

## SERVEI AL BLANC

## Bàdminton

## NIVELL IV

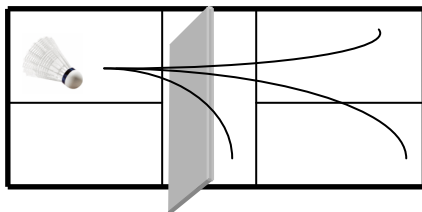
### OBJECTIUS

- Coordinació dinàmica general.
- Coordinació òculo -manual.
- Iniciació al servei del Bàdminton.

### DESCRIPCIÓ

El jugador servirà (llançarà) el volant a qualsevol part dintre dels límits del camp contrari d'individuals.

### DIAGRAMA



### TERRENY

- Pista de Bàdminton.

### MATERIAL

- Raqueta reglamentària.
- Volant reglamentari.

### REGLES

- El jugador podrà començar amb el volant a sobre de la raqueta i de front o de costat a la línia de llançament.
- Cada jugador disposarà de dues rondes de 5 intents.

### PUNTUACIÓ

- 1 punt per cada servei correcte.
- La puntuació final vindrà donada per la suma dels punts obtinguts en els dues rondes.

## DEVOLUCIO DEL SERVEI

## Bàdminton

## NIVELL IV

### OBJECTIUS

- Coordinació dinàmica general.
- Coordinació òculo -manual.
- Iniciació al servei del Bàdminton.

### DESCRIPCIO

El jugador haurà de tornar el volant, llançat per un servidor, al camp contrari i dintre dels limitis del camp contrari d'individuals.

### TERRENY

- Pista de Bàdminton.

### MATERIAL

- Raqueta reglamentària.
- Volant reglamentari.

### REGLES

- El servidor haurà de fer 5 serveis des de cada banda de la pista.
- El jugador haurà de estar situat darrere de la línia de servei.

### PUNTUACIO

- Es donarà un punt per cada devolució correcte.
- La puntuació final s'establirà en funció de la suma dels punts obtinguts en els 10 intents.

## CONTROL DEL VOLANT

## Bàdminton

## NIVELL IV

### OBJECTIUS

- Coordinació dinàmica general.
- Coordinació òculo -manual.
- Iniciació al servei del Bàdminton.

### DESCRIPCIÓ

El jugador haurà de copejar de forma continuada el volant de baix a dalt sense que la raqueta sobrepassi la línia del cap.

### TERRENY

- Qualsevol superfície plana.

### MATERIAL

- Raqueta reglamentària.
- Volant reglamentari.

### REGLES

- Cada jugador disposarà de dos intents de 30 segons.
- El jugador pot començar amb el volant a sobre de la raqueta.
- L'objectiu és aconseguir copejar el volant el màxim número de vegades.
- Si el volant cau al terra, se li donarà un altre i el temps continua.

### PUNTUACIÓ

- Vindrà determinada pel número de vegades que el volant és copejat per la raqueta correctament. Cada cop un punt.
- La puntuació final s'establirà en funció de la suma dels punts obtinguts en els dos intents.