitat per les línies exteriors.

2. La xarxa i els pals

La xarxa ha de ser de malla de corda fina o fibra artificial, necessàriament de color fosc. La malla deu tenir el fil de gruix uniforme. Els quadres que conformen la malla de la xarxa han de tenir entre un mínim de 15mm. i un màxim de 20mm. La vora superior de la malla portarà una cinta blanca doblada, de 7'5 cm.

Per l'interior de la cinta passa un cordó o cable per a tensar la part superior de la xarxa i haurà de quedar al mateix nivell de la vora superior dels pals. Els laterals de la xarxa també hauran d'anar protegits per la mateixa cinta blanca, disposant d'uns forats pels quals passarà una corda que, lligada al pal de dalt a baix, tensa la part inferior de la xarxa.

La xarxa reglamentària mesura 76 cm. d'ample i 6'20 m. de llarg. Es col·loca verticalment sobre la línia central del terreny de joc, per a dividir-ho en dues meitats iguals. L'altura de la xarxa és d'1'524 metres al centre del terreny de joc, mesurat des del sòl a la vora superior de la cinta blanca de la xarxa. En la posició de la xarxa sobre els pals, ha de mesurar des del sòl 1'55 metres.

Els pals hauran de ser, preferiblement, metàl·lics tindran una altura d'1'55 metres. Han de ser fermes i fortes, per mantenir la xarxa estesa i tensa. Es col·locaran en els dos extrems de la línia central del terreny de joc. Per més comoditat, els pals poden portar incorporat el contrapès necessari i dues rodes per a transportar-los fàcilment.

3. La raqueta

Constitueix l'instrument més important de tot l'equip. Per escollir la raqueta cal tenir en compte el seu pes, el material del qual es componen el marc i la canya, l'equilibri del pes i l'ample de l'empunyadura.

Actualment, gairebé totes les raquetes són metàl·liques i porten components de diferent tipus: grafit, carboni, bor, etc.

Hi ha diverses marques de raquetes al mercat. El preu varia segons la qualitat. El seu pes màxim aconsellat és de 120 gr., amb el cordam inclòs. Hi ha raquetes per a l'alta competició, de gran flexibilitat i qualitat, amb un pes d'entre 75 i 80 gr.

El cordam és especial per al Bàdminton, el més fi dels esports de raqueta, i cal tensor-lo entre 5 i 9 kg. Alguns jugadors d'elit poden arribar a utilitzar tensions superiors. El cordam pot ser reparat manualment, sense que calgui canviar tot el cordam de la raqueta.

4. El volant

El volant pesa de 4'74 a 5'5 gr. Té 16 plomes fixades sobre una base de suro de 2'54 a 2'86 cm. de diàmetre. La longitud de les plomes és de 6'4 a 7 cm. Hi ha dos tipus de volant: el de plomes i el de niló o plàstic. Per la seva durada i la seva resistència més elevada, recomanem, per jugar a nivell d'iniciació, el de niló. El volant de plomes s'utilitza generalment a les competicions d'alt nivell.

5. El partit: Sistema de puntuació

- Un partit consisteix en el millor a 3 jocs.
- El jugador que primer arribi a 21 punts serà el guanyador.
- El jugador que guanyi l'intercanvi de cops ("rally"), afegeix 1 punt a la seva puntuació.
- Si la puntuació arriba a 20-20, el jugador que primer aconsegueix una diferència de 2 punts al seu favor, guanya el joc.
- Si la puntuació arriba a 29-29, el jugador que assoleix el punt 30, guanya el joc.
- El jugador que guanya un joc serà qui primer servirà en el següent.

6. El partit d'individuals

- Al principi del partit i quan la puntuació és parella, el servidor serveix des de l'àrea de servei dreta. Quan és senar, serveix des de l'àrea esquerra.
- Si el servidor guanya l'intercanvi de cops, marcarà un punt i serveix de nou des de l'altra àrea de servei.
- Si el receptor guanya l'intercanvi de punts, llavors serà ell qui marcarà un punt i esdevindrà el nou servidor.

7. El partit de dobles

- Un sol servei. El servei va passant consecutivament de jugadors.
- Al principi del partit i quan la puntuació és parella, el servidor servirà des de l'àrea de servei dreta. Quan és senar, ho farà des de l'àrea de servei esquerra.
- Si la parella servidora guanya l'intercanvi de cops, marcarà un punt i el mateix servidor tornarà a servir des de l'àrea de servei alternativa.
- - Si la parella receptora guanya l'intercanvi de cops, marcarà un punt i esdevindrà la nova parella servidora.
- El jugador de la parella receptora que va servir el darrer, romandrà a la mateixa àrea de servei des d'on va servir la darrera vegada. L'esquema de col·locació és invers per al seu company.
- Els jugadors no canvien la seva respectiva àrea de servei fins que guanyen el punt sent els servidors.
- Si els jugadors fan falta respecte a l'àrea de servei, l'errada es corregirà tanmateix és descoberta.
- El costat des del qual es serveix dependrà de si la puntuació és parell o senar, com a l'individual.
- - El costat des del qual es serveix es canvia, solament, si es fa un punt. En qualsevol altre cas, els jugadors continuen en els seus respectius costats respecte a on es trobaven en el punt anterior. Això garantirà l'alternança de servidors.

8. Descansos i canvi de camp

- Quan un jugador arriba a 11 punts, tots dos jugadors disposaran d'un descans de 60 segons.
- Hi ha un descans de 2 minuts entre el primer i el segon jocs, i uns altres 2 minuts de descans entre el segon i el tercer jocs.
- Al tercer joc, els jugadors canvien de costat a la pista quan la puntuació més alta arriba a 11.

9. El servei

S'ha de fer de manera que el cap de la raqueta estigui, en el moment del cop, més baixa que la mà del servidor. En el moment del cop, a més, la raqueta no ha de sobrepassar la cintura del jugador que serveix.

10. Les faltes

1. Servir per damunt de la cintura o si el cap de la raqueta, al colpejar, està per damunt de la mà del servidor.
2. Si al servir, el volant cau fora de l'àrea de servei corresponent.
3. Si en el moment del servei, el servidor o el receptor estan fora de l'àrea que els correspon.
4. Si durant el joc el volant cau fora del camp.
5. Si es colpeja el volant en camp contrari.
6. Si durant el joc, un jugador toca la xarxa o els pals.
7. Si el volant o la raqueta d'un jugador queden atrapats a la xarxa, o si es colpeja dues vegades consecutives en el mateix camp.
8. Si un jugador fa obstrucció.

NORMATIVA ACELL

Aspectes Generals

Els partits es disputen a 3 JOCS.

El jugador que primer arribi a 21 punts serà el guanyador.

El jugador que guanyi l'intercanvi de cops afegeix 1 punt a la seva puntuació.

Si la puntuació arriba a 20-20, el jugador que primer aconseguixi una diferència de 2 punts al seu favor guanya el joc

Si la puntuació arriba a 29-29, el jugador que assoleix el punt 30, guanya el joc

El jugador que guanya un joc serà qui primer servirà en el següent

El sorteig pot exercir la tria de, camp o servei, qui escull camp no pot escollir servei.

Descansos i canvi de camp:

Quan un jugador arriba a 11 punts, tots dos disposaran d'un descans de 60 segons. Hi ha un descans de 2 minuts entre el primer i el segon joc, i uns altres 2 minuts de descans entre el segon i el tercer jocs.

Al tercer joc, els jugadors canvien de costat a la pista quan la puntuació més alta arriba a 11.

Es falta:

tocar el volant amb el cos, tocar la xarxa amb el cos o la raqueta excepte en el nivell inicial.

No es pot copejar el volant dues vegades seguides

Si el volant es trenca durant el joc, es repetirà el punt.

D'acord amb la nova normativa de la Federació Internacional de Bàdminton: L'entrenador tindrà 2 minuts de temps per orientar al seu jugadors quan finalitzi el primer joc, entre el segon i tercer jocs, els jugadors tindran 5 minuts de descans i podran rebre ordres del seu entrenador.

Per al nivell C, una vegada per set, l'entrenador podrà donar indicacions al seu jugador.

NIVELL	SERVEI
C	Es permeten 2 cops. Es pot fer de qualsevol forma des de qualsevol lloc de la pista darrera de la línia de servei. CRITERI DEL ARBITRE
B- A	Es permet només un cop. Servidor i receptor sempre a les seves àrees. S'ha de fer de manera que el cap de la raqueta estigui, en el moment del cop més baixa que la mà del servidor. En el moment del cop la raqueta no ha de sobrepassar la cintura del jugador que serveix.

Links d'interès:

www.badminton.es
www.badminton.cat

PROVES ADAPTADES DE BADMINTON

SERVEI AL BLANC	Bàdminton	NIVELL IV
------------------------	------------------	------------------

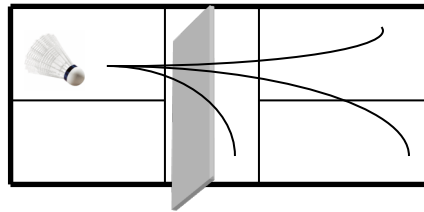
OBJECTIUS

- Coordinació dinàmica general.
- Coordinació òculo -manual.
- Iniciació al servei del Bàdminton.

DESCRIPCIÓ

El jugador servirà (llançarà) el volant a qualsevol part dintre dels límits del camp contrari d'individuals.

DIAGRAMA



TERRENY

- Pista de Bàdminton.

MATERIAL

- Raqueta reglamentària.
- Volant reglamentari.

REGLES

- El jugador podrà començar amb el volant a sobre de la raqueta i de front o de costat a la línia de llançament.
- Cada jugador disposarà de dues rondes de 5 intents.

PUNTUACIÓ

- 1 punt per cada servei correcte.
- La puntuació final vindrà donada per la suma dels punts obtinguts en els dues rondes.

DEVOLUCIO DEL SERVEI

Bàdminton

NIVELL IV

OBJECTIUS

- Coordinació dinàmica general.
- Coordinació òculo -manual.
- Iniciació al servei del Bàdminton.

DESCRIPCIO

El jugador haurà de tornar el volant, llançat per un servidor, al camp contrari i dintre dels límits del camp contrari d'individuals.

TERRENY

- Pista de Bàdminton.

MATERIAL

- Raqueta reglamentària.
- Volant reglamentari.

REGLES

- El servidor haurà de fer 5 serveis des de cada banda de la pista.
- El jugador haurà de estar situat darrere de la línia de servei.

PUNTUACIO

- Es donarà un punt per cada devolució correcte.
- La puntuació final s'establirà en funció de la suma dels punts obtinguts en els 10 intents.

CONTROL DEL VOLANT

Bàdminton

NIVELL IV

OBJECTIUS

- Coordinació dinàmica general.
- Coordinació òculo -manual.
- Iniciació al servei del Bàdminton.

DESCRIPCIÓ

El jugador haurà de copejar de forma continuada el volant de baix a dalt sense que la raqueta sobrepassi la línia del cap.

TERRENY

- Qualsevol superfície plana.

MATERIAL

- Raqueta reglamentària.
- Volant reglamentari.

REGLES

- Cada jugador disposarà de dos intents de 30 segons.
- El jugador pot començar amb el volant a sobre de la raqueta.
- L'objectiu és aconseguir copejar el volant el màxim número de vegades.
- Si el volant cau al terra, se li donarà un altre i el temps continua.

PUNTUACIÓ

- Vindrà determinada pel número de vegades que el volant és copejat per la raqueta correctament. Cada cop un punt.
- La puntuació final s'establirà en funció de la suma dels punts obtinguts en els dos intents.